

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Farmtastic noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru un 6 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.76%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo viena veida simbolu kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 5 vienādiem simboliem, kas savienoti horizontāli vai vertikāli.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti par vismaz 5 vienādiem simboliem, kas savienoti horizontāli vai vertikāli.

20+ = 60	20+ = 40	20+ = 20	20+ = 12	20+ = 8	20+ = 7	20+ = 5	20+ = 3	20+ = 2.5	20+ = 1
15+ = 20	15+ = 13	15+ = 9	15+ = 6	15+ = 4	15+ = 2	15+ = 1.5	15+ = 1.2	15+ = 0.8	15+ = 0.7
10+ = 14	10+ = 11	10+ = 8	10+ = 4	10+ = 2	10+ = 1.7	10+ = 1.2	10+ = 0.9	10+ = 0.6	10+ = 0.5
7+ = 12	7+ = 8	7+ = 6	7+ = 3	7+ = 1.5	7+ = 1.5	7+ = 0.9	7+ = 0.7	7+ = 0.4	7+ = 0.3
5+ = 9	5+ = 6	5+ = 4	5+ = 2	5+ = 1	5+ = 0.9	5+ = 0.6	5+ = 0.4	5+ = 0.2	5+ = 0.1

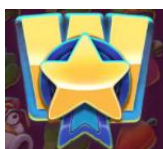
Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra grieziņa tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma un to vietās iebirst jauni simboli.
- Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā bruksana ir beigusies.

PROGRESA WILD simbola noteikumi



- Kad parādās **PROGRESA WILD** simbols, tas aizpilda tukšu progresu pozīciju un piešķir funkciju.
- Uz laukuma jebkurā brīdī pamatspēlē vienlaikus var parādīties tikai 1 **PROGRESA WILD** simbols.
- **PROGRESA WILD** simboli parādās tikai, kamēr ir redzamas tukšas zvaigžņu pozīcijas progresu blokos.

PROGRESA BLOKU funkcijas noteikumi



- Spēlē ir 5 progresu bloki, kas katrs pārstāv kādu spēles funkciju un tie redzami spēles laukuma malā.
- Katru reizi, kad kāds no blokiem saņem **PROGRESA WILD** zvaigzni, tiek aktivizēta attiecīgā bloka funkcija.
- Cāļa funkcijas aktivizēšanai nepieciešamas 6 zvaigznes, aitas funkcijai 5, cūkas funkcijai 4, govju funkcijai 3 un reizinātāja funkcijai 2 zvaigznes.
- Kad funkcija ir aktivizēta tā var nejauši aktivizēties jebkurā laikā un arī funkciju aktivizēšanās biežums bezmaksas griezienu laikā pieaug.

DZĪVNIEKU WILD simbolu un funkciju noteikumi

- **DZĪVNIEKU WILD** simboli var tikt pievienoti uz cilindriem tikai funkciju darbības laikā (cāļa, aitas, cūkas un govju funkciju laikā).
- **WILD** simboli aizstāj visus maksājošos simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.



- Cāļa funkcijas laikā uz laukuma tiks pievienoti nejauša daudzuma 1x1 pozīciju izmēra **CĀLĀ WILD** simboli.



- Aitas funkcijas laikā uz cilindriem tiek pievienots 2x2 pozīciju izmēra **AITAS WILD** simbols.

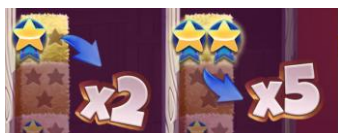


- Cūkas funkcijas laikā uz cilindriem tiek pievienots 3x3 pozīciju izmēra **CŪKAS WILD** simbols.



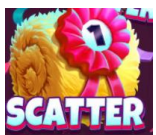
- Govs funkcijas laikā uz cilindriem tiek pievienots 4x4 pozīciju **GOVS WILD** simbols.

REIZINĀTĀJA funkcijas noteikumi



- Kad funkcija tiek aktivizēta, visiem sekojošiem laimestiem tiek piemērots x2 reizinātājs līdz beidzas cilindru sabrukšana.
- Otrreizēja funkcijas aktivizācija piešķir reizinātāju x5 visiem sekojošiem laimestiem līdz beidzas cilindru sabrukšana.
- Piešķirtais reizinātājs var būt vai nu x2 vai x5, kad funkcija pilnībā atbloķēta.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

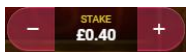


- Uzgriežot 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus jebkurās laukuma pozīcijās, tiek aktivizēta 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Bezmaksas griezienu laikā jebkura no dzīvnieku vai reizinātāja funkcija var aktivizēties nejauši.
- Uzgriežot SCATTER simbolu bezmaksas griezienu laikā, tiek piešķirti +3 bezmaksas griezieni.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 50x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.