

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Gonzita`s Quest noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.66%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par simboliem uz blakus esošiem cilindriem, kur pirmais simbols atrodas uz 1. cilindra.

							
x5 = 125 x4 = 25 x3 = 5	x5 = 50 x4 = 10 x3 = 2.5	x5 = 30 x4 = 6 x3 = 1.5	x5 = 15 x4 = 4 x3 = 1	x5 = 8 x4 = 2 x3 = 0.5	x5 = 5 x4 = 1.2 x3 = 0.3	x5 = 3 x4 = 0.8 x3 = 0.2	x5 = 2 x4 = 0.4 x3 = 0.1

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra griezienu tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma un to vietā iebirst jauni simboli, lai veidotu jaunas laimesta kombinācijas.
- Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā bruksana ir beigusies.

AKMENS PLĀKSNES simbola noteikumi



- **AKMENS PLĀKSNES SCATTER** simboli var parādīties uz visiem cilindriem, izņemot vidējo gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā.
- **AKMENS PLĀKSNES** simbols var parādīties ar likmes reizinātāja balvu - 1x, 2x, 5x vai 7x.

ZELTA PLĀKSNES simbola noteikumi



- **ZELTA PLĀKSNES SCATTER** simboli var parādīties uz visiem cilindriem, izņemot vidējo, tikai bezmaksas griezienu laikā.
- **ZELTA PLĀKSNES** simboli parādās uz kāda no cilindriem pēc tam, kad attiecīgais cilindrs bijis aizpildīts ar **AKMENS PLĀKSNĒM**, kas satur likmes reizinātāju balvas un balvas ir apkopotas Gonzitas tronī.
- Arī **ZELTA PLĀKSNES** simboli var parādīties ar likmes reizinātāju balvām - 10x, 25x, 50x vai 75x.

DIMANTA PLĀKSNES simbola noteikumi

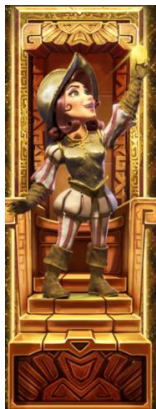


- **DIMANTA PLĀKSNES SCATTER** simboli var parādīties uz visiem cilindriem, izņemot vidējo, tikai bezmaksas griezienu laikā.

- DIMANTA PLĀKSNES simboli parādās uz kāda no cilindriem pēc tam, kad attiecīgais cilindrs bijis aizpildīts ar ZELTA PLĀKSNĒM, kas satur likmes reizinātāju balvas un balvas ir apkopotas Gonzitas tronī.
- DIMANTA PLĀKSNES simboli var parādīties ar likmes reizinātāju balvām - 100x, 250x, 500x vai 750x.

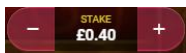
BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- 3 un vairāk AKMENS PLĀKŠŅU simboli pamatspēlē aktivizē 3 bezmaksas griezienus.



- Bezmaksas griezienu funkcijas laikā **Gonzita** sēž uz zelta troņa vidējā cilindrā, un uz šī cilindra simboli neparādās.
- AKMENS PLĀKŠŅU simboli, kas aktivizēja bezmaksas griezienus, tiek pārnesti uz bonusa raundu, bet visas citas flīzes laukumā funkcijas sākumā tiek iznīcinātas.
- Bezmaksas griezienu laikā uz cilindriem var parādīties tikai dažādi PLĀKŠŅU simboli.
- Daži no tiem uzrāda likmes reizinātāja balvu, bet citi - nē.
- PLĀKŠŅU simboli bez balvām tiek iznīcināti, dodot vietu jaunai, tā paša veida, PLĀKŠŅU simbolu parādīšanās iespējai.
- Katru reizi, kad parādās PLĀKSNES simbols ar balvu, bezmaksas griezienu skaitītājs tiek atiestatīts atpakaļ uz 3.
- Sākotnēji uz cilindriem parādās tikai AKMENS PLĀKŠŅU simboli.
- Kad cilindrs ir pilns ar AKMENS PLĀKSNĒM, kas uzrāda likmes reizinātāja balvas, to kopsumma tiek savākta Gonzitas tronī, PLĀKSNES tiek iznīcinātas, un sāk parādīties tikai ZELTA PLĀKSNES.
- Līdzīgi, kad cilindrs ir pilns ar ZELTA PLĀKSNĒM, kas uzrāda likmes reizinātāja balvas, to summa atkal tiek pievienota tronī esošajam daudzumam.
- ZELTA PLĀKSNES tiek iznīcinātas, un tajā pašā cilindrā sāk parādīties tikai DIMANTA PLĀKSNES.
- Bezmaksas griezieni beidzas, ja 3 griezienu laikā neparādās neviens PLĀKSNES simbols ar jebkāda veida likmes reizinātāja balvu vai, ja visi cilindri ir piepildīti ar DIMANTA PLĀKSNĒM ar likmes reizinātāju balvām.
- Bezmaksas griezienu beigās tiek izmaksāta kopējā uzkrātā likmes reizinātāja summa, kas redzama augšējā labajā stūrī.
- Beidzoties bezmaksas griezieniem, pamatspēlē atkal parādās visi parastie spēles simboli.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.