

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Mystic Rings noteikumi
Habanero Systems Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.54%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 5 \$3 000,00 4 \$400,00 3 \$20,00	 5 \$1 250,00 4 \$300,00 3 \$15,00	 5 \$500,00 4 \$200,00 3 \$15,00	 5 \$300,00 4 \$75,00 3 \$10,00	 5 \$250,00 4 \$50,00 3 \$8,00	 5 \$200,00 4 \$25,00 3 \$6,00
 5 \$400,00 4 \$150,00 3 \$12,00		 5 \$150,00 4 \$20,00 3 \$5,00			
 5 \$3 750,00 4 \$125,00 3 \$25,00		 \$1 000,00			

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbolu noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolu, izņemot SCATTER un HOT STRIKE simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- 5 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

SCATTER simbola noteikumi



- **SCATTER** simboli piešķir laimestus jebkurās pozīcijās.
- 3 vai vairāk SCATTER simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- SCATTER simbolu iespējams uzgriezt tikai pamatspēles laikā.

HOT STRIKE funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 3 **HOT STRIKE** simbolus uz 2., 3. un 4. cilindra, spēlētājs laimē balvu, kuras apmērs atkarīgs no izvēlētās likmes.
- HOT STRIKE simboli parādās tikai pamatspēlē.
- HOT STRIKE laimestiem netiek piemēroti nekādi aktīvie spēles reizinātāji.

WILD GLIMPSE funkcijas noteikumi

- Šī funkcija aktivizējas nejauši pamatspēles laikā.

- Jebkurš WILD simbols, kas parādās uz 2. un 4. cilindra, izpletīsies, lai pārklātu cilindrus pirms laimestu piešķiršanas.
- Jebkurš WILD simbols, kas parādās uz 3. cilindra, pārvietojas uz šī cilindra centru, pēc tam dublējas 4 reizes, novietojot savas kopijas laukuma stūros.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Ja jebkurā pozīcijā tiek uzgriezti 3, 4 vai 5 SCATTER simboli, tiek piešķirti attiecīgi 8, 10 vai 15 bezmaksas griezieni.
- Jebkurš WILD simbols, kas parādās uz 2. un 4. cilindra izpletīsies, lai pārklātu cilindru pirms laimestu piešķiršanas.
- Jebkurš WILD simbols, kas parādās uz 3. cilindra, pārvietojas uz cilindra centru, pēc tam dublējas 4 reizes, novietojot savas kopijas laukuma stūros.
- Jebkurš WILD simbols, kas parādās uz 1. un 5. cilindra vai radies stūra dublēšanas funkcijas rezultātā, nofiksējas savā pozīcijā nākamajam griezienam un paliek fiksēts arī turpmākajos griezienos, kamēr vien tas ir daļa no laimesta kombinācijas.
- Tiek piešķirts +1 papildu bezmaksas grieziens, ja WILD simbols paliek fiksēts uz 1. vai 5. cilindra bezmaksas griezienu beigās.
- Funkciju nevar aktivizēt atkārtoti.
- Bezmaksas griezienus izspēlē ar aktivizējošā griezienu likmes līmeni un līnijām.

PIRKŠANAS funkcija

- Lai atvērtu pirkšanas funkcijas uznirstošo izvēlni, uz ekrāna jānospiež poga .
- Ja funkcija tiek aktivizēta, to nopērkot, vispirms tiks pabeigta pamatspēle un tad ieslēgta funkcija.
- Uz laukuma parādīsies 3 - 5 SCATTER simboli un tiks izspēlēta spēle saskaņā ar bezmaksas griezienu funkcijas noteikumiem.

SUPERLIKMES funkcija

- Spēlētājam ir iespēja ieslēgt vai izslēgt **SUPERLIKME** darbību, nospiežot uz slīdpogas.
- Kad slīdpoga ir ieslēgta, **SUPERLIKME** poga uz ekrāna parāda katras likmes cenu.
- **SUPERLIKME** uznirstošajā logā redzami sākotnējās likmes nosacījumi.
- Funkcijas darbības laikā ir lielākas iespējas aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju.
- WILD simbols bezmaksas griezienu laikā tiek uzgriezts biežāk.
- Ja jebkurā pozīcijā tiek uzgriezti 3, 4 vai 5 SCATTER simboli, tiek piešķirti attiecīgi 10, 15 vai 50 bezmaksas griezieni.
- Palielinās iespējamība aktivizēt stūra dublēšanas WILD funkciju.

Džekpota sacensību noteikumi.

Uzkrāšanas fāze

1. Džekpota summa sākas no €0.00.
2. Daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotam.
3. Džekpota displejā būs redzama informācija par laiku, kas atlicis līdz nākamajām sacīkstēm, džekpota summu un uzreiz pēc Izmaksas fāzes – arī informācija par pēdējo laimēto džekpotu.
4. Šīs fāzes laikā aktivizēt džekpotu nav iespējams.

Sacīkšu fāze

1. Sacīkšu fāzes ilgums norādīts spēles iebūvētajos noteikumos (kas ir atrodami spēles loga kreisajā apakšējā stūrī):



2. Arī tagad daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotam.
3. Džekpots garantēti aktivizēsies līdz Sacīkstes beigām.
4. Džekpota displejā būs redzama informācija par laiku, kad sacīkstes beigsies, un džekpota summu.

Izmaksas fāze

1. Izmaksas fāze sākas, kad tiek aktivizēts džekpots.
2. Spēlētājiem, kas veikuši likmes vistuvāk brīdim, kad aktivizējies džekpots, sacīkstēs tiks piešķirtas finiša vietas.
3. Katrs spēlētājs sacīkstēs var iegūt tikai vienu vietu.
4. Pēc tam, kad laimesti par visām vietām ir izmaksāti, džekpots tiek atiestatīts uz sākotnējo summu un tiek atkārtoti uzsākta uzkrāšanas fāze.

Laimestu izmaksas tabula

1. Izmaksu tabula (atkarībā no džekpota iestatījumiem) parādīta spēles iebūvētajos noteikumos (kas ir atrodami spēles loga kreisajā apakšējā stūrī):



Cita informācija

1. Minimālā likme, lai kvalificētos džekpota izmaksai, ir norādīta džekpota logā.
2. Džekpota laiks tiks noteikts pēc servera laika un tiks parādīts saskaņā ar spēlētāja ierīces laiku.

3. Vietas, par kurām netiek izmaksāti laimesti, pāriet uz nākamo notikumu.
4. Ja notikumi nav plānoti, pārnesto summu patur kazino.
5. Ja nav nākamā notikuma, summu patur operators.

Visi džekpota noteikumi

1. Džekpota noteikumi ir spēkā tikai tad, ja džekpots ir aktivizēts un redzams.
2. Daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotiem.
3. Džekpota summa mainās līdz ar katru likmi.
4. Džekpotiem nav griestu vai augšējā limita.
5. Ja tiek laimēts džekpots, serverī tas tiks atiestatīts uz sākotnējo vērtību.
6. Džekpota laimesta summa ir džekpota vērtība uz servera, kas noapaļota līdz 2 decimāldaļām.
7. Džekpota laimesti tiek summēti ar citiem laimestiem.

Džekpota savienojuma pārtraukuma politika

1. Ja savienojuma pārtraukums notiek jebkurā spēles brīdī, džekpota summa netiks atjaunināta līdz nākamajai debeta darbībai.
2. Ja serveris ir saņēmis veikto likmi, džekpotu vēl joprojām ir iespējams laimēt un laimesti tiks atspoguļoti spēlētāja konta atlikumā uzreiz pēc tam, kad tiks atjaunots savienojums.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **LIKMES LĪMENIS** un **MONĒTA** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **GRIEZT** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO SPĒLES** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.