

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Brick Snake 2000 noteikumi
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5x5 laukuma un 3125 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.03%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

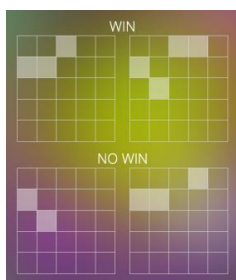
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

							
5 2.00	5 1.00	5 0.80	5 0.70	5 0.40	5 0.35	5 0.30	5 0.25
4 1.00	4 0.60	4 0.55	4 0.50	4 0.30	4 0.25	4 0.20	4 0.15
3 0.60	3 0.50	3 0.45	3 0.40	3 0.25	3 0.20	3 0.15	3 0.10

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



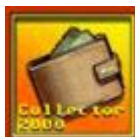
- **xWAYS** simbols var parādīties uz jebkura cilindra pamatspēlē.
- xWAYS simbols pārvēršas par 2-5 vai 8110 vienādos vidējās vērtības simbolos.
- Ja uz laukuma parādās vairāki xWAYS simboli, tie visi pārvēršas vienādos simbolos.



- **WILD SNEK** simbols var parādīties jebkurās pozīcijās uz laukuma pamatspēlē.
- Parādoties, tas vienmēr pārvietojas no 1 līdz 5 soļiem jebkurā virzienā, izņemot atpakaļ, un šīs pozīcijas tiek pārvērstas par WILD simboliem.
- Kad WILD SNEK simbols pārvietojas uz atklāto xWAYS simbolu, šajā pozīcijā parādīsies tāda paša izmēra xWAYS WILD simbols.



- 3 vai 4 **SCATTER** simboli aktivizē **SNEK bezmaksas griezienu bonusu**, kur 3. un 4. (ja tāds ir) SCATTER simbols tiks pārvērsti SNEK simbolā.
- 5 SCATTER simboli aktivizē **SUPER SNEK bezmaksas griezienu bonusu**, kur 3. un 4. SCATTER simboli tiks pārvērsti SNEK simbolā.



- SUPER SNEK bezmaksas griezienu laikā **COLECTOR 2000** simbols pievieno visu redzamo monētu vērtību sava simbola pašreizējai vērtībai katra griezienu sākumā.
- Ja SNEK simbols apēd COLECTOR 2000 simbolu, simbola vērtība tiek pievienota monētu vērtību skaitītājam.

- Pēc monētu vērtības skaitītāja atjaunināšanas, laimestu reizinātājs apēšanas brīdī tiek reizināts ar COLLECTOR 2000 simbola vērtību.
- Ja SNEK simbols 4 soļu laikā neapēd COLLECTOR 2000 simbolu, tad COLLECTOR 2000 simbols pazūd šajā griezienā.
- Neatkarīgi no iznākuma, COLLECTOR 2000 simbols parādīsies nākamajā griezienā.
- Bezmaksas griezienu iespējamās **funkcijas**:



○ **SNEK simbols**

- ✓ SNEK var kustēties jebkurā virzienā, izņemot atpakaļ;
- ✓ Ja ir vairāki SNEK, tie pārvietojas pa vienam, sākot ar vecāko SNEK;
- ✓ Ja SNEK pārvietojas ārpus laukumam, tas turpinās kustību pretējā pusē;
- ✓ SNEK turpina kustēties, līdz tas apēd pats sevi vai SLAYER simbolu;
- ✓ Ja SNEK apēd pats sevi, tas apstājas uz šo griezienu;
- ✓ Ja SNEK apēd pats sevi, SNEK simbols sākas no pozīcijas pirms tā nogalināšanas punkta nākamajā griezienā;
- ✓ Griezieni beidzas, kad visi SNEK apstājas;
- ✓ Ja visi SNEK nomirst, bezmaksas griezienu bonuss beidzas.

○ **COIN simbols**

- ✓ Iespējamās monētu vērtības ir: 1-5, 10 un 100;
- ✓ Ja SNEK apēd monētu, tās vērtība tiek pieskaitīta pie laimesta;
- ✓ Visas monētu vērtības tiek izteiktas kā aktīvas likmes reizinājums.



○ **MULTIPLIER simbols**

- ✓ Reizinātāja vērtības ir 1-5 un 10;
- ✓ Ja SNEK apēd reizinātāju, monētu reizinātājs tiek palielināts un piemērots monētu vērtībām.

○ **EGG simbols**

- ✓ Ja SNEK apēd olu, no astes pozīcijas sāks kustēties jauna SNEK galva;
- ✓ Vienlaicīgi uz laukuma var atrasties ne vairāk kā 3 SNEK.



○ **SLAYER simbols**

- ✓ Tas ir lipīgs;
- ✓ Vienlaikus var būt ne vairāk kā 4 SLAYER simboli;
- ✓ Ja SNEK apēd SLAYER simbolu, SNEK nomirst un nākamajā griezienā vairs nebūs pieejams;

○ **UPGRADE**

- ✓ Ja SNEK apēd UP simbolu, SNEK bezmaksas griezieni tiks uzlaboti līdz SUPER SNEK bezmaksas griezieniem pēc tam, kad ir pabeigs pašreizējais rounds.



○ **MAXWIN simbols**

- ✓ Ja SNEK simbols apēd MAXWIN simbolu, spēlētājam tiek piešķirts laimests 8100x no likmes apmēra;
- ✓ Ja MAXWIN simbols netiks apēsts, tas pazudīs pēc 4 SNEK soļiem.

- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja aktivizēt **XBET opciju**, kuras laikā uz otrā cilindra tiek garantēts SCATTER simbols.
- Opcijas aktivizēšana palielina likmes apmēru par +5%.
- Ar aktīvu XBET opciju apakšējā rinda pamatspēlē būs atspējota un WILD SNEK nevar iekļūt atspējotajā rindā.
- XBET opcijas aktivizēšana neietekmē simbolu izmaksas.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bezmaksas griezienu bonusu, un tā cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlēta bezmaksas griezienu režīma.



- Spēlētājs var iegādāties **GOD MODE papildiespēju**, kuras laikā pastāv iespēja gūt spēles maksimālo laimestu.
- Papildiespējas iegādes cena ir 1689x no spēlētāja likmes apmēra.

- Papildiespējas laikā, ja uz 1. cilindra parādās MAX simbols un uz 5. cilindra tajā pašā rindā parādās WIN simbols, spēlētājs iegūst maksimālo iespējamo laimestu.
- Iespējamā maksimālā laimesta summa ir 8110x no likmes apmēra.
- Spēlētājs vai nu iegūst maksimālo laimestu, vai nu nelaimē neko.
- *Šī funkcija var būt nepieejama pie dažiem operatoriem.*



- Spēlētājs var iegādāties **GOD MODE DELUXE papildiespēju**, kuras laikā pastāv 50/50 iespēja vai nu dubultot maksimālā laimesta summu, vai zaudēt visu.
- Papildiespējas iegādes cena ir 8360x no spēlētāja likmes apmēra.
- *Šī funkcija var būt nepieejama pie dažiem operatoriem.*



- Spēlē ir pieejama jauna **ACTION SPINS papildspēle**, kuras laikā spēlētājs var ātri spēlēt lielu skaitu griezienu raundu.
- Griezieni norisinās ārkārtīgi ātrajā režīmā.
- *Šī funkcija var būt nepieejama pie dažiem operatoriem.*

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.