

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles Pyramid King noteikumi**  
**PragmaticPlay Ltd spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindri un 25 fiksētas spēles līnijas.

Spēles laimesta kopsumma ir 96.50%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

|                 |            |
|-----------------|------------|
| Minimālā likme  | 0.25 EUR   |
| Maksimālā likme | 125.00 EUR |

**Spēles norises apraksts**

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēle ir 25 fiksētas izmaksu līnijas.

**Likmes summas izvēle**



Uzspiežot uz lauciņa   var izvēlēties kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama spēles BET logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa  palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “SPIN”  un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi blakus esošajos cilindros, izņemot Scatter simbolus. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Ja spēles laikā notiek savienojuma pārtraukumus, atkārtoti pieslēdzoties spēlei, lietotājs varēs to turpināt no momenta, kad spēle tika pārtraukta.

Ja spēle tiek pārtraukta neatkarīgi no lietotāja iemeslu dēļ un savienojums nevar tikt atjaunots, spēle skaitās pabeigta un lietotājam tiks atgriezta nenoslēgtā griezienu summa.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāveic izmaksa.

#### Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu: “**AUTOPLAY**”  automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga “stop”. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

### Spēles norise un noteikumi

„Pyramid King” ir 5 cilindru un 25 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir 2 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: Aizstājējsimbols, “Money Respin” bonuss un bezmaksas griezienu bonuss.
- Aizstājējsimbols aizstāj visus spēles simbolus, izņemot “Scatter” un “Money” simbolus.



- Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no izmaksu līnijas, kas ietver aizstājējsimbolu.
- Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Katra griezienu laikā spēles laukumā parādās “Money” simboli ar laimesta vai džekpotu vērtībām (“Minor”, “Major”).



- Seši vai vairāk griezienu laikā iegūti “Money” simboli aktivizē “Money Respin” bonusu.
- Pēc laimīgo kombināciju laimestu aprēķināšanas parastie simboli no spēles laukuma pazūd, paliekot tikai “Money” simboliem ar savām vērtībām, un spēlētājam tiek piešķirti trīs papildgriezieni, kuru laikā iegūt papildu “Money” simbolus.
- Kad spēlētājs iegūst “Money” simbolu, papildgriezienu skaits tiek atjaunināts uz sākuma vērtību.
- Ja pēdējā papildgriezienu laikā netiek iegūts “Money” simbols, laukumā esošās “Money” simbolu vērtības tiek saskaitītas un laimests tiek izmaksāts spēlētājam.
- Papildgriezienu laikā aizpildot visu laukumu ar “Money” simboliem, spēlētājam tiek piešķirts “Grand” džekpots (1000x no pamatspēlē izdarītās griezienu likmes).
- Tāpat ar “Money” simbolu palīdzību bonusa laikā iespējams iegūt “Minor” (30x) un “Major” (100x) džekpotus.

- “Bonus” simboli uz 1.,3. un 5. cilindra aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.



- Spēlētājam tiek piešķirti 10 griezieni ar iepriekš nejauši izvēlētu īpašo simbolu, kuri parādoties laukumā izpletīsies pa visu cilindru.
- Bonusa laikā iespējams iegūt papildu griezienus, taču īpašais simbols paliks tas pats, kurš līdz šim.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30

personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [office@joker.lv](mailto:office@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.