

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Big Bass Football Bonanza noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	20 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts






Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.


Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.







WILD simbolu noteikumi

-  Simboli parādās uz visiem cilindriem bezmaksas griezienu funkcijā.
- Šie simboli aizstāj visus citus simbolus, izņemot  un  simbolus.

NAUDAS simbola noteikumi

- Katra griezienu laikā  simboliem tiek piešķirta nejauša vērtība, kuru ir iespējams iegūt bezmaksas griezienu funkcijas laikā.
- Iespējamās vērtības: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x vai 5000x no kopējās likmes apmēra.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 3, 4 vai 5  simbolus jebkurās pozīcijās laukumā, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija ar, attiecīgi, 15, 20 vai 25 bezmaksas griezienus.
- Pamatspēles laikā, katru reizi, kad 2  simboli tiek uzgriezti bez trešā, pastāv iespēja, ka trešais simbols parādīsies uz ekrāna nejaušas papildspēles rezultātā.
- Nejauši, ja  simbols uz ekrāna var pāriet par vienu pozīciju zemāk, nepametot cilindru zonu, tiek aktivizēts atkārtotais grieziens, kura laikā cilindri ar  simboliem pāriet par vienu pozīciju uz leju, bet cilindri bez  simboliem tiek griezti atkārtoti.
- Tāpat, pēc sākotnējā griezienu rezultāta, nejaušā kārtā uz ekrāna var parādīties vēl viens  simbols.




- Funkcijas laikā katrs  un  simbols apkopo arī visu uz ekrāna redzamo  simbolu vērtības.

- Visi papildspēles laikā uzgriezti  un  simboli tiek krāti līdz raunda beigām.

- Katrs 4. sakrātais  un  simbols uzsāk papildspēli atkārtoti, piešķirot 10  papildu bezmaksas griezienus un  simbolu reizinātājs pieaug 2x otrajā līmenī, 3x trešajā līmenī un 10x ceturtajā līmenī.



- Pēc ceturta līmeņa papildspēli atkārtot vairs nav iespējams.
- Bezmaksas griezienu funkcijas laikā var notikt šādas nejaušas papildspēles:

- o nejauši, kad uz ekrāna ir  un  simboli, bet nav  simbolu, bezmaksas griezienu beigās,  simboli var parādīties nejaušās pozīcijās;

- o nejauši, kad uz ekrāna ir  simboli, bet nav  un  simbolu, bezmaksas griezienu beigās parādīsies pjedestāls, kas vilks uz augšu nejauši izvēlētu

cilindru, lai uz ekrāna izvilktu  un  simbolus;

- o nejaušā veidā, kad uz ekrāna ir  un  simboli, bet nav  simbolu, bezmaksas griezienu beigās var parādīties bazukas animācija, kas mainīs visus

uz ekrāna redzamos simbolus uz citiem simboliem, izņemot  un  simbolus.

- Papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties standarta bezmaksas griezienu funkcijas bonusu, kura beigās parādās papildspēle ATKĀRTOT, un pastāv nejauša iespēja sākt papildspēli no sākuma ar tādu pašu sākotnējo griezienu skaitu un potenciāli nejaušiem modifikatoriem, kā papildspēlei, kas tikko beidzās, saglabājot visus līdz šim gūtos laimestus, par cenu 180x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties mega bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 300x no kopējās likmes apmēra.

ANTE LIKMES funkcija






- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētas likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 25x - iespēja laimēt bezmaksas griezienu funkciju ir augstāka, un bezmaksas griezienu raunda beigās parādās papildspēle ATKĀRTOT un pastāv nejauša iespēja sākt papildspēli no sākuma ar tādu pašu sākotnējo griezienu skaitu un potenciāli nejaušiem modifikatoriem, kā papildspēlei, kas tikko beidzās, saglabājot visus līdz šim gūtos laimestus;
 - o Likmes reizinātājs 16x - spēlējot ar ante likmi, bezmaksas griezienu raunda beigās parādās papildspēle ATKĀRTOT un pastāv nejauša iespēja sākt papildspēli no sākuma ar tādu pašu sākotnējo griezienu skaitu un potenciāli nejaušiem modifikatoriem, kā papildspēlei, kas tikko beidzās, saglabājot visus līdz šim gūtos laimestus;
 - o Likmes reizinātājs 15x - iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir augstāka. Uz cilindriem



ir vairāk  simbolu;

- o Likmes reizinātājs 10x - normāls spēles režīms;
- o Spēlējot ar ANTE LIKMĒM, opcijas iegādāties bezmaksas griezienus ir atspējotas.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.