

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles Blackjack Classic noteikumi**  
**Extreme Games d.o.o. spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes kāršu videospēle.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 99.28%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

|                 |        |
|-----------------|--------|
| Minimālā likme  | 0,10 € |
| Maksimālā likme | 400 €  |

**Spēles norise un noteikumi**

- **Blackjack** spēles mērķis ir iegūt lielāku punktu skaitu nekā dīlerim, nepārsniedzot 21 punktu.
- Labākā iespējamā kombinācija ir **Blackjack** – kad pirmo divu izdalīto kāršu kopējā vērtība ir tieši 21 punkts.
- Spēlētājs sacenšas tikai pret dīleri.
- Spēlē tiek izmantotas 8 kāršu kavas.
- Dīleris vienmēr apstājas pie **Soft 17** vai lielākas kombinācijas.
- **Double** iespēja ir pieejama tikai tad, ja spēlētāja kāršu vērtība ir 9, 10 vai 11.
- Sākotnējās vienādas vērtības kārtis iespējams sadalīt (**Split**), maksimāli vienu reizi katrai kombinācijai.
- Pēc dūžu sadalīšanas (**Split Aces**) katram dūzim tiek piešķirta tikai viena papildu kārts.
- **Double Down** ir atļauts arī pēc **Split**.
- **Insurance** likme tiek piedāvāta, ja dīlera atklātā kārts ir dūzis.

**Izmaksas**

- **Blackjack** – 3:2
- **Insurance** – 2:1
- Parasta uzvara – 1:1
- Vienāda rezultāta gadījumā (**Push**) likme tiek atgriezta.

## Kāršu vērtības

- Spēlē tiek izmantotas 8 standarta 52 kāršu kavas.
- Kāršu vērtības Blackjack spēlē:
  - Kārtis no 2 līdz 10 saglabā savu nominālvērtību.
  - Kalps (J), Dāma (Q) un Karalis (K) ir 10 punktu vērtībā.
  - Dūzis (A) var būt 1 vai 11 punktu vērtībā atkarībā no tā, kas kombinācijai ir izdevīgāk.
- Ja kombinācijā ir dūzis, kura vērtība tiek skaitīta kā 11, tā tiek uzskatīta par **Soft Hand** (mīksto kombināciju).
- **Hard Hand** (cietā kombinācija) ir jebkura kombinācija, kurā nav dūža vai kurā dūzis tiek skaitīts kā 1 punkts.

## Spēles gaita

- Dīleris izdala vienu atklātu kārti katrai spēles kombinācijai, noslēdzot izdalīšanu ar savu kārti.
- Pēc tam dīleris izdala otru kārti visām kombinācijām. Spēlētāju otrās kārtis tiek izdalītas atklāti, bet dīlera otrā kārts tiek izdalīta aizklāti.
- Jūsu sākotnējās kombinācijas punktu vērtība tiek attēlota virs kārtīm.

## Blackjack

- Ja jūsu pirmo divu kāršu kopējā vērtība ir 21 punkts, jums ir **Blackjack**.

## Insurance (Apdrošināšana)

- Ja dīlera pirmā atklātā kārts ir dūzis, jums tiek piedāvāta iespēja veikt **Insurance** likmi, lai daļēji kompensētu iespējamus zaudējumus gadījumā, ja dīlerim ir Blackjack.
- Apdrošināšanas likmes apmērs ir vienāds ar pusi no jūsu pamatlikmes, un tā tiek norēķināta atsevišķi no galvenās likmes.
- Dīleris pārbauda savu aizklāto kārti, lai noteiktu, vai viņam ir Blackjack.
  - Ja dīlerim nav Blackjack, apdrošināšanas likme zaudē, un spēles raunds turpinās.
  - Ja dīlerim ir Blackjack, bet jums nav, apdrošināšanas likme uzvar un raunds beidzas.
- Ja gan jums, gan dīlerim ir Blackjack, rezultāts ir **Push** (neizšķirts), un jūsu likme tiek atgriezta.

## Spēlētāja darbības

- **Double Down**

- Iespēja dubultot likmi konkrētai kombinācijai.
- Šī opcija ir pieejama tikai tad, ja kombinācijas kopējā vērtība ir 9, 10 vai 11 punkti.

- **Hit**

- Izvēle saņemt papildu kārti.

- **Stand**

- Izvēle atteikties no papildu kārts saņemšanas.

- **Split**

- Ja sākotnēji izdalītās divas kārtis ir vienādas vērtības, tās iespējams sadalīt divās atsevišķās kombinācijās.
- Sadalīšanas gadījumā tiek pievienota papildu likme tādā pašā apmērā kā sākotnējā likme.

*\*Ja pēc **Split** iegūtās kombinācijas vērtība sasniedz 21 punktu, tā netiek uzskatīta par **Blackjack**. Tādēļ īsts **Blackjack** vienmēr ir pārāks par jebkuru 21 punktu kombināciju, kas iegūta pēc kāršu sadalīšanas (**Split**).*

## Spēles vadība



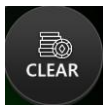
1. Lai izvēlētos žetona vērtību, jāizmanto



2. Nospiežot



3. Poga



4. Poga

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [office@joker.lv](mailto:office@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.