

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Jane Hunter and the Mask of Montezuma noteikumi
PragmaticPlay Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir no 94.00 līdz 96.02%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	24.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles cilindra.

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturrtā vai piektā cilindra.

				
5 - 2000 4 - 200 3 - 50 2 - 5	5 - 1000 4 - 150 3 - 30	5 - 500 4 - 100 3 - 20	5 - 500 4 - 100 3 - 20	
				
5 - 100 4 - 25 3 - 10	5 - 100 4 - 25 3 - 10	5 - 100 4 - 15 3 - 5	5 - 100 4 - 15 3 - 5	5 - 100 4 - 15 3 - 5

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.



Spēles norise un noteikumi

Vispārējie noteikumi

- Spēlē ir 3 papildus funkcijas: WILD simbols, bonusa spēle un bezmaksas griezienu bonuss.
- WILD simbols aizstāj visus spēles simbolus, izņemot SCATTER un BONUS simbolus.



- Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no izmaksu līnijas, kas ietver WILD simbolu.
- Lai WILD simbols pildītu savu funkciju, tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.

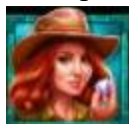
- BONUS simbols var parādīties tikai uz 5. cilindra un tikai pamatspēles laikā.



- Kad BONUS simbols parādās uz spēles laukuma, tiek aktivizēta bonusa spēle.
- Spēlētājam ir jāizvēlas viena no 5 lādēm, kas piešķir balvu: naudas balva no 2x - 40x no likmes apmēra vai bezmaksas griezienu papildspēle ar 10, 15 vai 20 sākuma bezmaksas griezieniem.
- Divi SCATTER simboli izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās 1x no likmes apmēra.



- 3, 4 vai 5 SCATTER simboli piešķir 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Bezmaksas griezienu laikā 4 augstākie simboli kļūst par naudas simboliem.
- Bezmaksas griezienu sākumā katram no šiem simboliem tiek piesaistīta naudas vērtība.
- Virs spēles laukuma atrodas skaitītājs ar katru no 4 augstākajiem simboliem.



- sākotnējā vērtība ir 10x no likmes apmēra un palielinās par +5x pēc katras uzlabošanas; lai vērtība tiktu uzlabota, ir jāuzkrāj 13 simboli un pēc katras uzlabošanas nepieciešamais simbolu skaits palielinās par +3.



- sākotnējā vērtība ir 5x no likmes apmēra un palielinās par +3x pēc katras uzlabošanas; lai vērtība tiktu uzlabota, ir jāuzkrāj 11 simboli un pēc katras uzlabošanas nepieciešamais simbolu skaits palielinās par +3.



- sākotnējā vērtība ir 3x no likmes apmēra un palielinās par +2x pēc katras uzlabošanas; lai vērtība tiktu uzlabota, ir jāuzkrāj 9 simboli un pēc katras uzlabošanas nepieciešamais simbolu skaits palielinās par +2.



- sākotnējā vērtība ir 2x no likmes apmēra un palielinās par +1x pēc katras uzlabošanas; lai vērtība tiktu uzlabota, ir jāuzkrāj 7 simboli un pēc katras uzlabošanas nepieciešamais simbolu skaits palielinās par +2.

- Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās WILD simbols kopā ar naudas simboliem, WILD simbols izmaksā visas uz spēles laukuma esošās naudas simbolu vērtības.
- Bezmaksas griezienu laikā 3, 4 vai 5 SCATTER simboli piešķir papildus 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu līnijas vērtību, jāizmanto zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 *EUR*, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *EUR*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *EUR* , bet nepārsniedz 14 300 *EUR* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *EUR*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.