

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Raging Wings noteikumi
Endorphina Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.06%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Visi laimesti tiek piešķirti tikai par vienādu simbolu kombinācijām.

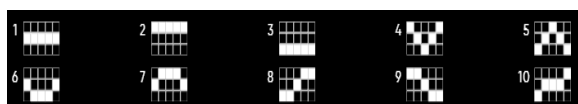
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	5x €2.50 4x €0.75 3x €0.25		5x €2.00 4x €0.60 3x €0.20		5x €1.75 4x €0.50 3x €0.15		5x €1.50 4x €0.50 3x €0.10
	5x €1.00 4x €0.25 3x €0.05		5x €1.00 4x €0.25 3x €0.05		5x €0.75 4x €0.15 3x €0.02		5x €0.75 4x €0.15 3x €0.02

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu.
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko **SCATTER** simbolu kombināciju un tas tiek pievienots līniju laimestam.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- 3 vai vairāk **SCATTER** simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
- Pirms tiek uzsākti bezmaksas griezieni, spēlētājam jādodas uz putnu karaļvalsti, kur noslēpti dārgumi un jāsadauza putnu olas, lai saņemtu balvas.



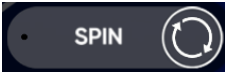
- Par katru sadauzīto olu tiek piešķirts bonuss.
- Balvu skaits ir atkarīgs no SCATTER simbolu skaita:
 - o 3 SCATTER simboli ļauj sadauzīt 3 olas;
 - o 4 SCATTER simboli ļauj sadauzīt 4 olas;
 - o 5 SCATTER simboli ļauj sadauzīt 5 olas.
- Ja spēlētājs nokļūst putnu karaļvalstī, kad tur riet saule, bonusu skaits tiek **dubultots**.
- Visi uzkrātie bonusi tiek izmantoti aktīvajā bezmaksas griezienu funkcijas laikā.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi kā pamatspēlē un tos nevar aktivizēt atkārtoti funkcijas darbības laikā.

BONUS iespēju noteikumi

- BONUS iespējas, ko iespējams laimēt sadauzot olas:

- o  **PAPILDU BEZMAKSAS GRIEZIENI** - jau esošajam bezmaksas griezienu skaitam tiek pievienoti 1, 2 vai 4 bezmaksas griezieni;
- o  **REIZINĀTĀJS x1 vai x2** - jau esošajam laimesta reizinātājam tiek pievienots papildu reizinātājs. Kad putnu karaļvalstī ir diena, sākotnējais reizinātājs ir x1, bet kad karaļvalstī ir vakars, sākotnējais reizinātājs ir x2;
- o  **LIPĪGAIS WILD** - WILD simboli paliek fiksēti savās pozīcijās uz 2., 3. vai 4.cilindra līdz bezmaksas griezienu beigām;
- o  **1 vai 2 KUSTĪGIE WILD SIMBOLI** - WILD simboli, kas pārvietojas pa cilindriem un pēc katra griezienu apstājas nejaušā pozīcijā;
- o  **PAPILDU WILD SIMBOLI** - attiecīgajam varonim tiek piešķirtas WILD simbola spējas - spēja pārvērst visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus;
- o  **GRUPĒTIE SIMBOLI** - attiecīgā tēla ikonas var parādīties arī grupēti, ne tikai kā atsevišķi simboli. Šī bonusa gadījumā iespējams, ka cilindriem apstājoties, būs redzams cilindrs, kas pilnībā aizpildīts ar attiecīgā tēla simboliem vai arī simbolu grupas sākums/beigas.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātajā režīmā.
5.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.