

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles 777 Diamond Strike noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.73%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

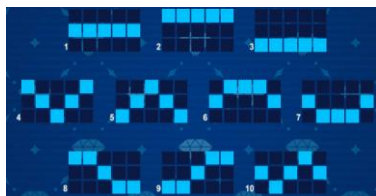
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	30.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

x5 = 77.7	x5 = 57.7	x5 = 37.7	x5 = 21.7	x5 = 14.7	x5 = 7.7	x5 = 7.7	x5 = 7.7	x5 = 7.7
x4 = 7.7	x4 = 5.7	x4 = 4.7	x4 = 3.7	x4 = 2.7	x4 = 1.7	x4 = 1.7	x4 = 1.7	x4 = 1.7
x3 = 3.7	x3 = 2.7	x3 = 1.7	x3 = 1.4	x3 = 1	x3 = 0.7	x3 = 0.7	x3 = 0.7	x3 = 0.7

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



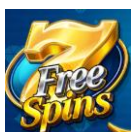
- **WILD** simbols aizvieto visus maksājošos simbolus un tiek uzskatīts par to simbolu, kas veido lielāko laimīgo kombināciju vienā laimesta līnijā.
- WILD simbols parādās uz visiem cilindriem.
- 5 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

DIMANTA WILD simbola noteikumi



- **DIMANTA WILD** simbols parādās uz 2., 3. un 4. cilindra.
- Ja DIMANTA WILD piedalās laimesta kombinācijas izveidē, tas noklonējas uz visa attiecīgā cilindra.
- DIMANTA WILD simbols aizvieto visus maksājošos simbolus un tiek uzskatīts par to simbolu, kas veido lielāko laimīgo kombināciju vienā laimesta līnijā.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- 3 bezmaksas griezienu **SCATTER** simboli pamatspēlē uz 1., 3. un 5. cilindra aktivizē 7 bezmaksas griezienus, kuru laikā uz cilindriem parādās vairāk WILD un DIMANTA WILD simboli.
- Katrā 7. griezienā pastāv iespēja, ka bezmaksas griezieni aktivizēsies atkārtoti (kopā iespējams iegūt pat 21 bezmaksas griezienu).
- Atkārtoti aktivizējoties bezmaksas griezieniem pirmo reizi, bezmaksas griezieni tiek uzlaboti uz uzvaras griezieniem.
- Atkārtoti aktivizējoties bezmaksas griezieniem otro reizi, uzvaras griezieni tiek uzlaboti uz WILD griezieniem.
- Pēc WILD griezienu aktivizēšanas tālākas atkārtotas aktivizācijas vairs nav iespējamas.

UZVARAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Pēdējā bezmaksas griezienu laikā, ja tiek uzgriezti 3 **UZVARAS GRIEZIENU SCATTER** simboli uz 1., 3. un 5. cilindra, tiek aktivizēti 7 uzvaras griezieni.
- Funkcijas laikā katrs grieziens rezultējas ar laimestu.
- Funkcijas 7. griezienā ir iespēja, ka aktivizēsies **WILD** griezieni.

WILD GRIEZIENU funkcijas noteikumi

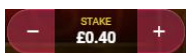


- Pēdējā uzvaras griezienu laikā, ja tiek uzgriezti 3 **WILD GRIEZIENU SCATTER** simboli uz 1., 3. un 5. cilindra, tiek aktivizēti 7 **WILD** griezieni.
- Funkcijas laikā katrs grieziens rezultējas ar laimestu.
- Funkcijas laikā **WILD** simboli paliek fiksēti savās pozīcijās uz visu funkcijas darbības laiku.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkciju par cenu x100 no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;

- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.