

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles 3 Magic Eggs noteikumi
 Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
 5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.51%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	22.50 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.



Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

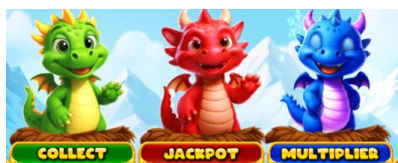
WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot NAUDAS un PŪKA OLU simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- WILD simbols parādās uz visiem cilindriem pamatspēles laikā.
- 3 un vairāk WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

PŪKA OLU simbolu noteikumi

- Pamatspēlē uz ekrāna var parādīties trīs veidu PŪKA OLU simboli, kas tiek uzkrāti virs spēles laukuma.



- Kad tiek uzgriezta  **ZAĻĀ PŪKA OLA**, tā tiek savākta zaļajā SAVĀKŠANAS ligzdā, kas atrodas ekrāna augšdaļā.
- Katru reizi, kad tā tiek savākta, tas var nejauši aktivizēt atkārtotā griezienu papildspēli ar jaunu rindu, uz kuras var tikt uzgriezti tikai SAVĀKŠANAS vai SUPER SAVĀKŠANAS PŪKA OLAS simboli.



- Kad tiek uzgriezta  **SARKANĀ PŪKA OLA**, tā tiek savākta sarkanajā JACKPOT ligzdā, kas atrodas ekrāna augšdaļā.
- Katru reizi, kad tā tiek savākta, tas var nejauši aktivizēt atkārtotā griezienu papildspēli ar jaunu rindu, uz kuras var tikt uzgriezti tikai JACKPOT PŪKA OLAS simboli, kas tiek savākti, lai piešķirtu fiksētās džekpotu balvas.



- Kad tiek uzgriezta  **ZILĀ PŪKA OLA**, tā tiek savākta zilajā REIZINĀTĀJA ligzdā, kas atrodas ekrāna augšdaļā.

- Katru reizi, kad tā tiek savākta, tā var nejauši aktivizēt atkārtoto griezienu papildspēli ar jaunu rindu, uz kuras var tikt uzgriezti tikai REIZINĀTĀJA PŪĶA OLAS simboli ar nejaušu vērtību $\times 2$, $\times 3$ vai $\times 5$, reizinot zem tiem esošo NAUDAS simbolu vērtības.
- Savākšana notiek tad, kad visas griezienu rezultātā radušās brūkšanas beidzas un, ja tiek aktivizēta atkārtoto griezienu papildspēle un nejaušā kārtā tiek aktivizēti viens, divi vai trīs modifikatori.
- Nākamais atkārtoto griezienu raunds tiek spēlēts ar visiem modifikatoriem, ar kuriem tas tika aktivizēts.

NAUDAS simbola noteikumi



- **NAUDAS** simbols var parādīties tikai atkārtoto griezienu papildspēles laikā.
- Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts, tam tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekš definēta diapazona.
- Iespējamās vērtības ir: $0.6x$, $1x$, $2x$, $3x$, $4x$, $5x$, $6x$, $8x$, $10x$, $20x$ vai $50x$ no kopējās likmes apmēra.

ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Kad raunds sākas, parastie simboli pazūd, bet uz cilindriem paliek tikai tukšie un NAUDAS simboli.
- Raunds sākas ar 3 atkārtotajiem griezieniem.
- Visi NAUDAS simboli, kas tiek uzgriezti, paliek uz ekrāna līdz raunda beigām.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts vismaz viens NAUDAS simbols, atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- Funkcija turpinās līdz brīdim, kad tiek pabeigti visi atkārtotie griezieni vai arī visas pozīcijas uz ekrāna tiek aizpildītas ar NAUDAS simboliem.
- Ja funkcija tika aktivizēta nejauši ar ZAĻO PŪĶA OLU, laukuma augšdaļā parādās jauna zaļā rinda.
- Šajā rindā var uzgriezt tikai SAVĀKŠANAS un SUPER SAVĀKŠANAS simbolus.
- Kad tiek uzgriezts SAVĀKŠANAS simbols, tas savāc un piešķir visu zem tā esošo NAUDAS simbolu vērtības.
- Kad tiek uzgriezts SUPER SAVĀKŠANAS simbols, tas savāc un piešķir visas NAUDAS simbolu vērtības, kas atrodas uz LAUKUMA.
- Ja funkcija tika aktivizēta nejauši ar SARKANO PŪĶA OLU, laukuma augšdaļā parādās jauna sarkanā rinda.
- Šajā rindā var uzgriezt tikai MINI, MINOR, MAJOR vai GRAND simbolus.
- Katrs no šiem uzgrieztajiem simboliem tiek savākts džekpota balvu skaitītājos.
- Katri savāktie 3 MINI piešķir $10x$ no pamatlikmes apmēra, katri savāktie 4 MINOR piešķir $20x$ no pamatlikmes apmēra, katri savāktie 5 MAJOR piešķir $100x$ no pamatlikmes apmēra un katri savāktie 6 GRAND piešķir $2000x$ no pamatlikmes apmēra.

- Ja raunds tika aktivizēts nejauši ar ZILO PŪĶA OLU, laukuma augšdaļā parādās jauna zilā rinda.
- Šajā rindā var uzgriezt tikai REIZINĀTĀJA simbolus ar nejaušu vērtību x2, x3 vai x5.
- Kad tie tiek uzgriezti, reizinātājs tiek piemērots zem šī simbola esošo NAUDAS simbolu vērtībām.
- Kad vienā raundā ir vairāki modifikatori, šo modifikatoru piemērošanas secība ir šāda: REIZINĀTĀJS → SAVĀKŠANA → DŽEKPOTS.
- Ja visas pozīcijas ir aizpildītas ar NAUDAS simboliem, tiek piešķirts arī GRAND džekpots (2000x no kopējās likmes apmēra).
- Raunda beigās visu uz ekrāna esošo NAUDAS simbolu vērtības tiek saskaitītas uz izmaksātas.
- Kad spēlētājs sasniedz spēlē noteikto maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.

ATKĀRTOTO GRIEZIENU IEGĀDES funkcijas noteikumi



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties 4 dažādus atkārtoto griezienu funkcijas bonusus:
 - o **atkārtoto griezienu 1** funkciju ar 1 papildspēli, kas tiks uzgriezta nejauši aktivizējošajā griezienā par cenu 60x no kopējās likmes apmēra;
 - o **atkārtoto griezienu 2** funkciju ar 1, 2 vai 3 papildspēlēm, kas tiks uzgrieztas nejauši aktivizējošajā griezienā par cenu 70x no kopējās likmes apmēra;
 - o **atkārtoto griezienu 3** funkciju ar 2 papildspēlēm, kas tiks uzgrieztas nejauši aktivizējošajā griezienā par cenu 100x no kopējās likmes apmēra;
 - o **atkārtoto griezienu 4** funkciju ar 3 papildspēlēm, kas tiks uzgrieztas nejauši aktivizējošajā griezienā par cenu 200x no kopējās likmes apmēra.

ANTE BET funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ANTE BET funkciju.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kur iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 40x - iespēja laimēt atkārtoto griezienu papildspēli ir dubultota;
 - o Likmes reizinātājs 25x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.