

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Last Chance Saloon noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 30 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.79%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

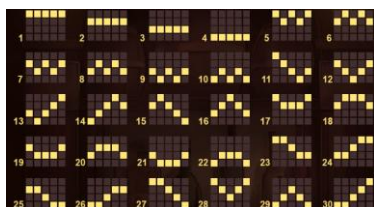
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	30.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par vienādiem simboliem uz blakus esošiem cilindriem, kur pirmais simbols atrodas uz 1. cilindra.

							
x5 = 5 x4 = 2 x3 = 1	x5 = 3 x4 = 1.5 x3 = 0.8	x5 = 2.5 x4 = 1.2 x3 = 0.6	x5 = 2 x4 = 1 x3 = 0.5	x5 = 1.5 x4 = 0.8 x3 = 0.4	x5 = 1.2 x4 = 0.6 x3 = 0.3	x5 = 0.8 x4 = 0.4 x3 = 0.2	x5 = 0.5 x4 = 0.2 x3 = 0.1

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

MONĒTU WILD simbolu noteikumi



- **MONĒTU** simboli ir **WILD** simboli, kas aizstāj visus maksājošos simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- MONĒTU simboli parādās tikai uz vidējā cilindra.
- Visiem MONĒTU simboliem ir reizinātājs to mugurpusē.
- MONĒTAS simbols apgriezīsies, ja tas būs daļa no laimesta kombinācijas.
- Ja MONĒTAS simbols parādās ar reizinātāju jau redzamu, visas laimesta līnijas, kas veidojas ar šo MONĒTAS simbolu, saņems attiecīgo reizinātāju.
- Vienā griezienā var parādīties vairāki MONĒTU simboli.
- Maksimālā reizinātāja vērtība, ko iespējams iegūt no MONĒTAS simbola ir x50.

LODES GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- **LODES griezienu** simbols ir SCATTER simbols.
- 3 LODES griezienu simboli uz 1., 3. un 5. cilindra aktivizē 6 - 8 lodes griezienus.
- Funkcijas laikā uz vidējā cilindra ir garantēts vismaz viens MONĒTAS simbols katrā griezienā.
- Kad funkcijas laikā parādās MONĒTAS simbols ar reizinātāju, tā vērtība tiek pievienota pieaugošam kopējam laimesta reizinātājam, kurš tiek piemērots visiem laimestiem.
- Kopējais reizinātājs tiek atiestatīts, kad beidzas lodes griezienu funkcija.
- LODES griezienu SCATTER simboli neparādās funkcijas laikā un nav iespējams iegūt papildu griezienus funkcijas laikā.

DUBULTU VAI NEKO funkcijas noteikumi



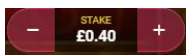
- Kad beidzas lodes griezienu funkcija, spēlētājs var izvēlēties - savākt vai riskēt (*gamble*) ar lodes griezienu laimestu.
- Ja spēlētājs izvēlas riskēt, parādās un tiek izmesta MONĒTA, kurai viena puse ir tukša, bet otrā ir uzraksts "DOUBLE".

- Ja MONĒTA uzkrīt ar uzrakstu “DOUBLE” uz augšu, spēlētāja laimests tiek dubultots un funkcija beidzas.
- Ja MONĒTA uzkrīt ar tukšo pusi uz augšu, laimests no lodes griezienu funkcijas tiek zaudēts.

OTRĀS IESPĒJAS funkcijas noteikumi

- Nejauši, pamatspēles laikā, ja viena vai vairākas MONĒTAS tiek apgrieztas, bet neatklāj reizinātāju, var tikt aktivizēta otrās iespējas funkcija, kas MONĒTAS apmetīs vēlreiz, lai atklātu reizinātāju.
- Ja arī pēc otrās iespējas funkcijas aktivizēšanas, MONĒTA uzrāda tukšo pusi, var aktivizēties nejauša otrā iespēja, lai uzņemtu MONĒTU uz “DOUBLE” pusi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.