

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles Freya 1000 noteikumi**  
**Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

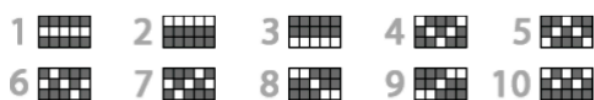
|                 |        |
|-----------------|--------|
| Minimālā likme  | 0,20 € |
| Maksimālā likme | 12 €   |

**Spēles norises apraksts**

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

**Spēles norise un noteikumi**

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

## WILD simbola noteikumi

-  Simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot , , ,  
 un  simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
-  Simbols parādās uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.

## NAUDAS simbolu noteikumi

- Katru reizi, kad parādās ,  vai  simbols, tas saņem nejaušu vērtību no iepriekš noteiktas kopas.
- Iespējamās vērtības ir: 0.25x, 0.5x, 0.75x, 1x, 2.5x, 3x, 3.75x, 4.5x, 5x, 7.5x, 12x vai 40x no kopējās likmes apmēra.
- Katru reizi, kad parādās ,  vai  simbols, tā vērtība tiek izmaksāta.
- Ja griezienu beigās uz cilindra atrodas tikai 1 vai 2 , ,  simboli, cilindrs var nejauši pārvietoties uz augšu vai uz leju, lai atklātu vēl 1 vai 2 šos simbolus un vertikāli aizpildītu visu cilindru.

## RATA simbola noteikumi

- Katru reizi, kad parādās  simbols, tiek parādīts rats un par katru šādu simbolu laukumā tiek piešķirta nejauša balva.
- Iespējamās balvas uz rata ir:
  - o naudas vērtība 5x, 8x vai 20x no kopējās likmes apmēra;
  - o reizinātājs, kas tiek piemērots pašreizējā griezienu laimestam. Iespējamās reizinātāju vērtības ir: 5x, 8x, 15x, 25x, 100x vai 1000x;
  - o 6 bezmaksas griezieni, 6 super bezmaksas griezieni vai 12 super bezmaksas griezieni.

- Šis rats pastāv tikai kā grafisks attēlojums izklaides mērķiem.

### **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

- Raunda laikā, kad uz cilindra parādās vismaz viens , , , simbols, cilindrs pārvietojas vienu vai divas pozīcijas uz augšu vai uz leju, atklājot vēl , ,  simbolus, līdz viss cilindrs ir aizpildīts ar šiem simboliem.
- Kad parādās  simbols, atveras rats un par katru  simbolu laukumā tiek piešķirts nejaušs reizinātājs.
- Iespējamie reizinātāji uz rata raunda laikā ir: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x un 1000x.
- Reizinātājs tiek piemērots visu bezmaksas griezienu laimestiem, kuros parādās vismaz  simbols.
- Raunda laikā uz rata laimētie reizinātāji tiek saskaitīti un piemēroti pašreizējā bezmaksas griezienu laimestam.
- Raunda laikā , ,  simboli pēc savas vērtības izmaksas var nejauši pārveidoties un parādīt +3 griezieni.
- Kad tas notiek, tiek piešķirti 3 papildu bezmaksas griezieni.
- Funkcijas laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.

### **SUPER BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

- Raunds sākas ar 6 vai 12 super bezmaksas griezieniem, atkarībā no tā, cik griezieni tika piešķirti uz rata pamatspēlē, kad tika aktivizēta funkcija.
- Raunda laikā, kad uz cilindra parādās vismaz viens , , , simbols, cilindrs pārvietojas vienu vai divas pozīcijas uz augšu vai uz leju, atklājot papildu , ,  šos simbolus, līdz viss cilindrs ir aizpildīts ar , ,  simboliem.



- Kad parādās  simbols, atveras rats un par katru  simbolu laukumā tiek piešķirts nejaušs reizinātājs.
- Iespējamie reizinātāji uz rata raunda laikā ir: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x un 1000x.
- Reizinātājs tiek piemērots visu super bezmaksas griezienu laimestiem, kuros parādās



vismaz viens  simbols.

- Raunda laikā uz ratiem laimētie reizinātāji tiek pievienoti kopējam reizinātājam, kas paliek aktīvs līdz raunda beigām.
- Kopējais reizinātājs tiek piemērots visu super bezmaksas griezienu laimestiem, kuros



parādās vismaz viens  simbols, tostarp jebkuru simbolu vērtībām, kas parādās šajā griezienā.

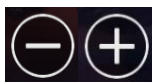


- Raunda laikā , ,  simboli pēc savas vērtības izmaksas var nejauši pārveidoties un atklāt +3 griezieni.
- Kad tas notiek, tiek piešķirti 3 papildu super bezmaksas griezieni.
- Papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties 6 bezmaksas griezienu funkciju par cenu 50x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties 6 super bezmaksas griezienu funkciju par cenu 75x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties 12 super bezmaksas griezienu funkciju par cenu 200x no kopējās likmes apmēra.

### Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.

3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [office@joker.lv](mailto:office@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.