

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles City Heat noteikumi
SubTech Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 50 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 96.01% līdz 96.31%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.50 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

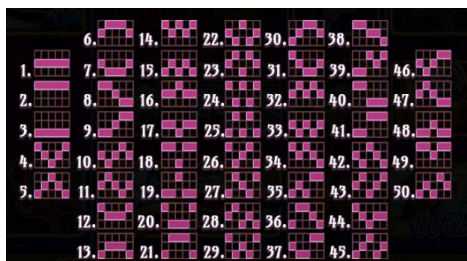
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 5 x 500 4 x 100 3 x 25	 5 x 250 4 x 80 3 x 20	 5 x 100 4 x 40 3 x 10	 5 x 100 4 x 40 3 x 5
 5 x 200 4 x 80 3 x 20	 5 x 150 4 x 60 3 x 15	 5 x 50 4 x 20 3 x 5	 5 x 50 4 x 20 3 x 5
 5 x 150 4 x 60 3 x 15			

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus cilindriem.

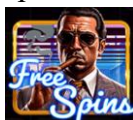
Spēles norise un noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot bezmaksas griezienu un bonusa simbolus.
- 5 WILD simboli uz laimīgās izmaksu līnijas izmaksā laimestu 1000x no likmes apmēra.



- 3 vai vairāk **SCATTER BONUS** simboli pamatspēles laikā aktivizē bonus spēli.



- 3 vai vairāk **bezmaksas griezienu SCATTER** simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu simboli parādās tikai pamatspēles laikā uz 1., 3. un 5. cilindra.

ATPAKAĻSKAITĪTĀJA WILD simbola noteikumi



- Kad cilindri ir apstājušies un ja uz tiem atrodas kāds **ATPAKAĻSKAITĪTĀJA WILD** simbols, spēle uzsāks atkārtoto griezienu režīmu.
- Šī režīma laikā **ATPAKAĻSKAITĪTĀJA WILD** simbols paliks uz cilindriem nākamajā atkārtotajā griezienā un tā skaitītājs samazināsies par 1.
- Kad spēles laukumā vairs nebūs **ATPAKAĻSKAITĪTĀJA WILD** simboli ar skaitītāju lielāku vai vienādu ar 1, atkārtoto griezienu režīms beigsies.
- Pamatspēles laikā **ATPAKAĻSKAITĪTĀJA WILD** simbols var parādīties uz 1., 3. un 5. cilindra.

MISTĒRIJAS simbola noteikumi



- Kad cilindri ir apstājušies un ja uz tiem atrodas kāds **MISTĒRIJAS** simbols, tas atklās 1 nejaušu simbolu, izņemot BONUS, WILD un bezmaksas griezienu SCATTER simbolu.
- MISTĒRIJAS simboli parādās tikai pamatspēles laikā.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

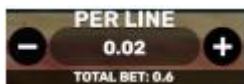
- 3 vai vairāk bezmaksas griezienu SCATTER simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā WILD simbols izplešas uz viena no cilindriem un paliek fiksēts savā pozīcijā līdz bezmaksas griezienu beigām.
- Kad aktivizēti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izvēlēties 1 no 5 opcijām, kur katrā no tām fiksētais WILD simbols atradīsies uz cita cilindra visu papildspēles laiku un attiecīgi mainīsies arī bezmaksas griezienu skaits.

BONUS SPĒLES funkcijas noteikumi



- 3 vai vairāk SCATTER BONUS simboli aktivizē bonus spēli.
 - Bonus spēlē spēlētājam tiks parādīts 3 līmeņu veiksmes rats un būs 3 gājieni šo ratu iegriezt, lai laimētu tādas balvas kā reizinātāji, papildu griezieni vai līmeņa uzlabošana.
 - Iegūstot līmeņa uzlabošanu, spēlētājs virzīsies tuvāk rata centram, kur atrodas vērtīgākas balvas.
 - Papildus tam, līmeņa uzlabošanas balva piešķir papildu griezienu, kad visi griezieni būs izmantoti, spēlētājs saņems balvu – visu sakrāto laimestu kopsummu.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
 - Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
-  Bezmaksas griezienu bonusu ir iespējams aktivizēt jebkurā brīdī pamatspēlē par summu, kas ir vienāda ar x31 no spēlētāja likmes apmēra.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **PER LINE** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.