

**SIA „JOKER.LV”**  
**reg. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
Spēles **Chance Machine 100** noteikumi  
Endorphina Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 4 rindu un 100 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Spēles laimesta kopsumma ir no 96.07%.

#### **Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekli**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	1.00 EUR
Maksimālā likme	80.00 EUR

#### **Spēles norises apraksts**

#### **Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī.

#### **Regulāro izmaksu apraksts**

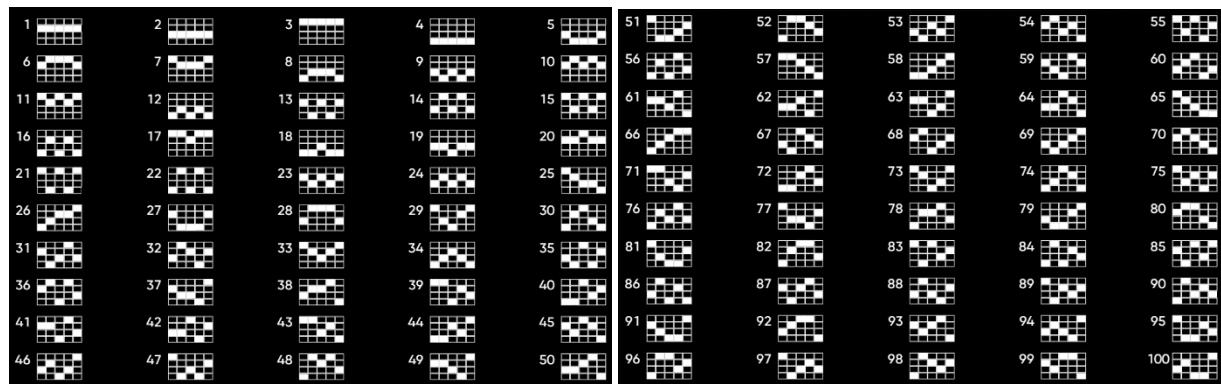
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



## **Izmaksu Līniju Apraksts**

Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.



## Spēles norise un noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Tas parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindriem.
- Ja WILD simbols ir daļa no laimīgas kombinācijas, tas izplešas uz visu cilindru un aizstāj visus simbolus uz tā, veidojot jaunas laimīgas kombinācijas.



- **YELLOW SCATTER** simbols var parādīties uz visiem cilindriem.
- 3, 4 vai 5 YELLOW SCATTER simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma izmaksā laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.



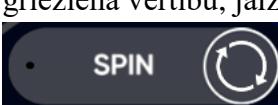
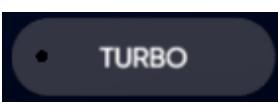
- **WHITE SCATTER** simbols var parādīties tikai uz 1., 3. un 5. cilindriem.
- 3 WHITE SCATTER simboli izmaksā laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

## RISKA SPĒLE

- Spēlētājam ir iespēja izmantot GAMBLE opciju pēc katra laimesta, vai savākt esošo summu un turpināt spēli.
- Uz spēles laukuma tiek parādīta atklāta jeb dīlera kārts un 4 aizklātas kārtis.

- Spēlētājam ir jāizvēlas viena no aizklātajām kārtīm.
- Ja izvelētās kārts vērtība ir lielāka par dīlera kārti, laimests tiek dubultots.
- Ja izvelētās kārts vērtība ir mazāka par dīlera kārti, laimests tiek anulēts.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegtā atbildē.