

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Gold Party 2 - After Hours noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	11.25 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



5 - 100
4 - 40
3 - 20
2 - 5



5 - 20
4 - 10
3 - 5



5 - 40
4 - 15
3 - 10



5 - 15
4 - 8
3 - 5



5 - 30
4 - 12
3 - 8



5 - 12
4 - 8
3 - 5



5 - 25
4 - 10
3 - 7



5 - 10
4 - 7
3 - 5



5 - 20
4 - 10
3 - 5



5 - 8
4 - 6
3 - 5

Izmaksu līniju apraksts

1		2		3		4		5	
6		7		8		9		10	
11		12		13		14		15	
16		17		18		19		20	
21		22		23		24		25	

Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot NAUDAS simbolus.
- WILD simbols var parādīties uz 2., 3. un 4. cilindra.
- WILD simbolu nav iespējams uzgriezt NAUDAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU laikā.
- WILD simbolam var būt nejauši izvēlēts x2, x3 x5 reizinātājs, kas tiek piemērots visām laimesta kombinācijām ar attiecīgo WILD simbolu.
- Ja vairāki reizinātāji ir daļa no vienas laimesta kombinācijas, tad tie reizina viens otru.

CILINDRU KOPĒŠANAS funkcijas noteikumi

- Pamatspēles laikā katru reizi, kad 1. cilindrs tiek pilnībā aizpildīts ar augstākās izmaksu vērtības simbolu, tas tiks nokopēts uz vēl vienu vai vairākiem cilindriem līdz tiks aizpildīti visi cilindri, aizstājot visus simbolus, kas tiek uzgriezti.

NAUDAS simbola noteikumi



- **NAUDAS** simbolu ir iespējams uzgriezt uz visiem cilindriem pamatspēles laikā un NAUDAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU papildspēlē.
- NAUDAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU papildspēles laikā NAUDAS simboliem tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekš noteiktas kopas, kur iespējamās vērtības ir: 0,2x, 0,28x, 0,32x, 0,4x, 0,48x, 0,6x, 0,8x, 1x, 1,2x, 1,4x, 1,6x, 2x, 2,4x, 2,8x, 3x, 3,2x, 4x, 4,8x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 60x, 80x, 100x, 120x, 160x vai 200x no likmes apmēra.



- **DUBULTAIS NAUDAS** simbols tiek skaitīts kā 2 NAUDAS simboli.
- To var uzgriezt tikai uz 4. un 5. cilindra pamatspēles laikā.
- Uzgriežot 6 vai vairāk NAUDAS simbolus pamatspēlē, tiek uzsākta NAUDAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU papildspēle.

NAUDAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- NAUDAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcija sākas, kad ir izmaksātas visas laimestu kombinācijas.
- Raunda laikā spēle tiek izspēlēta uz četrām 3x5 simbolu pozīciju matricām.



- Parastie simboli pazūd, bet uz četrām matricām nejaušās vietās tiek izvietoti visi NAUDAS simboli, kas bija uzgriezti brīdī, kad tika aktivizēta papildspēle.
- ATKĀRTOTO GRIEZIENU raundā uz cilindriem ir tikai NAUDAS simboli, SUPER PODA NAUDAS simboli, BONUSA BALVAS, REIZINĀTĀJA simboli, PAPILDU GRIEZIENU simboli un tukšie simboli.
- Raunds sākas ar 8 atkārtotajiem griezieniem.
- Visi NAUDAS, SUPER PODU, BONUSA BALVU, REIZINĀTĀJA un PAPILDU GRIEZIENU simboli, kas tiek uzgriezti pēc katra atkārtotā griezienu, paliek uz ekrāna līdz raunda beigām.
- Raunds turpinās līdz brīdim, kad tiek pabeigti atkārtotie griezieni vai visas pozīcijas uz ekrāna tiek aizpildītas.



- Katru reizi, kad tiek uzgriezts **SUPER PODA NAUDAS** simbols, vispirms tam tiek piešķirta nejauša vērtība kā standarta NAUDAS simbolam.

- Pēc tam, pēc katra atkārtotā griezienu, tā vērtība pieaug par vēl vienu nejaušu vērtību, kur iespējamās pieaugšanas vērtības ir: 0,2x, 0,4x, 0,48x, 0,6x, 0,8x, 1x, 1,2x, 1,4x, 1,6x, 2x, 2,4x, 2,8x, 3x, 3,2x, 4x, 4,8x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 60x, 80x, 100x, 120x, 160x vai 200x no likmes apmēra.



- Katru reizi, kad tiek uzgriezts **REIZINĀTĀJA** simbols, tas atklāj reizinātāju 2x, 3x, 5x, 10x vai 25x apmērā, kas tiek nejauši piemērots nejauši izvēlētam NAUDAS simbolam jebkurā neaizpildītajā pozīcijā uz jebkuras no četrām matricām.



- Katru reizi, kad tiek uzgriezts **PAPILDU GRIEZIENA** simbols, tiek piešķirts vēl viens atkārtotais grieziens.



- Atkārtotā raunda laikā ir pieejamas 4 **BONUSA BALVAS**:

- o GRAND - 10 000x no likmes apmēra;
- o MAJOR - 320x no likmes apmēra;
- o MINOR - 60x no likmes apmēra;
- o MINI - 20x no likmes apmēra.

- Katrs BONUSA BALVAS simbols, kas tiek uzgriezts, tiek savākts skaitītājā ar tādu pašu nosaukumu.
- Ja raunda laikā tiek savākti 3 simboli ar vienu nosaukumu, raunda beigās šis BONUSA BALVAS vērtība tiek pieskaitīta raunda kopējam laimestam.
- Ja viena no matricām tiek aizpildīta ar simboliem visās 15 pozīcijās, visām vērtībām uz šīs matricas raunda beigās tiek piemērots reizinātājs šādā secībā:

- o Aizpildot matricu, kas atzīmēta ar x10, šajā matricā uzgrieztās vērtības tiek reizinātas x10, izņemot BONUSA BALVAS simbolus;
- o Aizpildot matricu, kas atzīmēta ar x5, šajā matricā uzgrieztās vērtības tiek reizinātas x5, izņemot BONUSA BALVAS simbolus;
- o Aizpildot matricu, kas atzīmēta ar x3, šajā matricā uzgrieztās vērtības tiek reizinātas x3, izņemot BONUSA BALVAS simbolus;
- o Aizpildot matricu, kas atzīmēta ar x2, šajā matricā uzgrieztās vērtības tiek reizinātas x2, izņemot BONUSA BALVAS simbolus.

- Brīdī, kad NAUDAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU papildspēle ir beigusies, visu uz ekrāna esošo NAUDAS simbolu un SUPER PODA simbolu vērtības tiek saskaitītas kopā, tiek pievienotas aizpildītās BONUSA BALVAS un tiek piešķirts laimests.
- Raunds beidzas automātiski, ja visas pozīcijas uz ekrāna ir aizpildītas.

- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie atkārtotie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties NAUDAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU bonusu par cenu 100x no kopējās likmes.

ANTE BET funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ANTE BET funkciju.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kur iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 30x - spēlējot ar šo likmes reizinātāja vērtību, pamatspēlē ir jāuzgriež tikai 5, nevis 6 NAUDAS simboli, lai aktivizētu NAUDAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU papildspēli. Tomēr 6 NAUDAS simboli ar nejaušām vērtībām tiek izvietoti nejaušās pozīcijās uz 4 matricām nākamā raunda laikā;
 - o Likmes reizinātājs 25x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.