

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Trophy Fish noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.71%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

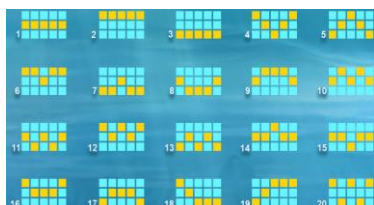
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	5.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par vienādiem simboliem uz blakus esošiem cilindriem, kur pirmais simbols atrodas uz 1. cilindra.

 x5 = 50 x4 = 5 x3 = 2 x2 = 0.2	 x5 = 25 x4 = 3 x3 = 1 x2 = 0.2	 x5 = 15 x4 = 2.5 x3 = 0.8	 x5 = 3 x4 = 1 x3 = 0.2	 x5 = 3 x4 = 1 x3 = 0.2	 x5 = 2.5 x4 = 1 x3 = 0.2
 x5 = 10 x4 = 2 x3 = 0.6	 x5 = 5 x4 = 1.5 x3 = 0.4		 x5 = 2.5 x4 = 1 x3 = 0.2	 x5 = 2.5 x4 = 1 x3 = 0.2	

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols var parādīties tikai 3. cilindra vidējā pozīcijā un aizstāj visus izmaksu simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Kad WILD simbols parādās, tas noķer visus ZIVJU simbolus uz cilindriem un piešķir to atbilstošās balvas.

ZIVJU simbolu noteikumi

- ZIVIS ir SCATTER simboli, kas var saturēt dažādas balvas.
- Tās var parādīties jebkurā pozīcijā, izņemot 3. cilindra vidējo pozīciju.
- Kad ZIVS simbols parādās, tas paliek fiksēts savā pozīcijā 2 griezienus.
- Turklāt, ja parādās jauna ZIVS, tā atiestata simbolu fiksēšanas skaitītāju arī visām pārējām ZIVĪM uz laukuma atpakaļ uz 2 griezieniem.
- Bloķētās ZIVIS tiks atbloķētas, ja tās noķer WILD simbols.
- Uz cilindriem var parādīties dažāda veida zivis.

NAUDAS ZIVS simbola noteikumi



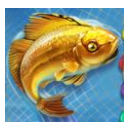
- **NAUDAS ZIVS** simboli satur tūlītēju naudas balvu, kas izteikta kā likmes reizinātājs.
- Iespējamie reizinātāji ir: 1x, 2x, 3x, 5x vai 10x no likmes apmēra.
- Kopējā balva tiek piešķirta, kad parādās WILD simbols un noķer NAUDAS ZIVIS.

TROFEJAS ZIVS simbola noteikumi



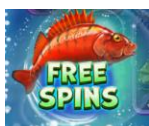
- Ir 4 veidu **TROFEJAS ZIVIS**, kas satur īpašas naudas balvas:
 - o Zilās lente TROFEJAS ZIVS - 50x;
 - o Zaļās lentes TROFEJAS ZIVS - 100x;
 - o Sarkanās lentes TROFEJAS ZIVS - 250x;
 - o Purpursarkanās lentes TROFEJAS ZIVS - 1000x.

ZELTA ZIVS simbola noteikumi



- Papildus tam, ka **ZELTA ZIVS** satur tādas pašas tūlītējas naudas balvas kā **NAUDAS ZIVS**, tā arī palielina reizinātāju, kas tiek uzkrāts virs cilindriem, ja atrodas uz laukuma, kad parādās **WILD** simbols.
- Vienlaikus uz cilindriem var būt līdz 4 **ZELTA ZIVĪM**.
- Balvu reizinātājs tiek piemērots kopējai summai, ko **WILD** simbols savāc, kad tas parādās.
- Reizinātāju vērtības un nepieciešamās **ZELTA ZIVIS**, lai tās sasniegtu:
 - o 1 **ZELTA ZIVS** - reizinātājs 3x;
 - o 2 **ZELTA ZIVIS** - reizinātājs 5x;
 - o 3 **ZELTA ZIVIS** - reizinātājs 10x;
 - o 4 **ZELTA ZIVIS** - reizinātājs 20x.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

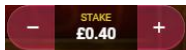


- Kad **WILD** simbols noķer **BEZMAKSAS GRIEZIENU ZIVI**, tā aktivizē 8 bezmaksas griezienu funkciju par katru noķerto šī veida **ZIVI**.
- **WILD** simbols paliek bloķēts savā pozīcijā visu bonusa raunda laiku un uzreiz noķer visas **ZIVIS**, kas parādās.
- Katrs nākamais **BEZMAKSAS GRIEZIENU ZIVS** simbols funkcijas laikā piešķir vēl 8 papildu bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienos reizinātājs, ko nodrošina noķerts **ZELTA ZIVS** simbols, saglabājas aktīvs visā bonusa raunda laikā un tiek piemērots jebkurām **ZIVJU** simbolu balvām, ko noķer **WILD** simbols.
- Bezmaksas griezienos var parādīties līdz 4 **ZELTA ZIVĪM**, palielinot reizinātāju tāpat kā pamatspēlē.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 60x no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī garantētu **WILD** simbolu griezienā kopā ar vismaz 1 jebkāda veida **ZIVS** simbolu par cenu 10x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.