

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Fire In The Hole 3 noteikumi
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 6 rindu un līdz pat 46 656 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.33%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

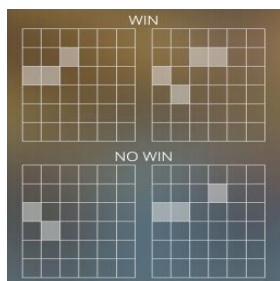
Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	1.60 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

				
6 1.50	6 0.75	6 0.50	6 0.40	6 0.35
5 0.80	5 0.40	5 0.30	5 0.25	5 0.20
4 0.40	4 0.15	4 0.12	4 0.11	4 0.10
3 0.15	3 0.10	3 0.09	3 0.08	3 0.07
				
6 0.30	6 0.25	6 0.22	6 0.21	6 0.20
5 0.16	5 0.14	5 0.12	5 0.12	5 0.12
4 0.08	4 0.07	4 0.06	4 0.06	4 0.06
3 0.06	3 0.05	3 0.04	3 0.04	3 0.04

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

GRŪSTOŠO RAKTUVJU funkcijas noteikumi



- Katra grieziena sākumā ir aktīvas 3 rindas, un ar katru iegruvumu tiek aktivizēta vēl viena rinda – līdz pat 6 rindām kopā.
- Jaunu iegruvumu var izraisīt šādi notikumi:
 - o laimesta kombinācija;
 - o xBOMB WILD sprādziens;
 - o WILD MINING funkcijas aktivizēšana;
 - o xHOLE funkcijas aktivizēšana.
- Uzvarošie simboli tiek izmaksāti un noņemti pirms nākamā iegruvuma, kas liek visiem simboliem nokrist uz leju, atstājot tukšas vietas, kurās iekrīt jauni simboli no augšas.

xBOMB WILD reizinātāju funkcijas noteikumi



- **xBOMB WILD** simbols aizstāj jebkuru citu simbolu, izņemot BONUS simbolu.
- Kad xBOMB WILD eksplodē, tas noņem blakus esošos simbolus, izņemot BONUS simbolus, un palielina laimesta reizinātāju par savu vērtību nākamajam iegruvumam.
- Visi xBOMB WILD simboli eksplodē pirms nākamā iegruvuma, izņemot gadījumus, kad tiek aktivizēta WILD MINING funkcija.

WILD MINING funkcijas noteikumi



- **WILD MINING** funkcija tiek aktivizēta pamatspēlē, ja 3, 4, 5 vai 6 vienāda veida simboli izkārtojas horizontāli vai vertikāli, un nav laimesta kombināciju, nav aktīvu xHOLE un nav aktīvu xBOMB WILD simbolu.
- Aktivizējošie simboli tiek noņemti, un to vidējās pozīcijās tiek izveidoti WILD simboli:
 - o 3 simboli – piešķir 1 WILD;
 - o 4 simboli – piešķir 2 WILD;
 - o 5 simboli – piešķir 3 WILD;
 - o 6 simboli – piešķir 4 WILD.
- Visas pozīcijas virs joslas, izņemot BONUS un LEDUS simbolus, eksplodē, izraisot jaunu iegruvumu.
- LEDUS simboli tiks atklāti un kļūs aktīvi līdz ar šo iegruvumu.

LEDUS simbolu funkcijas noteikumi



- **LEDUS** simboli pamatspēlē var saturēt kādu no šiem īpašajiem simboliem - WILD, xSPLIT, laimesta reizinātāju, xHOLE, BONUS simbolu un MAX simbolu.
- Funkciju simboli, kas atrodas ledus blokā, ir neaktīvi, līdz šo ledu noņem eksplodējošs xBOMB WILD simbols.
- Simboli ledū tiek atklāti arī tad, kad tos sadala xSPLIT, izņemot laimesta reizinātāju.
- Tukši ledus bloki un tie, kas satur reizinātāju, uz kuriem iedarbojas xSPLIT funkcija, tiek noņemti, ja notiek iegruvums.
- Ledus bloks var saturēt šādus laimesta reizinātājus: 2x, 3x, 5x, 10x, 20x, 50x vai 100x.
- MAX simbols parādās kā 2x2 liela ikona ledū.
- Maksimālais laimests tiek piešķirts, tiklīdz viss ledus no šī simbola ir noņemts.

xHOLE funkcijas noteikumi



- **xHOLE** funkcija tiek aktivizēta, kad uz cilindra parādās xHOLE simbols.
- Pēc funkcijas aktivizēšanas no cilindriem tiek izvēlēti tikai parastie maksājošie simboli, un tie tiek izkaisīti nejaušās pozīcijās kopā ar xSPLIT simboliem, kuru izmērs var būt no 1 līdz 3.
- xHOLE simbols atstāj tukšu vietu, kas izraisa iegruvumu.
- Laimesta simboli tiek izmaksāti un noņemti pirms xHOLE funkcijas aktivizēšanas.
- Ja vienlaikus parādās vairāki xHOLE simboli, sadalīto simbolu izmērs palielinās atkārtoti, radot vēl lielāku efektu.

xSPLIT funkcijas noteikumi



- **xSPLIT** simbols sadala visus pārējos simbolus savā cilindrā, divkāršojot šo simbolu vērtību.
- BONUS, xSPLIT un xHOLE simbolus sadalīt nevar.
- Kad visi xSPLIT simboli ir aktivizēti, tie pārvēršas par vienu no parastajiem simboliem.
- Ja iegruvuma laikā tiek ietekmēti ledus bloki, uz kuriem iedarbojas xSPLIT, tie tiek noņemti.

RISKA SPĒLES noteikumi



- Riska spēle tiek aktivizēta, ja pamatspēlē laimests sasniedz vismaz 5 reizes lielāku summu nekā pamatlikme.
- Spēlētājam tiek piedāvāta iespēja riskēt ar savu laimestu, lai iegūtu LUCKY WAGON SPINS līmeni, kura vērtība pārsniedz raunda laimestu.
- Pēc uzvaras riska spēlē spēlētājam tiek piedāvāta iespēja turpināt risku, lai iegūtu nākamo LUCKY WAGON SPINS līmeni.
- Spēlētājs var jebkurā brīdī izvēlēties savākt laimestu un pārtraukt riskēšanu, nospiežot COLLECT.
- Riska spēles funkciju var ieslēgt vai izslēgt, spiežot GAMBLE pogu.

LUCKY WAGON SPINS griezienu funkcijas noteikumi

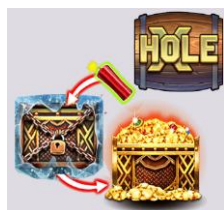


- 3, 4 vai 5 **BONUS** simboli aktivizē LUCKY WAGON SPINS funkciju, sākotnēji atverot attiecīgi 2, 3 vai 4 rindas laukumā.
- Funkcija sākas ar 3 griezieniem, un katru reizi, kad spēles laukumā parādās MONĒTA, griezienu skaits tiek atiestatīts atpakaļ uz 3.
- Visas MONĒTU vērtības tiek rēķinātas kā vērtības no aktīvās likmes.
- 6 BONUS simboli aktivizē LUCKY WAGON SPINS funkciju ar 4 atvērtām rindām sākumā un garantētu PASTĀVĪGO RŪĶI jau pirmajā griezienā.

- Katrā griezienā augšējā rinda atklāj vienu uzlabotāju un uzlabotājs tiek aktivizēts, kad MONĒTA parādās uz cilindra tieši zem uzlabotāja:

- o  MONĒTU vērtības - iestata konkrētu MONĒTAS vērtību;
- o  REIZINĀTĀJI - reizina visas monētas, PASTĀVĪGOS RŪĶUS un PASTĀVĪGĀ DINAMĪTA MONĒTAS vērtību zem attiecīgā uzlabotāja;
- o  DINAMĪTS - pievieno dinamīta skaitu kā likmes reizinātāja vērtību aktivizējošajai MONĒTAI. DINAMĪTS izmet tik daudz dinamīta, cik norādīts uz simbola, uz citām pozīcijām. Ja tas piezemējas uz ledus bloka → noņem ledu, ja uz MONĒTAS → dubulto tās vērtību, ja uz LĀDES → aktivizē LĀDI, ja uz ledus ar simbolu → atklāj simbolu, ja uz cita DINAMĪTA simbola veida → dubulto to MONĒTU vērtību, ja uz PASTĀVĪGĀ RŪĶA → dubulto tā MONĒTAS vērtību;
- o  PASTĀVĪGAIS DINAMĪTS - katru griezienu izmet tik daudz dinamīta, cik ir norādīts uz simbola, uz dažādām cilindru pozīcijām;
- o  PASTĀVĪGAIS RŪĶIS - katru griezienu savāc visas vērtības laukuma pozīcijā, kurā tas atrodas;
- o  ĻAUNAIS RŪĶIS - aktivizē ZELTA GRIEZIENU, kurš atkārtoti aktivizē MONĒTAS laukumā. Katra MONĒTA atkārtoti aktivizē atbilstošo uzlabotāju, tādējādi palielinot savu esošo vērtību.

xHOLE FROZEN WAGON SPINS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- xHOLE aktivizē 3 FROZEN WAGON SPINS griezienus.
- Pats xHOLE simbols pārvēršas par 1x vērtības MONĒTU.
- Pēc 3 FROZEN WAGON SPINS griezieniem tiek atsākta LUCKY WAGON SPINS funkcija, un griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- Augšējā uzlabotāju rinda satur tikai MONĒTAS.
- Visas esošās MONĒTAS laukumā savāc MONĒTU vērtības no augšējās rindas un pievieno tās savām esošajām vērtībām.



- Spēlētājs var iegādāties **GOD MODE** funkciju, kuras laikā ir garantēts MAX simbols ledus blokos.
- GODE MODE funkcijas laikā riska spēle nav iespējama.
- Ja kopējā spēles laimesta summa pārsniedz spēles maksimālā iespējamā laimesta apmēru, spēles raunds tiek izbeigts un spēlētājam tiek izmaksāts spēles maksimālais laimests.



NOLIMIT BOOSTER funkcijas iespējas



- Iegādājoties **BOOSTER 1**, spēlētājam ir garantēts BONUS simbols uz 2. cilindra. Funkcijas maksa ir 2x no likmes apmēra.



- Iegādājoties **BOOSTER 2**, spēlētājam ir garantēti vismaz 3 BONUS simboli ledus blokos. Funkcijas maksa ir 5x no likmes apmēra.



- Iegādājoties **BOOSTER 3**, tiek aktivizētas visas 6 laukuma rindas. Funkcijas maksa ir 5x no likmes apmēra.



NOLIMIT BONUS BUY funkcijas iespējas

- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusa funkciju, un tā cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlēta bonusa veida.
 - **3 SCATTER LUCKY WAGON SPINS** funkcijas maksa ir 60x no likmes apmēra.
 - **4 SCATTER LUCKY WAGON SPINS** funkcijas maksa ir 200x no likmes apmēra.
 - **5 SCATTER LUCKY WAGON SPINS** funkcijas maksa ir 500x no likmes apmēra.
 - **LUCKY DRAW (25% / 50% / 25%)** funkcijas maksa ir 240x no likmes apmēra.
 - **GUARANTEED DWARF** funkcijas maksa ir 4000x no likmes apmēra.
 - **EVIL DWARF FOREVER** funkcijas maksa ir 700x no likmes apmēra.
 - **GUARANTEED DWARF / EVIL DWARF FOREVER (50% / 50%)** funkcijas maksa ir 2350x no likmes apmēra.
 - **GOD MODE** funkcijas maksa ir 7000x no likmes apmēra.
- Noslēdzoties bonusam, iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.



- Spēlē ir pieejama jauna **ACTION SPINS papildspēle**, kuras laikā spēlētājs var ātri spēlēt lielu skaitu griezienu raundu.
- Griezieni norisinās ārkārtīgi ātrajā režīmā.
- Šī funkcija var nebūt pieejama pie dažiem operatoriem.

Spēles vadība

-  1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.