

x6 = 15 x5 = 5 x4 = 2 x3 = 1 x2 = 0.2	x6 = 5 x5 = 2.5 x4 = 1.2 x3 = 0.7	x6 = 1.5 x5 = 1.2 x4 = 0.7 x3 = 0.5	x6 = 1.2 x5 = 1 x4 = 0.6 x3 = 0.4	x6 = 1 x5 = 0.8 x4 = 0.5 x3 = 0.3

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Spēlē darbojas **Megaways** funkcija, kas dod iespēju sasniegt līdz pat maksimāli 117 649 laimestu iespējām.
- Iespējamo laimesta veidu skaits mainās ar katru griezienu atkarībā no kopējā simbolu skaita, kas parādās uz cilindriem.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra griezienu tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma un to vietā iebirst jauni simboli, lai veidotu jaunas laimesta kombinācijas.
- Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā bruksana ir beigusies.

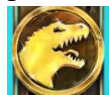
ZILARDA WILD simbola noteikumi



- **ZILARDA WILD** simbols ir SUPER WILD simbols, kas aizstāj visus izmaksu simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Tas pārklāj visu cilindru un vienmēr parādās pilnā redzams.
- 1 ZILARDA WILD simbols var parādīties viena griezienu laikā uz 2., 3., 4. vai 5. cilindra.
- ZILARDA WILD simbols satur simbolu reizinātāju no x2 līdz x7.
- Simbola reizinātājs norāda, par cik simboliem tiks ieskaitīts ZILARDA WILD aprēķinot laimestu.
- Ja parādītos ZILARDA WILD simbols nepiedalās laimestā, tas tiek fiksēts uz cilindra līdz tas veidos laimestu.
- Kad ZILARDA WILD simbols piedalās laimestā, tas netiek iznīcināts.
- Tā vietā ZILARDA WILD simbola reizinātājs palielinās par 1.

ZILARDA EVOLŪCIJAS PROGRESA JOSLAS funkcijas noteikumi



- Virs 6. cilindra tiek novietota **ZILARDA EVOLŪCIJAS progresa josla** ar 3 posmiem.
- Līdz progresa joslas pēdējā posma pabeigšanai spēle notiek uz 5 cilindriem.
- Kad jebkurā pozīcijā uz cilindriem parādās  **ZELTA MONĒTU** simboli, tie tiek savākti un veicina ZILARDA EVOLŪCIJU.
- Savācot 30 ZELTA MONĒTAS, tiek pabeigta katrs progresa joslas posms un tiek attīstīts ZILARDA WILD simbols.

- Balvas par katra posma pabeigšanu ir šādas:
 - **1. posms:** ZILARDA WILD simbolam tiek pievienots 1 papildu dzīvības punkts. Ar katru pievienoto dzīvības punktu ZILARDA WILD simbols paliek uz cilindriem par 1 griezienu ilgāk pēc tam, kad tas veido laimestu;
 - **2. posms:** ZILARDA WILD simbolam tiek pievienots 1 papildu dzīvības punkts un nākamajā griezienā ZILARDA WILD simbols pievienos PĒRKONA WILD simbolus uz cilindriem;
 - **3. posms:** ZILARDA WILD simbolam tiek pievienots vēl 1 dzīvības punkts un tiek aktivizēta iespēja piedalīties bezmaksas griezienos.
- Pēc progresu joslas pēdējā posma pabeigšanas, josla tiek noņemta un atklājas 6. cilindrs, kurā neparādās kāršu simboli.
- Pēc progresu joslas pabeigšanas ZELTA MONĒTAS simboli vairs neparādās uz pirmajiem 5 cilindriem.
- Tā vietā uz 6. cilindra var parādīties 1 ZELTA MONĒTAS simbols.

PĒRKONA WILD simbola noteikumi



- Nejauši, nelaimējuša grieziena beigās, kad uz cilindriem ir ZILARDA WILD simbols, tas var rēkt un izsaukt **PĒRKONA WILD** simbolu.
- PĒRKONA WILD simbols aizstāj visus izmaksu simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas un tas var parādīties tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- Pēc ZILARDA EVOLŪCIJAS progresu 2. posma pabeigšanas PĒRKONA WILD simboli tiek pievienoti cilindriem un var parādīties jebkurā griezienā.

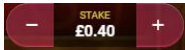
BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Ja uz 6. cilindra ir redzams ZILARDA WILD simbols, tiek piešķirti 4 bezmaksas griezieni.
- Par katru atlikušo dzīvības punktu, kas ZILARDA WILD simbolam ir funkcijas aktivizēšanās brīdī, tiek piešķirts 1 papildu bezmaksas grieziens.
- Maksimālais bezmaksas griezienu skaits ir 7, ja funkcija tiek aktivizēta, kad ZILARDA WILD simbolam joprojām ir atlikuši 3 dzīvības punkti.
- ZILARDA WILD simbols paliek fiksēts uz cilindra visu bonusa raunda laiku.
- Turklāt bezmaksas griezienu laikā ZILARDA WILD simbols katra bezmaksas grieziena sākumā var nejauši izsaukt arī PĒRKONA WILD simbolus.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 110x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātājā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.