

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544

Spēles Reel King Mega noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.17%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

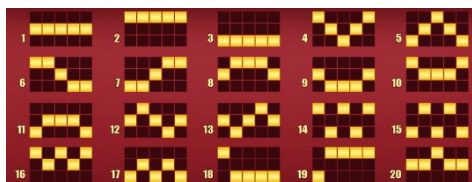
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	300.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par vienādiem simboliem uz blakus esošiem cilindriem, kur pirmais simbols atrodas uz 1. cilindra.

 5 IN LINE 5 4 IN LINE 3 3 IN LINE 2	 5 IN LINE 10 4 IN LINE 5 3 IN LINE 3	 5 IN LINE 25 4 IN LINE 10 3 IN LINE 5	 WILD COUNTS AS ANY SYMBOL
SYMBOLS MUST BE CONSECUTIVE AND PAY FROM LEFT TO RIGHT			
 5 IN LINE 2 4 IN LINE 1 3 IN LINE 0.5	 5 IN LINE 2 4 IN LINE 1 3 IN LINE 0.5	 5 IN LINE 3 4 IN LINE 2 3 IN LINE 1	 5 IN LINE 3 4 IN LINE 2 3 IN LINE 1
SYMBOLS MUST BE CONSECUTIVE AND PAY FROM LEFT TO RIGHT			

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Spēlē katrs simbols var parādīties arī kā super simbols - 2x2 pozīciju izmērā.

CILINDRU KARALA funkcijas noteikumi



- Cilindru karaļa funkcija tiek aktivizēta, kad visi cilindri pēc apstāšanās ir izcelti ar dzeltenu fonu.
- Var tikt aktivizēti līdz pat 5 Cilindru Karaļa tēliem, pa vienam uz katra cilindra.
- Katram aktivizētajam Cilindru Karalim ir savs īpašais cilindru komplekts, ko tas griežis ar garantētu laimestu, un funkcija turpināsies, līdz parādās grieziens bez laimesta.
- Funkcijas laimestu izmaksas ir šādas:
 - o 3 SARKANIE SEPTIŅNIEKI - 25x no likmes apmēra;
 - o 3 DZELTENIE SEPTIŅNIEKI - 10x no likmes apmēra;
 - o 3 ZILIE SEPTIŅNIEKI - 5x no likmes apmēra;
 - o 3 JAUKTIE SEPTIŅNIEKI - 2x no likmes apmēra.
- Funkcija beidzas, kad visi Cilindru Karaļu tēli ir pazuduši.

KARALA KROŅA funkcijas noteikumi



- Pēc tam, kad cilindri apstājušies, uz spēles laukuma nejauši var uzlēkt **KARALA KROŅA** simbols un trāpīt vienam vai vairākiem simboliem.

- Simboli, kuriem trāpa KARAĻA KRONIS, kļūst par WILD simboliem.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus un tiek uzskatīts par simbolu, kas veido garāko laimesta kombināciju vienā izmaksas līnijā.

GAMBLE funkcijas noteikumi

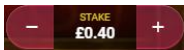


- Pēc grieziena, kura rezultātā laimests sasniedz spēlē noteikto, tiek aktivizēta poga **GAMBLE**, un spēlētājs var spēlēt riska spēli, lai mēģinātu palielināt savu laimestu.



- Spēlētājs var konfigurēt riska spēles funkciju, izmantojot šādas iespējas - nospiežot plusa pogu, palielinās potenciālais laimests uz kāpņu skalas un tiek pārrēķinātas rata izredzes, bet nospiežot mīnus pogu, potenciālais laimests samazinās un tiek pārrēķinātas arī izredzes.
- Zaļā rata daļa parāda precīzu laimesta iespējamību, bet sarkanā daļa parāda precīzu zaudējuma iespējamību.
- Ja spēlētājs izvēlas spēlēt riska spēli un nospiež **GAMBLE** pogu, rādītājs uz rata sāk griezties.
- Ja rādītājs apstājas zaļajā zonā, spēlētājs laimē iepriekš izvēlēto balvu.
- Ja rādītājs apstājas sarkanajā zonā, riska spēles raunds beidzas un spēlētājs atgriežas iepriekšējā spēlē.
- Spēlētājam nav manuāli jāsavāc laimests - tas tiek automātiski savākts pēc katra riska spēles raunda.
- Lai savāktu laimestu un atgrieztos pamatspēlē, jānospiež poga **COLLECT**.
- Ja **GAMBLE** funkcija tiek aizvērta, spēlētājs nevar tajā atgriezties, kamēr nesaņem jaunu atbilstošu laimestu pamatspēlē.
- **GAMBLE** funkcija ir izslēgta, ja spēlētājs spēlē automātiskajā spēles režīmā.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.