

SIA „JOKER.LV”
 reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
 Spēles **Snow Party** noteikumi
 Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

7 cilindru un 7 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	24.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimesta kombinācijas veidojas, kad laukumā atrodas vismaz 5 vienādi, horizontāli vai vertikāli savienoti simboli.
- Laimesta summu nosaka kopējais vienādo, savienoto simbolu skaits laukumā grieziņa beigās.



15+	5000
14	2500
13	1500
12	1000
11	600
10	400
9	250
8	150
7	80
6	40
5	30



15+	3000
14	2000
13	1000
12	600
11	400
10	250
9	140
8	80
7	40
6	28
5	20



15+	2500
14	1200
13	600
12	400
11	250
10	160
9	100
8	60
7	40
6	25
5	15



15+	2000
14	1000
13	500
12	300
11	200
10	120
9	60
8	30
7	20
6	14
5	10



15+	1000
14	400
13	240
12	160
11	100
10	60
9	40
8	25
7	18
6	12
5	8



15+	600
14	300
13	200
12	140
11	80
10	50
9	30
8	20
7	14
6	10
5	6



15+	400
14	240
13	160
12	100
11	60
10	40
9	25
8	16
7	12
6	8
5	5

15+	25000
14	12000
13	8000
12	5000
11	3000
10	2000
9	1300
8	800
7	400
6	200
5	150



Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 5 un vairāk WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

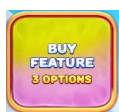
WILD ATKĀROTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Pamatspēlē, katru reizi, kad tiek uzgriezts WILD simbols, tam var būt nejaušs reizinātājs x2, x3, x5, x10, x15, x25, x50 un x100 apmērā.
- Reizinātājs tiek piemērots visām laimesta kombinācijai, kuras veido WILD simbols.
- Ja vairāki reizinātāji ir daļa no vienas laimesta kombinācijas, tad tie tiek saskaitīti kopā.
- Katru reizi, kad laimestu veido vismaz 1 WILD simbols, notiek atkārtotais grieziens un WILD simbols paliek fiksēts uz ekrāna atkārtotā griezienu laikā.
- Ja pēc atkārtotā griezienu parādās jauns WILD simbols un tas veido laimestu, spēle griežas atkārtoti.
- Atkārtotie griezieni beidzas, kad WILD simboli vairs neveido laimestus.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



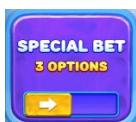
- Uzgriežot 3 vai vairāk **SCATTER** simbolus, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Uzgriežot 7 SCATTER - minimālais iespējamais WILD simbolu reizinātājs ir 10x.
- Uzgriežot 6 SCATTER - minimālais reizinātājs, kas iespējams WILD simboliem, ir 5x.
- Uzgriežot 5 SCATTER - minimālais reizinātājs, kas iespējams WILD simboliem, ir 3x.
- Uzgriežot 4 SCATTER - minimālais reizinātājs, kas iespējams WILD simboliem, ir 2x.
- Uzgriežot 3 SCATTER - WILD simboliem var būt jebkurš vai neviens no nejaušajiem reizinātājiem.
- Bezmaksas griezienu funkcijas laikā jebkurš uzgrieztais WILD simbols var palikt uz ekrāna līdz raunda beigām.
- Uzgriežot 3 vai vairāk SCATTER simbolus raunda laikā, tiek atkārtoti uzsākta funkcija un iegūti 5 papildu bezmaksas griezieni.
- Ja spēlētājs sasniedz spēlē noteikto maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties **bezmaksas griezienu** funkcijas bonusu ar 3 SCATTER simboliem par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī **super bezmaksas griezienu** bonusu ar 7 SCATTER simboliem par cenu 500x no kopējās likmes apmēra.




- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī **nejaušu bezmaksas griezienu** funkcijas bonusu ar 3, 4, 5, 6 vai 7 SCATTER simboliem par cenu 200x no kopējās likmes apmēra.
- Uzsākot nejaušu bezmaksas griezienu funkciju, spēlētājs var riskēt, lai laimētu lielāku minimālo reizinātāju WILD simboliem nākamajām raundam.
- Ja spēlētājs izvēlas riskēt, parādīsies rats, un, riskējot, tas griežas un apstājas uz zaudējuma vai laimesta pozīcijas.
- Ja tas apstājas uz laimesta pozīcijas, pašreizējais minimālais reizinātājs pieaug līdz nākamajai vērtībai.
- Ja tas apstājas uz zaudējuma, visi bezmaksas griezieni tiek zaudēti un raunds beidzas.
- Riskēt var līdz ne vairāk kā 25x WILD simbolu reizinātājam.
- Iespēja uzvarēt katrā riskēšanas reizē ir atkarīga no pašreizējā minimālā reizinātāja.
- Iespēja ir rakstīta spēlē zem rata katrā riskēšanas solī.
- Spēles raunds sākas, kad spēlētājs izvēlas savākt pašreizējo minimālo reizinātāju WILD simboliem, vai kad ir sasniegts 25x.

ĪPAŠO LIKMJU funkcija



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētas likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 2000x - **SUPER GRIEZIENA 2 LIKMES** laikā, katrā griezienā, tiek garantēta vismaz viena WILD simbola uzgriešana ar minimālo reizinātāju 10x. Bezmaksas griezienu papildspēli nevar aktivizēt, kad ir aktīvs SUPER GRIEZIENS 2;
 - o Likmes reizinātājs 400x - **SUPER GRIEZIENA 1 LIKMES** laikā, katrā griezienā tiek garantēta vismaz viena WILD simbola uzgriešana. Bezmaksas griezienu funkciju nevar aktivizēt, kad ir aktīvs SUPER GRIEZIENS 1;
 - o Likmes reizinātājs 100x - **ANTE LIKME**, kuras laikā iespēja aktivizēt bezmaksas griezienus pieaug 10x un iespēja uzgriezt WILD atkārtoto griezienu funkciju pamatspēlē ir 2.5x lielāka.
 - o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.