

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Miami Rise noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 243 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.70%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	6.00 EUR

Spēles norises apraksts

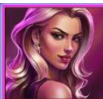
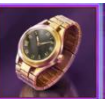
Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par vienādiem simboliem uz blakus esošiem cilindriem, kur pirmais simbols atrodas uz 1. cilindra.

								
x5 = 10 x4 = 5 x3 = 1.5	x5 = 5 x4 = 2 x3 = 1	x5 = 1.5 x4 = 1 x3 = 0.7	x5 = 1 x4 = 0.7 x3 = 0.4	x5 = 0.4 x4 = 0.3 x3 = 0.2	x5 = 0.4 x4 = 0.3 x3 = 0.2	x5 = 0.3 x4 = 0.2 x3 = 0.1	x5 = 0.3 x4 = 0.2 x3 = 0.1	x5 = 0.3 x4 = 0.2 x3 = 0.1

Spēles norise un noteikumi

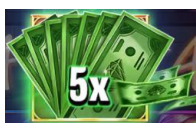
- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus izmaksu simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties uz 2., 3. un 4. cilindra.

NAUDAS simbola noteikumi



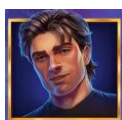
- **NAUDAS** simbols var parādīties uz 1., 2., 3. un 4. cilindra.
- Katrs NAUDAS simbols satur naudas balvu, kas izteikta kā likmes reizinātājs.
- Iespējamie reizinātāji ir 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 5x.

CASH HITS funkcijas noteikumi



- Spēlē ir 4 veidu **CASH HIT SCATTER** simboli un katrs no tiem satur naudas balvu, kas izteikta kā likmes reizinātājs.
- CASH HIT SCATTER simboli parādās uz 1., 2., 3. un 4. cilindra.
- Spēles sākumā CASH HIT balvas ir:
 - o MAZAIS HIT - 5x;
 - o LIELAIS HIT - 15x;
 - o MILZU HIT - 50x;
 - o MEGA HIT - 500x.

KINGPIN simbola noteikumi



- **KINGPIN** simbols parādās tikai uz 5. cilindra.

- Kad KINGPIN simbols parādās kopā ar NAUDAS vai CASH HIT simboliem, tas savāc visas naudas vērtības un tad piešķir to kopsummu kā tūlītējo laimestu.

RANGA LĪMENU funkcijas noteikumi

- Spēlē ir 3 ranga līmeņi, kas jāizpilda, lai paceltos uz nākamo rangu.
- Paceļoties rangā, tiek atbloķētas jaunas funkcijas.
- Lai pabeigtu kāda līmeņa progresijas posmu un paaugstinātu savu rangu, KINGPIN simbola tēls krāj punktus, kas attēloti reputācijas mērītājā virs cilindriem.



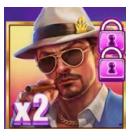
- Katrs savāktais NAUDAS simbola un CASH HIT laimests palielina KINGPIN reputāciju par +1.
- Katram ranga līmenim nepieciešams konkrēts reputācijas punktu daudzums:
 - o **1. ranga līmenis:** 30 punkti;
 - o **2. ranga līmenis:** 50 punkti;
 - o **3. ranga līmenis:** 70 punkti.
- Pabeidzot progresijas posmu, KINGPIN simbola tēls tiek paaugstināts uz nākamo ranga līmeni, un tiek atbloķēta jauna funkcija:



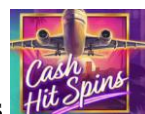
- o **1. ranga līmenis:** parādoties laukumā, KINGPIN simbols paliek fiksēts savā pozīcijā uz 2 turpmākajiem griezieniem. Savācot NAUDAS vai CASH HIT laimestu, griezienu skaits KINGPIN simbola palikšanai uz ekrāna, tiek atiestatīts uz 2;



- o **2. ranga līmenis:** KINGPIN simbols iegūst pieaugošu reizinātāju. Katru reizi, kad KINGPIN simbols savāc jebkuru NAUDAS vai CASH HIT laimestu, tā reizinātājs palielinās par +1. Nākamajā reizē, kad KINGPIN simbols savāc NAUDAS vai CASH HIT laimestu, reizinātājs tiek piemērots vienam nejaušam laimestam. KINGPIN simbola reizinātājs tiek atiestatīts, kad simbols pazūd no ekrāna;



- o **3. ranga līmenis:** uz 2. cilindra tiek pievienots jauns **CASH HIT griezienu SCATTER** simbols, un CASH HIT simbolu laimestu vērtības tiek palielinātas šādi:



- MAZAIS HIT - 10x;
- LIELAIS HIT - 25x;

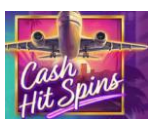
- MILZU HIT - 100x;
- MEGA HIT - 1000x.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus uz 2., 3. un 4. cilindra, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni.
- Uzgriežot 3 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus bezmaksas griezienu laikā, tiek piešķirti vēl 10 papildu griezieni.
- Reputācijas progress tiek pārņemts uz bonusu raundu, un jebkurš progress, kas tiek sasniegts tā laikā, tiek pārņemts atpakaļ uz pamatspēli.
- Pēc 1. ranga līmeņa sasniegšanas, ja KINGPIN simbols nav uz cilindriem bezmaksas griezienu sākumā, simbols parādās uz pēdējā cilindra vidējās pozīcijas un paliek tur visu bonusu raunda laiku.
- Pēc 2. ranga līmeņa sasniegšanas, ja bezmaksas griezieni tiek aktivizēti brīdī, kad KINGPIN simbols atrodas uz cilindriem, jebkurš tā iegūtais reizinātājs tiek pārņemts uz bezmaksas griezieniem.
- Pēc 3. ranga līmeņa sasniegšanas, uzgriežot CASH HIT griezienu SCATTER simbolu uz 2. cilindra un 2 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus uz 3. un 4. cilindra bezmaksas griezienu laikā, tiek piešķirti 5 papildu griezieni, un bezmaksas griezieni tiek uzlaboti uz CASH HIT griezieniem.

CASH HIT GRIEZIENU funkcijas noteikumi

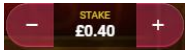


- Uzgriežot **CASH HIT griezienu SCATTER** simbolu uz 2. cilindra un 2 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus uz 3. un 4. cilindra pamatspēles griezienu laikā, tiek aktivizēti 5 CASH HIT griezieni.
- Bezmaksas griezienu SCATTER un CASH HIT griezienu SCATTER simboli nevar parādīties CASH HIT griezienu funkcijas laikā.
- CASH HIT griezienu laikā visi NAUDAS simboli tiek uzlaboti uz CASH HIT SCATTER simboliem.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 50x no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties *Cash Hit* griezienu funkcijas bonusu par cenu 240x no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī KINGPIN simbolu kopā ar NAUDAS un CASH HIT simboliem par cenu 9x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātājā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.