

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles Diamonds Up teikumi**  
**Evolution Malta Limited spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.69%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

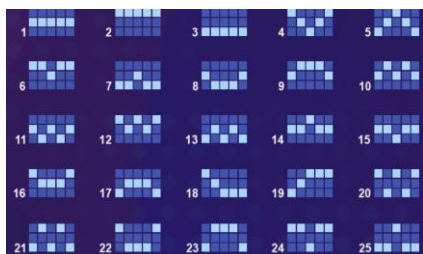
|                 |          |
|-----------------|----------|
| Minimālā likme  | 0.10 EUR |
| Maksimālā likme | 6.00 EUR |

**Spēles norises apraksts**

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par simbolu kombinācijām uz blakus esošiem cilindriem.

|                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                      |                                                                                       |                                                                                       |                                                                                       |                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| x5 = 100<br>x4 = 20<br>x3 = 5                                                       | x5 = 40<br>x4 = 4<br>x3 = 1.2                                                       | x5 = 20<br>x4 = 3<br>x3 = 0.8                                                       | x5 = 8<br>x4 = 2<br>x3 = 0.6                                                        | x5 = 4<br>x4 = 1.2<br>x3 = 0.4                                                      | x5 = 2<br>x4 = 0.8<br>x3 = 0.2                                                       | x5 = 2<br>x4 = 0.8<br>x3 = 0.2                                                        | x5 = 2<br>x4 = 0.8<br>x3 = 0.2                                                        | x5 = 2<br>x4 = 0.8<br>x3 = 0.2                                                        | x5 = 2<br>x4 = 0.8<br>x3 = 0.2                                                        |

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### DIMANTA WILD simbola noteikumi



- DIMANTA WILD simboli var parādīties uz 2., 3. un 4. cilindra.
- DIMANTA WILD simbols aizstāj citus simbolus, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- DIMANTA WILD simboli ir arī progresu simboli, lai virzītos augšup pa simbolu uzlabošanas kāpni.

### SIMBOLU UZLABOŠANAS KĀPNES noteikumi



- Katram griezienam ir savs kārtas skaitlis no 1. - 30. un tas redzams skaitītājā virs cilindriem.
- Uzgriežot DIMANTA WILD simbolu, pieaug progresu simbolu uzlabošanas kāpnē ekrāna labajā pusē.
- Kāpnē ir redzami simboli, kas attēloti no zemākās izmaksu vērtības simboliem, virzoties uz augstākās izmaksu vērtības simboliem.
- Lai virzītos pa kāpni augstāk, katram līmenim jāaizpilda 3 soļi.
- Aizpildot līmeņu progresu joslas, visi zemākās izmaksu vērtības simboli tiek uzlaboti līdz simbolam, kas ir sasniegts.
- Simbolu uzlabojumi norisinās 30 griezienu cikla ietvaros.
- Līmeņu paaugstināšana un simbolu uzlabojumi notiek pirms tiek piešķirti izmaksu līniju laimesti.
- Kad 30 griezienu cikls ir beidzies, progresu kāpne tiek atiestatīta un visi simboli atgriezti to sākotnējā vērtībā.

### BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



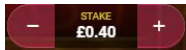
- 3, 4 vai 5 SCATTER simboli aktivizē 9, 12 vai 20 bezmaksas griezienus, attiecīgi.
- 3 un vairāk SCATTER simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Ja bezmaksas griezienu laikā tiek uzgriezti 3, 4 vai 5 SCATTER simboli, tiek piešķirti attiecīgi, 9, 12 vai 20 papildus bezmaksas griezieni.

- SCATTER simboli nevar parādīties bezmaksas griezienos, kad tiek aizpildīts pēdējais simbolu uzlabošanas kāpnes līmenis.
- Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvas visas simbolu uzlabošanas un, uzgriežot DIMANTA WILD simbolus, kāpne progresē tāpat kā pamatspēlē.
- Progress, kas sasniegts simbolu uzlabošanas kāpnē bezmaksas griezienu laikā, tiek pārnestas uz pamatspēli.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties dažādas bezmaksas griezienu funkcijas:
  - o **APELSĪNA bezmaksas griezieni** - tie aktivizēti bezmaksas griezieni, ar saglabātu attiecīgo likmes līmeni un spēle tiek pārveidota tā, ka 2. līmenis simbolu uzlabošanas kāpnē jau ir aizpildīts un 2 zemākās izmaksu vērtības simboli jau ir aizvietoti ar APELSĪNA simboliem. Funkcijas maksa ir 20x no likmes apmēra;
  - o **VĪNOGAS bezmaksas griezieni** - tie aktivizēti bezmaksas griezieni, ar saglabātu attiecīgo likmes līmeni un spēle tiek pārveidota tā, ka 3. līmenis simbolu uzlabošanas kāpnē jau ir aizpildīts un 3 zemākās izmaksu vērtības simboli jau ir aizvietoti ar VĪNOGAS simboliem. Funkcijas maksa ir 120x no likmes apmēra;
  - o **ARBŪZA bezmaksas griezieni** - tie aktivizēti bezmaksas griezieni, ar saglabātu attiecīgo likmes līmeni un spēle tiek pārveidota tā, ka 4. līmenis simbolu uzlabošanas kāpnē jau ir aizpildīts un 4 zemākās izmaksu vērtības simboli jau ir aizvietoti ar ARBŪZA simboliem. Funkcijas maksa ir 200x no likmes apmēra;
  - o **BAR bezmaksas griezieni** - tie aktivizēti bezmaksas griezieni, ar saglabātu attiecīgo likmes līmeni un spēle tiek pārveidota tā, ka 5. līmenis simbolu uzlabošanas kāpnē jau ir aizpildīts un 5 zemākās izmaksu vērtības simboli jau ir aizvietoti ar BAR simboliem. Funkcijas maksa ir 800x no likmes apmēra.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [office@joker.lv](mailto:office@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.