

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Gem Blast noteikumi
Endorphina Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir no 96.06%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso.

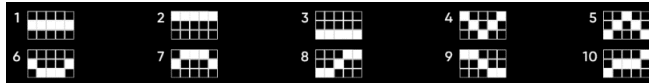
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	5x €10.00 4x €5.00 3x €1.00		5x €5.00 4x €2.00 3x €0.50		5x €2.00 4x €0.50 3x €0.20
	5x €2.00 4x €0.50 3x €0.20		5x €1.50 4x €0.30 3x €0.10		5x €1.50 4x €0.30 3x €0.10
	5x €1.00 4x €0.20 3x €0.10		5x €1.00 4x €0.20 3x €0.10		

Izmaksu Līniju Apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso par blakus esošo simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Tas var parādīties tikai uz 2., 3. un 4. cilindriem.
- Ja WILD simbols ir daļa no laimīgas kombinācijas, tas izplešas uz visu cilindru un aktivizē atkārtoto griezienu, kura laikā WILD simbols paliek fiksēta savā vietā.
- Ja atkārtotā griezienu laikā uz laukuma parādās jauns WILD simbols, tas arī izplešas uz visu cilindru un piešķir vēl vienu atkārtoto griezienu.
- Maksimālais atkārtoto griezienu skaits ir 3.

RISKA SPĒLE

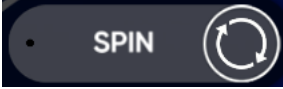
- Spēlētājam ir iespēja izmantot GAMBLE opciju pēc katra laimesta, vai savākt esošo summu un turpināt spēli.
- Uz spēles laukuma tiek parādīta atklāta jeb dīlera kārts un 4 aizklātas kārtis.
- Spēlētājam ir jāizvēlas viena no aizklātajām kārtīm.
- Ja izvēlētais kārts vērtība ir lielāka par dīlera kārti, laimests tiek dubultots.
- Ja izvēlētais kārts vērtība ir mazāka par dīlera kārti, laimests tiek anulēts.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

Lai paaugstinātu vai pazeminātu

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.