

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Forever 7's noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
3 cilindru, 3 rindu un 1 izmaksu līnijas spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.69%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

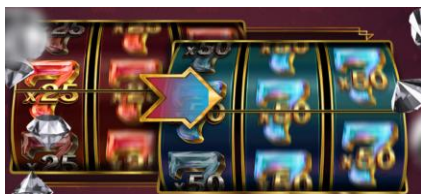
- Laimīgās kombinācijas veidojas, kad spēles laukuma vidējā līnijā tiek uzgriezti 3 vienādi simboli.
- Katram no laimesta simboliem ir reizinātājs un kad trīs simboli veido laimesta līniju, šie reizinātāji tiek saskaitīti un piemēroti likmei.



Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

MAINĪGO KRĀSU funkcijas noteikumi



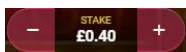
- Katram spēles simbolam ir sava krāsa un kamēr spēles fons ir kādā no krāsām, uz laukuma parādīsies tikai atbilstošās krāsas simboli.
- Fona krāsa nejauši mainīsies viena vai vairāku griezienu laikā.
- Kad fona krāsas mainās, parādīsies tikai atbilstošās krāsas simboli līdz notiks nākamā krāsu maiņa.
- Spēle vienmēr sākas ar zilu fonu visām likmes vērtībām, simbolizējot sākumu un laukumā parādās tikai zilie simboli līdz kamēr notiek nejauša fona krāsu maiņa.
- Iespējamās fona krāsas ir: zila, violeta, zaļa, sarkana un zilzaļa.

MISTĒRIJAS simbolu noteikumi



- Kad spēles fons mainās uz zelta krāsu, uz laukuma parādās tikai **MISTĒRIJAS** simboli.
- Kad trīs **MISTĒRIJAS** simboli veido laimesta līniju, katrs no simboliem atklās kādu nejaušu maksājošo simbolu.
- Dzeltenie simboli ar vērtību 500x no likmes apmēra var parādīties tikai no **MISTĒRIJAS** simboliem.
- **MISTĒRIJAS** simbolu režīms var būt aktīvs viena vai vairāku griezienu laikā.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automatiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.