

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles 9 Balls noteikumi**  
Wazdan Holding Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
3x3 laukuma spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.04%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	100 €


Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.


**Spēles simboli**

- Jebkura veida 3 simboli laukuma vidējā rindā aktivizē BONUSA SPĒLI.
- Visi simboli tiek izmaksāti tikai BONUSA SPĒLES laikā vai ja uz laukuma parādās PENALTY KICK zīme un tās skaitītājs sasniedz 0.




-  simboli var nejauši parādīties pamatspēlē un tie paliek fiksēti uz laukuma līdz BONUSA SPĒLES beigām.



-  simboli piešķir balvas no 5x līdz 15x no spēlētāja likmes apmēra, taču balvas tiks izmaksātas tikai BONUSA SPĒLES beigās.



- Ja  simbols parādās laukuma vidējā rindā, tas palielina izredzes aktivizēt BONUSA SPĒLI.

## PENALTY KICK

- Pamatspēlē nav nekādu regulāro simbolu.
- Pamatspēlē laukuma nejausās pozīcijās var parādīties PENALTY KICK zīme un tā paliks fiksēta savā pozīcijā līdz 15 griezieniem.
- Kad PENALTY KICK zīmes skaitītājs sasniedz 0 un ja tajā pozīcijā parādās jebkura veida spēles simbols, spēlētājam tiek izmaksāta tā simbola balva.



## BONUSA SPĒLE

- BONUSA SPĒLE tiek izspēlēta uz 9 pozīcijām.
- BONUSA SPĒLES laikā visi simboli paliek fiksēti uz laukuma.
- BONUSA SPĒLES sākumā tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
- Katrs jauns spēles simbols atiestata griezienu skaitu atpakaļ uz 3.
- BONUSA SPĒLE beidzas kad ir izspēlēti visi atkārtotie griezieni vai ja viss laukums ir aizpildīts ar simboliem.





- simboli piešķir balvas no 1x līdz 10x no spēlētāja likmes apmēra.




- simboli var nejauši parādīties BONUSA SPĒLES laikā un piešķirt attiecīgos džekpotus (50x, 20x un 10x no likmes apmēra attiecīgi).
- BONUSA SPĒLES laikā ir iespējams laimēt vairākus viena veida džekpotus.




- simbols savāc visas vērtības no  un  simboliem un nejauši reizina tās ar 1x-20x.







- simbols var nejauši pārvērsties jebkurā citā spēles simbolā, izņemot  simbolu.

-  simbols var pārvērsties tikai
 

 simbolos.
-  un
  simboli tiek atvērti viens pēc otra BONUSĀ SPĒLES beigās.
- Kad BONUSĀ SPĒLE beidzas, spēlētājam tiek izmaksāta visu uz laukuma esošo simbolu vērtību summa, ieskaitot
 

 džekpotus, ja vien nav laimēts CHAMPION džekpots.
- Ja visas 9 laukuma pozīcijas ir aizpildītas ar jebkura veida simboliem, spēlētājam tiek piešķirts CHAMPION džekpots 2500x apmērā no spēlētāja likmes.
- CHAMPION džekpots ir spēles maksimālais laimests un tam netiek pievienotas uz laukuma esošo simbolu vērtības.

### Spēles vadība

- 
 Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
- 
 Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
- 
 Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā (ja ir pieejams).
- 
 Spēlētājs var aktivizēt abas bonusa spēles jebkurā brīdī par summu, kas ir atkarīga no likmes apmēra un izvēlēta bonusa spēles veida.

Spēlētājam ir iespēja izvēlēties iemīļoto spēles stilu:



**Low volatility:** Šajā režīmā saņemtie laimesti ir biežāki, bet gandrīz vienmēr mazāki. Šis līmenis ir lieliski piemērots spēlētājiem, kuri dod priekšroku īsākām spēles sesijām.



**Standard volatility:** Šis režīms ir zemas svārstības režīma un augstas svārstības režīma apvienojums, un tas ir paredzēts spēlētājiem, kuri vēlas izjust priecīgo satraukumu, ko rada pietiekami bieža lielu laimestu saņemšana.



**High volatility:** Šajā režīmā var iegūt LIELUS LAIMESTUS, tomēr tie nav tik bieži kā laimesti mazas svārstības režīmā. Augstas svārstības režīms ir lieliski piemērots spēlētājiem, kuri nebaidās riskēt, lai laimētu daudz vairāk.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [office@joker.lv](mailto:office@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.