

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles Egypt Quest noteikumi**  
**CASIMI s.r.o. spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts.  
Spēles laimesta kopsumma ir no 95.87%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

|                 |           |
|-----------------|-----------|
| Minimālā likme  | 0.12 EUR  |
| Maksimālā likme | 60.00 EUR |

**Spēles norises apraksts**

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

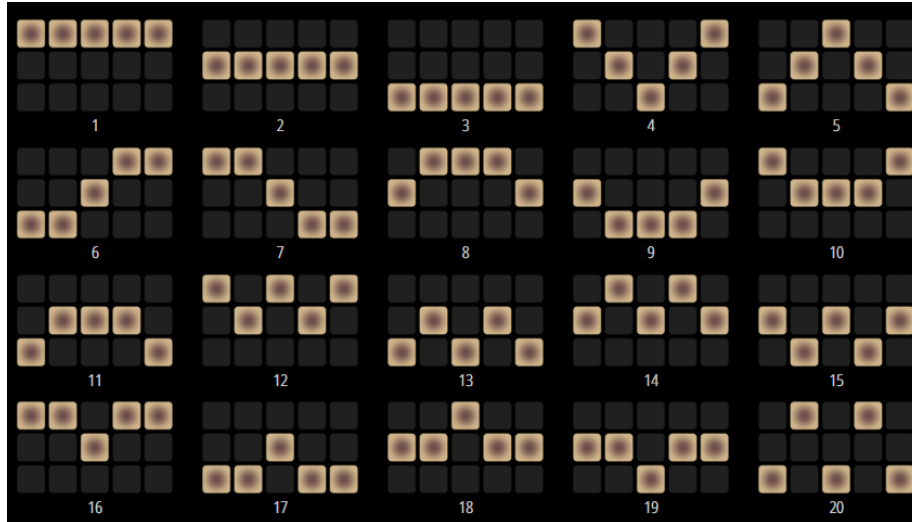
- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles cilindra.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

|                                                                                     | 5     | 4     | 3     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------|-------|-------|
|  | 100 × | 10 ×  | 3 ×   |
|  | 50 ×  | 5 ×   | 2 ×   |
|  | 25 ×  | 2 ×   | 1.5 × |
|  | 15 ×  | 1.5 × | 1 ×   |

|                                                                                     | 5     | 4      | 3      |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------|--------|--------|
|  | 10 ×  | 1.25 × | 0.75 × |
|  | 5 ×   | 1 ×    | 0.5 ×  |
|  | 2.5 × | 0.5 ×  | 0.25 × |

## Izmaksu Līniju Apraksts

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.



## Spēles norise un noteikumi

### Vispārējie noteikumi

- Spēlē ir 3 papildus funkcijas: WILD simbols, atkārtotā grieziena funkcija un bezmaksas griezienu bonuss.
- WILD simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER simbolu.



- Uzvarošo kombināciju simboli pazūd no spēles laukuma - pārējie simboli tiek pārvietoti lejup, ļaujot vietā parādīties jauniem simboliem. Tas tiek turpināts, kamēr uz laukuma vairs nav laimīgas kombinācijas.
- Atkārtoto griezienu funkcija ir pieejama gan pamata spēlē, gan bezmaksas griezienu laikā.
- WILD simbols pazūd no laukuma tikai pēc otrā atkārtotā grieziena, ja tas ir daļa no izmaksu līnijas.
- Ar katru atkārtotu griezienu reizinātājs, ar kuru tiek reizināts atkārtota grieziena gūtais laimests, palielinās: pamata spēlē pirmā grieziena reizinātājs ir x1, otrais ir x2, trešais ir x3 un ceturtais ir x4.

- bezmaksas griezienu laikā pirmā griezienu gūtais laimests tiek reizināts ar 2x, otrais ar x4, trešais ar 8x un ceturtais ar x12.
- 3 SCATTER simboli uz 1., 2. un 3. cilindra aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.
- Bezmaksas griezienu skaits ir atkarīgs no 3 SCATTER simbolu parādīto vērtību summas.
- SCATTER simbolu vērtības ir no 2 līdz 5, un kopējais bezmaksas griezienu skaits var būt no 6 līdz 15.



- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

### RISKA SPĒLE



Poga, lai atvērtu **GAMBLE** bonusa spēli.

Spēlētājs var izspēlēt riska spēli ar jebkuru laimestu, kas nepārsniedz maksimālo laimestu. Riska spēles funkcijā tiek izmantotas kārtis, un ir jāuzmin nākamās atklātās kārts krāsa. Ja minējums ir pareizs, laimests tiek dubultots; ja minējums ir nepareizs, laimests tiek zaudēts.

Laimestu var izmantot riska spēlē, līdz ir izteikts nepareizs minējums vai ir sasniegts ierobežojums.

Savācot laimestu, tiek apturēta riska spēles funkcija.

### Spēles vadība



Izmantojot **LIKME** pogas simbolu, spēlētājs atver izvēlni, kurā iestata likmes summu. Šī likme spēles laikā nemainās, ja vien spēlētājs to nemaina.



Izmantojiet **START** pogu, lai sāktu spēli.



Nospiežot **STOP** pogu, spēle tiek paātrināta.



Poga **AUTOSTART** atver autospēles izvēlni, kur iespējams iestatīt automātiskās spēles kārtas un spēles ierobežojumus, kas aptur automātisko spēli.



Autospēli var apturēt, nospiežot pogu **AUTOSTOP**, izbeidzot automātisko griezienu skaitu, vai arī tas beigsies, kad KREDĪTS būs nepietiekams.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 *EUR*, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *EUR*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *EUR*, bet nepārsniedz 14 300 *EUR* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *EUR*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.