

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Drop'em noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 6 rindu un 7776 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.21%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

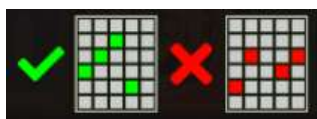
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	5 €0.20 4 €0.08 3 €0.04		5 €0.20 4 €0.08 3 €0.04		5 €0.20 4 €0.08 3 €0.04		5 €0.20 4 €0.08 3 €0.04
	5 €0.20 4 €0.08 3 €0.04		5 €0.60 4 €0.24 3 €0.12		5 €0.60 4 €0.24 3 €0.12		5 €0.80 4 €0.32 3 €0.16
			5 €0.80 4 €0.32 3 €0.16		5 €2.00 4 €0.40 3 €0.20		
			5 €8.00				

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses un laimestu, kas izveidojies bonusa spēles laikā.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- WILD** simbols var parādīties uz jebkura cilindra.
- WILD simboli aizstāj jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.



- Ja uz laukuma parādās vismaz viens **DROP`EM** simbols, tiek aktivizēta DROP SYMBOL funkcija.
- Visi simboli, kas atrodas zem DROP simboliem, tiek novākti no spēles laukuma un atlikušie simboli krīt uz spēles laukuma apakšējo daļu.
- Visas atbrīvotās pozīcijas spēles laukuma augšējā daļā tiek aizpildītas ar vienādu, nejauši izvēlētu parasto vai WILD simbolu.



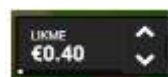
- Pamatspēles laikā **FS** simbols var parādīties uz jebkura cilindra.

- Trīs FS simboli aktivizē DROP SPINS bezmaksas griezienu funkciju un piešķir 10 bezmaksas griezienus.
- Blakus spēles laukumam atrodas simbolu krājums, kas var tikt izvēlēti DROP SYMBOL funkcijas laikā.
- Ja DROP SPINS bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās FS simbols, tas piešķir +1, +2 vai +3 bezmaksas griezienus un pēc nejaušības principa var noņemt no simbolu krājuma blakus spēles laukumam no 1 līdz 10 simboliem.
- Ja pamatspēles laikā uz spēles laukuma parādās 4 FS simboli, tiek aktivizēti 10 HIGH DROP bezmaksas griezieni.
- Blakus spēles laukumam atrodas simbolu krājums, kas var tikt izvēlēti DROP SYMBOL funkcijas laikā un šajā krājumā atrodas tikai augstas izmaksu vērtības un WILD simboli.
- Ja HIGH DROP bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās FS simbols, tas piešķir +1, +2 vai +3 bezmaksas griezienus un pēc nejaušības principa var noņemt no simbolu krājuma blakus spēles laukumam no 1 līdz 5 simboliem.
- Ja pamatspēles laikā uz spēles laukuma parādās 5 FS simboli, tiek aktivizēti 10 WILD DROP bezmaksas griezieni.
- Ja WILD DROP bezmaksas griezienu laikā tiek aktivizēta DROP SYMBOL funkcija, tā pievieno spēles laukumam tikai WILD simbolus.
- Ja WILD DROP bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās FS simbols, tas piešķir +1, +2 vai +3 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bonusa funkcijas.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.