

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles San Quentin Manhunt noteikumi
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.06% - 96.17%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

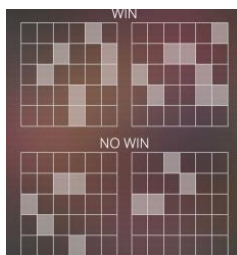
Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	2,40 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Laimesta kombinācijas veidojas, kad laukumā atrodas vismaz 7 vienādi simboli.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti, kad laukuma jebkurās pozīcijās parādās 7 vai vairāk vienādu simbolu kombinācijas.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Kad laukumā izveidojas laimesta kombinācija, visi laimesta simboli tiek noņemti.

- Tukšās vietas aizpilda no augšas krītoši simboli.
- Cilindru sabrukšana turpinās līdz vairs neveidojas jaunas laimesta kombinācijas.


REIZINĀTĀJU BLOKU funkcijas noteikumi





- Katram cilindra laukumam ir savs reizinātājs, kas tiek piemērots simbola laimestam.
- Reizinātājs palielinās tikai tad, ja attiecīgais laukums ir daļa no laimīgās kombinācijas, ja to ietekmē kameru pārmeklēšanas funkcija vai xSPLIT.
- Katrs palielinājums dubulto reizinātāju, pamatspēlē sasniedzot maksimālo vērtību 128x.


UZLABOTĀJU funkcijas noteikumi


- Katra cilindra augšpusē un apakšpusē atrodas aizslēgtas **uzlabotāju** laukumu pozīcijas.
- Katra pozīcija griežas neatkarīgi no galvenā cilindra laukuma.
- Pēc atslēgšanas tajās parādās IESLODZĪTĀ simbols vai jebkurš funkcijas simbols, izņemot BONUS simbolu.
- Funkciju simboli, kas var parādīties uzlabotāju laukumos:

- o  **KŪKU ZAGLIS** - atslēdz aizslēgtu cilindra pozīciju un atklāj WILD simbolu. Ja aizslēgtu pozīciju vairs nav, nejauši izvēlēta cilindra pozīcija tiek pārvērsta par WILD;

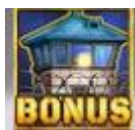
- o  **xWAYS** - pārvēršas par IESLODZĪTO simbolu un atklāj 2 - 4 viena veida simbolus. Ja parādās vairāk nekā viens xWAYS simbols, tie visi atklās vienādu simbolu;

- o  **xSPLIT** - dubulto visas reizinātāju bloku vērtības uz sava cilindra un pats pārvēršas par IESLODZĪTĀ simbolu.

- o  **SĒTAS DĪLERS** - nejauši izvēlas objekta simbolu uz cilindriem un pārvērš to par vērtīgāku objekta simbolu. Pēc tam tas pats pārvēršas par IESLODZĪTĀ simbolu;

- o  **KAMERU PĀRMEKLĒŠANAS** - tiek aktivizēts, ja nav laimesta. Savāc visus zemākās vērtības objekta simbolus, pievienojot sev reizinātāju par katru savākto simbolu, un pēc tam pārvēršas par WILD simbolu. Reizinātāju vērtības pozīcijās, no kurām tika savākti simboli, tiek dubultotas.

SARGU TORNA funkcijas noteikumi



- **BONUS** simbols var parādīties uz 2. - 5. cilindra.
- Jebkura BONUS simbola parādīšanās pamatspēlē atslēdz uzlabotāju laukumus uz attiecīgā cilindra.
- Uzgriežot 3 BONUS simbolus, tiek aktivizēta *Sewer Escape Spins* funkcija.
- Uzgriežot 4 BONUS simbolus, tiek aktivizēta *Manhunt Spins* funkcija.

SEWER ESCAPE SPINS funkcijas noteikumi

- Pirms *Sewer Escape Spins* funkcijas sākuma, bonusa iestatīšanas režīms nosaka griezienu skaitu.
- Katrs +1 simbols, kas parādās, piešķir vienu papildu griezienu.
- Visi aizslēgtie cilindri saņem nejaušu fiksēto reizinātāju: 2x, 4x, 8x vai 16x.
- Visi atslēgtie uzlabotāju stāvokļi tiek pārnesti no pamatspēles.
- Reizinātāju bloku vērtības starp griezieniem netiek atiestatītas, un to maksimālā robeža ir 128x.
- Atslēgtās cilindra pozīcijas paliek atslēgtas visā bezmaksas griezienu laikā.
- 2, 3 un 4 BONUS simboli piešķir attiecīgi +2, +3 un +4 papildu griezienus.

MANHUNT SPINS funkcijas noteikumi

- Papildus *Sewer Escape Spins* funkcijām, reizinātāju bloku vērtību maksimālā robeža šeit ir 512x.
- Stūru uzlabotāju laukumi tiek atslēgti tad, kad ir atslēgtas visas aizslēgtās cilindru pozīcijas attiecīgajos stūros.
- Ja kopējā spēles laimesta summa kādā spēles brīdī pārsniedz spēles maksimālā iespējamā laimesta apmēru, spēles raunds tiek izbeigts un spēlētājam tiek izmaksāts spēles maksimālais laimests.



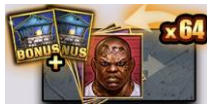
NOLIMIT BOOSTER funkcijas iespējas



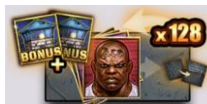
- Iegādājoties **BONUS BOOSTER**, spēlētājam ir garantēts vismaz 1 BONUS simbols. Funkcijas maksa ir 2.5x no likmes apmēra.



- Iegādājoties **2x BONUS BOOSTER**, spēlētājam ir garantēti vismaz 2 BONUS simboli. Funkcijas maksa ir 10x no likmes apmēra.



- Iegādājoties **2x BONUS + OPEN x64 BOOSTER**, spēlētājam ir garantēti vismaz 2 BONUS simboli un sākotnējā reizinātāja vērtība x64 uz visām atbloķētajām cilindru pozīcijām. Funkcijas maksa ir 150x no likmes apmēra.



- Iegādājoties **2x BONUS + ALL x128 BOOSTER**, spēlētājam ir garantēti vismaz 2 BONUS simboli un sākotnējā reizinātāja vērtība x128 uz visām cilindru pozīcijām. Funkcijas maksa ir 3000x no likmes apmēra.



NOLIMIT BONUS BUY funkcijas iespējas

- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusa funkciju, un tā cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlēta bonusa veida.
 - **SEWER ESCAPE SPINS** funkcijas maksa ir 100x no likmes apmēra.
 - **MAN HUNT SPINS** funkcijas maksa ir 500x no likmes apmēra.
 - **LUCKY DRAW (50% / 50%)** funkcijas maksa ir 300x no likmes apmēra.
- Noslēdzoties bonusam, iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.



- Spēlē ir pieejama jauna **ACTION SPINS papildspēle**, kuras laikā spēlētājs var ātri spēlēt lielu skaitu griezienu raundu.
- Griezieni norisinās ārkārtīgi ātrajā režīmā.
- *Šī funkcija var nebūt pieejama pie dažiem operatoriem.*

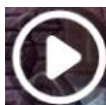
Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.