

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles Dragon Pots Megaways noteikumi**  
**Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.50%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

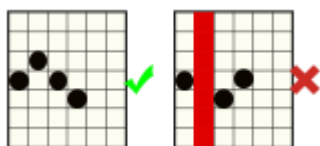
Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	12 €

**Spēles norises apraksts**

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**





Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par jebkura izmēra blakus esošo simbolu kombinācijām. Kopējais iespējamo laimestu kombināciju skaits ir 117 649.

**Spēles norise un noteikumi**


- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.


## WILD simbola noteikumi


-  simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 6  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

## SCATTER simbolu noteikumi

- Uz ekrāna var parādīties trīs veidu SCATTER simboli.

- Kad tiek uzgriezts  SCATTER simbols, tas tiek savākts WILD podā laukuma malā.
- Katru reizi, kad tas tiek savākts, tas var nejaušā kārtā aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju ar aktīvu WILD modifikatoru.

- Kad tiek uzgriezts  SCATTER simbols, tas tiek savākts MULTI podā laukuma malā.
- Katru reizi, kad tas tiek savākts, tas var nejaušā kārtā aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju ar aktīvu MULTI modifikatoru.

- Kad tiek uzgriezts  SCATTER simbols, tas tiek savākts BONUS podā laukuma malā.
- Katru reizi, kad tas tiek savākts, tas var nejaušā kārtā aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju ar aktīvu BONUS modifikatoru.
- Savākšana notiek griezienu beigās un, ja tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija, nejaušā kārtā tiek aktivizēti viens, divi vai trīs modifikatori.
- Nākamais bezmaksas griezienu raunds sākas ar visiem modifikatoriem, ar kuriem tas tika aktivizēts.
- Savākšana ir tikai vizuāls attēlojums izklaides nolūkiem.

## BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

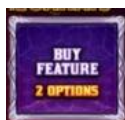
- Raunds sākas ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Kad raundā ir aktīvs WILD modifikators, katrā griezienā nejaušās pozīcijās uz ekrāna tiek

pievienoti 1, 2, 3 vai 5  simboli.

- Kad raundā ir aktīvs MULTI modifikators, katrā griezienā visiem piešķirtajiem laimestiem tiek piemērots nejaušs reizinātājs.
- Iespējamie reizinātāji ir: 2x, 3x, 4x, 5x, 7x vai 10x.

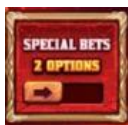


- Kad raunda laikā ir aktīvs BONUS modifikators, simboliem var būt nejauša naudas vērtība, kas tiem tiek piešķirta uzgriešanas brīdī.
- Iespējamās vērtības: 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 25x, 50x, 75x, 100x, 150x vai 200x no pamata likmes apmēra.
- Modifikatori, kas nebija aktīvi raunda sākumā, var nejauši tikt aktivizēti raunda laikā.
- Kad tas notiek, modifikatori arī kļūst aktīvi uz raunda atlikušo laiku.
- Vēl tiek piešķirti 5 papildu bezmaksas griezieni.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



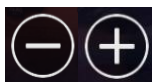
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 650x no kopējās likmes apmēra.

## ĪPAŠĀS LIKMES funkcija





- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētas likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
  - o Likmes reizinātājs 200x - **SUPER GRIEZIENS** - spēlējot ar aktīvu SUPER GRIEZIENU, katrā pamatspēles griezienā tiek nejauši aktivizēti 1, 2 vai 3 modifikatori. Bezmaksas griezienu funkciju nevar aktivizēt;
  - o Likmes reizinātājs 40x - **ANTE LIKME** - iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju ir 3x augstāka;
  - o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.

## Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [office@joker.lv](mailto:office@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.