

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
Spēles **Mr. Null's Wicked Wares** noteikumi  
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 - 4 rindu un 576 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.53%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

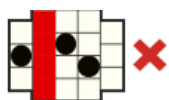
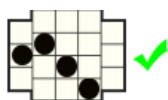
|                 |        |
|-----------------|--------|
| Minimālā likme  | 0,20 € |
| Maksimālā likme | 24 €   |

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**





Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.






Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.




**SCATTER simbola noteikumi**

-  simbols parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindra.
- Uzgriežot 3  simbolus, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija.

### **MISTĒRIJAS simbola noteikumi**


-  simbolu var uzgriezt uz 2., 3. un 4. cilindra.
- Katru reizi, kad uz viena no šiem cilindriem tiek uzgriezts  simbols, nejauša uz tā uzrakstītā summa (no 2 līdz 10 pamatspēlē) atspoguļo laimesta reizinātāju tām laimesta kombinācijām, kas tiek izveidotas ar šo  simbolu.
- Pēc tam visiem  simboliem tiek atlasīts viens un tas pats nejaušs maksas simbols un tie tagad tiek uzskatīti par šo simbolu.
- Kad vismaz 2  simboli veido vienu laimesta kombināciju, to reizinātāji tiek reizināti viens ar otru.

### **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

- Uzgriežot 3  simbolus, tiek aktivizēta 7 bezmaksas griezienu funkcija.
- Raunda laikā virs 2., 3. un 4. cilindra ir laimesta reizinātājs, kas sākas no 2.
- Par katru uzgriezto  simbolu, virs cilindriem uzrakstītā summa atspoguļo laimesta reizinātāju šim  simbolam.

- Laimesta reizinātājs pieaug par 1 nākamajam griezienam katru reizi, kad uz šī cilindra tiek

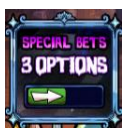
uzgriezts  simbols.



- Katru reizi, kad raunda laikā tiek uzgriezts  simbols, tiek piešķirts 1 papildu bezmaksas grieziens.
- Papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.






- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 300x no kopējās likmes apmēra.

### ĪPAŠO LIKMJU funkcija



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētas likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
  - o Likmes reizinātājs 5000x - **SUPER GRIEZIENS 2** - spēlējot ar šo īpašo likmi, katrā griezienā, tiek garantēta vismaz 3  simbolu uzgriešana ar nejaušu vērtību starp 5 un 10. Likmes laikā nav iespējams aktivizēt bezmaksas griezienus;
  - o Likmes reizinātājs 400x - **SUPER GRIEZIENS 1** - spēlējot ar šo īpašo likmi, katrā griezienā, tiek garantēta vismaz 2  simbolu uzgriešana ar nejaušu vērtību starp 2 un 10. Likmes laikā nav iespējams aktivizēt bezmaksas griezienus;
  - o Likmes reizinātājs 60x - **ANTE LIKME** - spēlējot ar šo īpašo likmi, iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju ir 5 reizes augstāka;
  - o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.

## Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [office@joker.lv](mailto:office@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.