

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Dragon's Lock noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.80%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

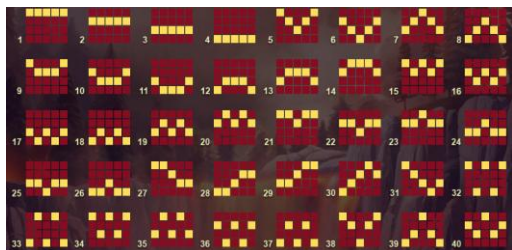
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	15.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



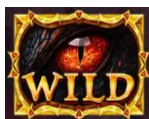
Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par simbolu kombinācijām uz blakus esošiem cilindriem.

x5 = 25	x5 = 10	x5 = 7	x5 = 5	x5 = 3	x5 = 3	x5 = 2.5	x5 = 2.5	x5 = 2.5
x4 = 2.5	x4 = 1.5	x4 = 1	x4 = 0.8	x4 = 0.6	x4 = 0.6	x4 = 0.5	x4 = 0.5	x4 = 0.5
x3 = 1	x3 = 0.7	x3 = 0.5	x3 = 0.3	x3 = 0.1	x3 = 0.1	x3 = 0.1	x3 = 0.1	x3 = 0.1
x2 = 0.2	x2 = 0.1							

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus maksājošos simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas un tiek uzskatīts par simbolu, kas veido lielāko laimesta kombināciju izmaksu līnijā.
- 5 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

PŪKA LĀDES funkcijas noteikumi

- **PŪKA LĀDĒS** ir tūlītējas naudas balvas, kas izteiktas kā likmes reizinātāji.
- Katras lādes iespējamās balvas ir šādas:



- o **MAZĀ PŪKA LĀDE** - 3x, 4x, 5x, 7x vai 10x;

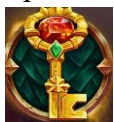


- o **VIDĒJĀ PŪKA LĀDE** - 15x, 20x, 25x, 30x vai 50x;



- o **LIELĀ PŪKA LĀDE** - 75x, 100x, 150x, 200x vai 250x .

- Spēles sākumā var atvērt tikai MAZO PŪKA LĀDI.

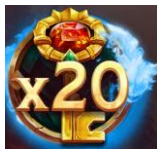


- Katra uzgrieztā **PŪKA ATSLĒGA** pievieno 1 soli nākamās PŪKA LĀDES aktivizēšanai.
- Lai aktivizētu un atvērtu VIDĒJO un LIELO PŪKA LĀDI, katrai no tām jāuzgriež 5 PŪKA ATSLĒGAS.
- PŪKA LĀDES ir aizslēgtas ar piekaramajām atslēgām.
- No kreisās uz labo pusi esošajās LĀDĒS ir 1, 2 un 3 slēdzenes.
- Kad visas PŪKA LĀDES ir aktivizētas un pieejamas atvēršanai, uzgriežot 1, 2 vai 3 PŪKA ATSLĒGAS, tiek atvērta attiecīgi MAZĀ, VIDĒJĀ vai LIELĀ PŪKA LĀDE un piešķirta balva.
- Kamēr VIDĒJĀ PŪKA LĀDE vēl nav pieejama atvēršanai, bet griezienā tiek uzgrieztas vairāk nekā 1 PŪKA ATSLĒGA, katra no PŪKA ATSLĒGĀM vienu reizi atvērs MAZO PŪKA LĀDI.

- Kad VIDĒJĀ PŪKA LĀDE ir pieejama atvēršanai, bet LIELĀ PŪKA LĀDE vēl nav pieejama atvēršanai, 3 PŪKA ATSLĒGU uzgriešana vienā griezienā atvērs gan MAZO, gan VIDĒJO PŪKA LĀDI.
- PŪKA ATSLĒGA, kas parādās uz 1. cilindra atver MAZO PŪKA LĀDI, bet PŪKA ATSLĒGAS uz 3. un 5. cilindra atvērs VIDĒJO PŪKA LĀDI.

PŪKA ATSLĒGU funkcijas noteikumi

- PŪKA ATSLĒGAS simboli var tikt uzgriezti uz 1., 3. un 5. cilindra.
- Dažkārt PŪKA ATSLĒGAS simboli var saturēt reizinātājus.



- Šis reizinātājs attiecas uz PŪKA LĀDES balvu, kuru atver attiecīgā PŪKA ATSLĒGA.
- Iespējamie reizinātāji ir 2x, 3x, 5x, 10x vai 20x.
- Ja vairākas PŪKA LĀDES ar reizinātāju atver vienu un to pašu lādi, to reizinātāji tiek summēti.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

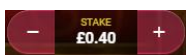


- Uzgriežot uz 2., 3. un 4. cilindra 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā uzgriežot 3 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus, tiek piešķirti 10 papildu griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā ir paaugstinātas iespējas, ka parādīsies PŪKA ATSLĒGU simboli.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 80x no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī PŪKA LĀDES funkcijas bonusu ar garantētu vismaz 1 PŪKA ATSLĒGAS simbolu, kas atvērs vienu no PŪKA LĀDĒM, par cenu 20x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.

3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.