

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Cosmic Clusters! noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru un 6 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.45%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	24 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts par kombināciju no vismaz 5 vertikāli vai horizontāli savienotiem, vienādiem simboliem.
- Kopējo laimesta apmēru nosaka kopējais vienādo simbolu skaits kombinācijā.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- Simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot  simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Pēc katras cilindru sabrukšanas, ja konkrētajā sabrukšanā izveidojās vismaz 1 laimesta



kombinācija, nejaušā tukšā pozīcijā tie pievienots simbols pirms jaunie simboli iekrīt no augšas.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra grieziena tiek izmaksātas laimesta kombinācijas un visi laimējušie simboli kopā



ar visām laimējošo simbolu vienībām uz laukuma pazūd, izņemot



simbolus.

- Simboli, kas pazuda, bet neveidoja laimesta kombinācijas, var nejauši pārvērsties par



simboliem.

- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā sabrukšana ir beigusies.

NAUDAS simbolu noteikumi



- Katrā griezienā katram no simboliem tiek piešķirta nejauši izvēlēta vērtība no iepriekš noteiktas kopas.
- Iespējamās vērtības: **bronzas** monēta 0.5x, 1x, 2x no pamata likmes apmēra; **sudraba** monēta 3x, 5x, 8x no pamata likmes apmēra un **zelta** monēta 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x vai 1000x no pamata likmes apmēra.



- Katru reizi, kad izveidojas vismaz 5 simbolu

laimesta kombinācija, visu kombinācijā esošo simbolu vērtības tiek saskaitītas un izmaksātas.

- Šie simboli eksplodē un nejaušā tukšā pozīcijā tiek pievienots jauns

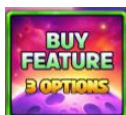


simbols ar vērtību, kas vienāda ar iepriekš izmaksāto kopsummu.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- 3, 4, 5 vai 6  simboli piešķir, attiecīgi 12, 15, 18 vai 21 bezmaksas griezienu.
- Raunda laikā visi    simboli, kas tiek uzgriezti, bet neveido daļu no laimesta kombinācijas, pēc katra bezmaksas griezienu krīt lejā uz laukuma apakšu un paliek uz ekrāna līdz izveidojas laimesta kombinācija vai beidzas raunds.
- Bezmaksas griezienu laikā visas simbola vienības, kas pazūd sabrukšanas laikā, bet neveido laimesta kombinācijas, kas aktivizēja sabrukšanu, pārvēršas par    simboliem.

- Uzgriežot 2 vai vairāk  simbolus raunda laikā, tiek atkārtoti uzsākti bezmaksas griezieni un iegūti 2 papildu bezmaksas griezieni.
- Funkcijas laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 300x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties episko bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 1000x no kopējās likmes apmēra.

ANTE LIKMES funkcija



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētajās likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 50x - **ANTE LIKME 2**, kuras laikā iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir 5x augstāka;

- o Likmes reizinātājs 30x - **ANTE LIKME 1**, kuras laikā iespēja aktivizēt bezmaksas griezienus ir 2.5x augstāka;
- o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.