SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles **Big Bass Hold & Spinner Megaways** noteikumi
Pragmatic Play Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 6+3 rindu un līdz pat 147 456 izmaksu līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir no 96.70%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi
Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	250.00 EUR

Spēles norises apraksts

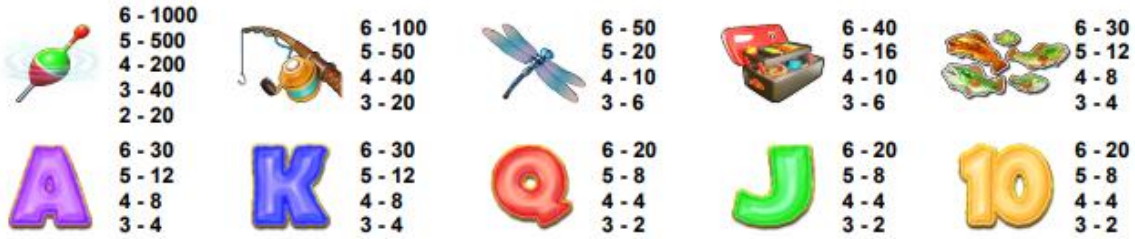
Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par jebkura izmēra blakus esošo simbolu kombinācijām.

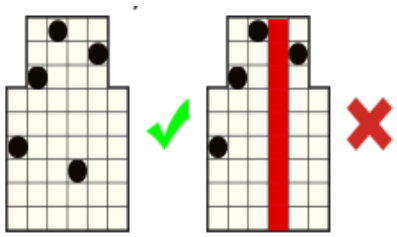
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



Izmaksu Līniju Apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par jebkura izmēra blakus esošo simbolu kombinācijām.

Uz 1. un 6. cilindra var būt līdz 6 simboliem. Virs 2.-5. cilindriem ir vel 3 simbolu rindas. Pašā augšējā rindā ir tikai WILD simboli un tukšas pozīcijas, bet pārējās 2 rindās var būt jebkurš simbols.

3 augšējās rindas griežas neatkarīgi no labās uz kreiso pusi, un katra grieziena laikā tās tiek nejaušā veidā bloķētas vai atbloķētas.

Laimestu kombinācijas veido tikai simboli no atbloķētajām rindām.

Kopējais iespējamo laimesta kombināciju skaits ir 147 456.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru sabrukšanas funkcija:** pēc katra grieziena tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd. Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Jaunajiem simboliem ir tāds pats izmērs kā simboliem pirms sabrukšanas.
- Cilindru brukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā brukšana ir beigusies.
-

WILD simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER, FISHERMAN un MONEY simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- WILD simbolu ir iespējams uzgriezt tikai pašā augšējā rindā.
-
Katra grieziena laikā **MONEY FISH** simbolam tiek piešķirta nejauša naudas vērtība no 2x līdz 5000x no likmes apmēra, ko ir iespējams laimēt bezmaksas griezienu bonusa laikā. Iespējamās vērtības ir: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x vai 5000x no likmes apmēra.

- Pamatspēles laikā MONEY simboli eksplodē un brukšanas rezultātā krīt uz leju kā ierasts.
- Bezmaksas griezienu laikā tie neeksplodē, bet tikai krīt līdz laukuma apakšai brukšanas rezultātā.
- **MYSTERY** simbolu var nejauši uzgriezt pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā.
- Pamatspēlē visi šie simboli pārvērtēsies par vienādu spēles simbolu.
- Bezmaksas griezienu laikā, pēc grieziena, kurā ir tikai FISHERMAN simboli, bet nav MONEY FISH simbolu, nejaušā veidā var tikt uzgriezti MYSTERY simboli, kas pārvērtēsies par citiem nejaušiem simboliem.
- **COIN** simbolu ir iespējams uzgriezt uz visiem cilindriem, izņemot pašu augšējo.
- Katra grieziena laikā COIN simbolam tiek piešķirta nejauša vērtība no 1x līdz 2000x no likmes apmēra. Iespējamās vērtības ir: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 11x, 12x, 14x, 16x, 18x, 20x, 22x, 25x vai 30x no likmes apmēra.
- Katru reizi, kad jebkurā vietā uz laukuma tiek uzgriezti 3 COIN simboli, tiek aktivizēta **HOLD & SPIN papildspēle.**
- Papildspēles sākumā, sākotnēji COIN simboli paliek uz vietas, bet simboli uz citiem cilindriem pazūd.
- Simbolu režģa izmērs ir tāds pats kā griezienā, kas aktivizēja papildspēli.
- Visu sākotnējo COIN simbolu, kas atrodas uz vidējā cilindra, vērtība tiek pieskaitīta pie papildspēles kopējā laimesta.
- HOLD & SPIN papildspēle sākas ar 3 atkārtotiem griezieniem.
- Visi COIN simboli, kas tiek uzgriezti pēc katra atkārtotā grieziena, atiestata atkārtoto griezienu skaitu atpakaļ uz 3 un katra COIN simbola, kas atrodas uz laukuma, vērtība tiek pieskaitīta pie papildspēles kopējās laimesta summas.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts **DIAMOND MONEY** simbols, tam tiek piešķirta nejauša vērtība diapazonā no 50x līdz 2000x no likmes apmēra. Iespējamās vērtības ir: 50x, 100x, 200x, 300x, 500x, 1000x vai 2000x no likmes apmēra.
- HOLD & SPIN papildspēles laikā tiek garantēts minimālais laimests 20x no likmes apmēra.
- Ja vairs nav atkārtoto griezienu un laimests nav sasniegts, tiek piešķirti 3 papildu atkārtotie griezieni.
- Papildspēle beidzas, kad vairs nav atkārtoto griezienu.

- Kopējais iegūtais laimests tiek pievienots spēlētāja bilancei pie pēc papildspēles beigām.
- HOLD & SPIN papildspēli var aktivizēt pamatspēles laikā jebkurā brīdī par summu, kas ir vienāda ar 120x no likmes apmēra.
-

3, 4, 5 vai 6 **SCATTER** simboli aktivizē 10, 15, 20 vai 25 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- **FISHERMAN** simbolu ir iespējams uzgriezt tikai bezmaksas griezienu laikā jebkurā vietā uz laukuma, izņemot pašu augšējo rindu.
- Bezmaksas griezienu laikā katrs FISHERMAN simbols apkopo visu uz laukuma redzamo MONEY NAUDAS simbolu vērtības.
- Visi bonusa laikā uzgrieztie FISHERMAN simboli tiek krāti līdz bezmaksas griezienu beigām.
- Katrs 4. sakrātais FISHERMAN simbols atkārtoti aktivizēs bonusu un piešķirs vēl 10 papildus bezmaksas griezienus un reizinātāju MONEY FISH simbolu kolekcijai.
- Pirmajā atkārtotās aktivizēšanas reizē reizinātājs ir x2, otrajā atkārtotas aktivizēšanas reizē reizinātājs ir x3, bet trešajā atkārtotas aktivizēšanas reizē reizinātājs ir x10, kā arī + x10 reizinātājs katrā nākamajā atkārtotas aktivizēšanas reizē bez ierobežojumiem.
- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti pēc tam, kad beidzas pirmo bezmaksas griezienu partija.
- Reizinātājs tiek piemērots atkārtoti iegūtajiem griezieniem.
- Nejaušā veidā, kad uz laukuma ir tikai FISHERMAN simboli bez MONEY FISH simboliem, bezmaksas griezienu laikā dinamīta animācija var likt parādīties MONEY FISH simboliem nejaušās pozīcijās.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu grieziena vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Bezmaksas griezienu bonusu var aktivizēt jebkurā brīdī par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto zemāk redzamo izvēlni:

2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.

3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu AUTO režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance".

Laimestu, kas:

1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;

2) pārsniedz 720 EUR , bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.