

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Immortal Desire noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 1024 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.24%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

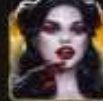
Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	5 €0.40 4 €0.24 3 €0.08		5 €0.40 4 €0.24 3 €0.08		5 €0.40 4 €0.24 3 €0.08		5 €0.40 4 €0.24 3 €0.08
	5 €2.40 4 €1.20 3 €0.40		5 €3.20 4 €1.60 3 €0.48		5 €4.00 4 €2.00 3 €0.56		5 €8.00 4 €2.40 3 €0.80
	5 €2.40 4 €1.20 3 €0.40		5 €3.20 4 €1.60 3 €0.48		5 €4.00 4 €2.00 3 €0.56		5 €8.00 4 €2.40 3 €0.80
		5 €8.00					

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Spēles norise un noteikumi

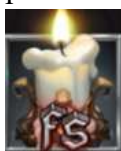
- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- WILD** simbols aizstāj jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties uz jebkura cilindra.

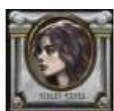


- BLOOD REEL** funkcija var tikt aktivizēta jebkura pamatspēles vai BLOOD MOON griezienu laikā.
- Kad funkcija ir aktivizēta, viens vai vairāki cilindri tiek iezīmēti un visi augstas izmaksu vērtības simboli uz iezīmētajiem cilindriem mainās un saņem reizinātājus 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x vai 100x.
- Ja simboli ar reizinātājiem izveido laimīgo kombināciju, kombinācijas laimestam tiek piemērots reizinātājs, ko veido iezīmēto simbolu reizinātāju summa.



- Trīs SCATTER simboli piešķir 10 BLOOD MOON bezmaksas griezienus.

- bezmaksas griezienu laikā visi cilindri, kas tiek iezīmēti BLOOD REELS funkcijas ietekmē, paliek iezīmēti līdz bezmaksas griezienu beigām.
- Bezmaksas griezienu laikā 2 vai 3 SCATTER simboli piešķir papildus 2 vai 4 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Četri SCATTER simboli aktivizē **DARK AWAKENING** bonusa spēli ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Bonusa spēles laikā uz spēles laukuma var parādīties tikai COFFIN, reizinātāju un tukši simboli.
- Virs katra cilindra atrodas reizinātājs, kas sākas ar x1 un var palielināties bonusa spēles laikā.
- Uz spēles laukuma var parādīties dažādu veidu reizinātāji, kas palielina virs cilindriem esošo reizinātāju vērtības:



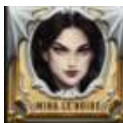
- o - pievieno savam cilindram reizinātāju 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75, 100x, 250x vai 500x;



- o - pievieno visiem cilindriem reizinātāju 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75, 100x, 250x vai 500x;



- o - reizina sava cilindra reizinātāju ar vērtību x2, x3, x4, x5, 6x, 7x, 8x, 9x vai x10;



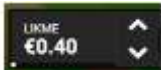
- o - reizina katra cilindra reizinātāju ar vērtību x2, x3, x4, x5, 6x, 7x, 8x, 9x vai x10.

- Visi COFFIN simboli, kas parādās uz spēles laukuma, paliek fiksēti savās pozīcijās līdz bonusa spēles beigām.
- Bonusa spēles beigās katrs COFFIN simbols atklāj reizinātāju, kas tiek piemērots attiecīgā cilindra vērtībai – x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9 vai x10.
- Bonusa spēles beigās visi cilindru reizinātāji tiek saskaitīti, reizinātāju summa tiek piemērota kopējai likmei un spēlētājam tiek izmaksāts laimests.
- Bonusa spēles laikā 2 vai 3 SCATTER simboli piešķir papildus 2 vai 4 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusa spēli.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.

Spēles vadība

-  1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.