

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Disorder noteikumi
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 3 - 4 rindu un 1728 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.11%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	5.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

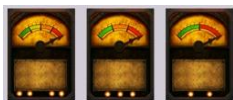
				
6 0.60	6 0.30	6 0.27	6 0.24	6 0.21
5 0.30	5 0.18	5 0.18	5 0.15	5 0.15
4 0.20	4 0.07	4 0.07	4 0.06	4 0.06
3 0.10	3 0.06	3 0.06	3 0.05	3 0.05

				
6 0.18	6 0.15	6 0.12	6 0.09	6 0.06
5 0.12	5 0.12	5 0.06	5 0.06	5 0.03
4 0.05	4 0.05	4 0.03	4 0.03	4 0.02
3 0.04	3 0.04	3 0.02	3 0.02	3 0.01

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

UZLABOTĀJU ŠŪNU funkcijas noteikumi



- **Uzlabotāju šūnas** atrodas zem 2., 4. un 6. cilindra.
- Uzlabotāju šūnu aktivizēšana ir atkarīga no uzkrāto uguns rāmju skaita:
 - o uzlabotāju šūna zem 2. cilindra aktivizējas, kad parādās 4 uguns rāmji;
 - o uzlabotāju šūnas zem 2. un 4. cilindra aktivizējas, kad parādās 7 uguns rāmji;
 - o uzlabotāju šūnas zem 2., 4. un 6. cilindra aktivizējas, kad parādās 9 uguns rāmji.
- Kad 6. cilindra uzlabotāju šūna ir aktivizēta, katri papildu 2 uguns rāmji atkārtoti aktivizē visas uzlabotāju šūnas.
- Katra uzlabotāju šūna var atklāt vienu no šiem simboliem:



- o **MOLOTOV** - nejauši izvēlas parasto maksājošo simbolu, sadala to un visas tā vienības līdz pat maksimāli 16 reizēm. MOLOTOV simbols arī pats pārvēršas par izvēlēto simbolu;



- o **DELUSION** - nejauši izvēlas parasto maksājošo simbolu un pārvērš to un visas tā vienības, ieskaitot sevi pašu, par visaugstāko izmaksu vērtības simbolu uz cilindriem;



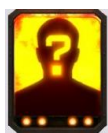
- o **PARANOIA REIZINĀTĀJS** - pievieno nejaušu reizinātāju no 1x līdz 999x kopējam laimesta reizinātājam. Šis reizinātājs tiek piemērots visiem laimestiem no tā atklāšanas brīža līdz raunda beigām. PARANOIA REIZINĀTĀJA simbols pats pārvēršas par WILD simbolu;



- o **NUCLEAR WILD** - pārvērš visus parastos maksājošos simbolus uz sava cilindra, un pats sevi, par WILD simboliem;



- o **xBOMB** - noņem visus parastos maksājošos simbolus, kas neietilpst laimesta kombinācijā, ļaujot jauniem simboliem iebirt pirms laimesta aprēķināšanas. Tomēr, ja kāds laimesta simbols atrodas arī nelaimējošā pozīcijā, xBOMB to nenoņem. Pats xBOMB simbols pārvēršas par WILD simbolu;



- o **ĢIMENE** - viens no 5 ģimenes simboliem.

- Funkcijas tiek aktivizētas no kreisās uz labo pusi, izņemot xBOMB, kas tiek aktivizēts citādi.

UGUNS RĀMJU funkcijas noteikumi



- **Uguns rāmj**i parādās uz laukuma nejauši nejaušās pozīcijās.
- Visi simboli, kas parādās pozīcijās ar uguns rāmi, tiek sadalīti divās daļās.
- Jebkurš parastais maksājošais simbols šādi var tikt sadalīts līdz pat 16 reizēm.
- Ja uguns rāmī parādās BONUS simbols, tas tiek uzlabots uz SUPER BONUS simbolu.

BONUS funkcijas noteikumi

- Bonus funkcijas griezienu skaits ir atkarīgs no simbolu skaita, kas to aktivizēja:



- o katrs **BONUS** simbols piešķir +2 griezienus;



- o katrs **SUPER BONUS** simbols piešķir +3 griezienus.

- Tas attiecas gan uz griezienu, kas aktivizē bonusa funkciju, gan arī pašu bonus funkciju.
- Bonus funkcijā uguns rāmji parādās biežāk nekā pamatspēlē.

OBSESĪVI KOMPULSĪVO GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Ja uz cilindriem parādās **3 BONUS simboli**, bet ne vairāk kā 1 **SUPER BONUS** simbols, tiek aktivizēti 6 vai vairāk obsesīvi kompulsīvie griezieni.
- Ja funkcijas laikā parādās 2 vai 3 **SUPER BONUS** simboli, griezieni tiek paaugstināti uz antisociālās personības griezieniem.
- Ja parādās 4 **SUPER BONUS** simboli, griezieni tiek paaugstināti uz smagi disociatīvās identitātes griezieniem.
- Pēc katra griezienu laimesta reizinātājs un uguns rāmji tiek atiestatīti.

ANTISOCIĀLĀS PERSONĪBAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Ja uz cilindriem parādās 3 **BONUS** simboli, tostarp vismaz 2 **SUPER BONUS** simboli, tiek aktivizēti 8 vai vairāk antisociālās personības griezieni.
- Ja funkcijas laikā parādās 2 **SUPER BONUS** simboli, griezieni tiek paaugstināti uz smagi disociatīvajiem identitātes griezieniem.
- Antisociālās personības griezienu laikā laimestu reizinātāja skaitītājs netiek atiestatīts.

SMAGI DISOCIATĪVAS IDENTITĀTES GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Ja uz cilindriem parādās 4 **SUPER BONUS simboli**, tiek aktivizēti smagi disociatīvās identitātes griezieni.
- Šajā funkcijā **uguns rāmji** paliek **fiksēti savās pozīcijās**.
- **Laimestu reizinātāja skaitītājs netiek atiestatīts visu funkcijas laiku.**
- Ja kopējā spēles laimesta summa pārsniedz spēles maksimālā iespējamā laimesta apmēru, spēles raunds tiek izbeigts un spēlētājam tiek izmaksāts spēles maksimālais laimests.

PAPILDU GRIEZIENA funkcijas noteikumi



- Kad tiek aktivizēti antisociālās personības griezieni vai smagi disociatīvās identitātes griezieni, spēlētājiem raunda beigās var tikt piedāvāta iespēja iegādāties papildu griezienu.
- Šis papildu grieziens saglabās iepriekšējā griezienu laimesta reizinātāju un uguns rāmjus, ja tie ir fiksēti.
- Papildu griezienu cena tiek aprēķināta, pamatojoties uz laimesta reizinātāju un uguns rāmjus.
- Ja papildu griezienu cena ir mazāka vai vienāda ar kopējo laimestu, spēlētājam tiks piedāvāta iespēja izmantot papildu griezienu.



NOLIMIT BOOSTER funkcijas iespējas



- Iegādājoties **BONUS BOOSTER**, spēlētājam ir lielāka iespēja aktivizēt bonus funkciju. Funkcijas maksa ir 2x no likmes apmēra.



- Iegādājoties **FIRE BOOSTER**, spēlētājs palielina savas iespējas iegūt vairāk uguns rāmjus nekā pamatspēlē. Funkcijas maksa ir 4x no likmes apmēra.



- Iegādājoties **UZLABOTĀJU BOOSTER**, spēlētājam ir garantēti 9 uguns rāmpi un iespējama papildus uguns rāmpju parādīšanās turpmākajos griezienos. Tāpat spēlētājam ir lielākas izredzes aktivizēt bonus funkcijas. Funkcijas maksa ir 15x no likmes apmēra.



NOLIMIT BONUS BUY funkcijas iespējas

- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusa funkciju, un tā cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlēta bonusa veida.
- **OBSEŠĪVI KOMPULSĪVO GRIEZIENU** funkcijas maksa ir 80x no likmes apmēra.
- **ANTISOCIĀLO PERSONĪBAS GRIEZIENU** funkcijas maksa ir 300x no likmes apmēra.
- **SMAGI DISOCIATĪVAS IDENTITĀTES GRIEZIENU** funkcijas maksa ir 800x no likmes apmēra.
- **LUCKY DRAW (25% / 50% / 25%)** funkcijas maksa ir 370x no likmes apmēra. Noslēdzoties bonusam, iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.

-  Spēlē ir pieejama jauna **ACTION SPINS papildspēle**, kuras laikā spēlētājs var ātri spēlēt lielu skaitu griezienu raundu.
- Griezieni norisinās ārkārtīgi ātrajā režīmā.
- *Šī funkcija var nebūt pieejama pie dažiem operatoriem.*

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.