

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Cursed Seas noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 26 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.22%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	5 €0.80 4 €0.24 3 €0.08		5 €0.80 4 €0.24 3 €0.08		5 €0.96 4 €0.32 3 €0.08		5 €0.96 4 €0.32 3 €0.08		5 €1.20 4 €0.40 3 €0.16
	5 €2.40 4 €1.20 3 €0.40		5 €2.40 4 €1.20 3 €0.40		5 €4.00 4 €2.00 3 €0.80		5 €8.00 4 €4.00 3 €1.60		
					5 €40.00				
									

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses un laimestu, kas izveidojies bonusa spēles laikā.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** un **CURSED CHEST** simbols aizstāj jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- **WILD** un **CURSED CHEST** simbols var parādīties uz jebkura cilindra.
- Pieci **WILD** vai **CURSED CHEST** simboli izmaksā laimestu 50x no likmes apmēra.



- Kad **CURSED CHEST** simbols parādās uz spēles laukuma, tas atveras un iezīmē visas cilindra pozīcijas, kas atrodas virs šī simbola, ja iezīmētās pozīcijas būs daļa no vismaz vienas laimīgas kombinācijas.
- **CURSED CHEST** simbols atklāj reizinātāju, kas tiek piemērots visam iezīmētajam laukumam.
- Iezīmētā laukuma reizinātājs tiek piemērots katras kombinācijas laimestam, kuras daļa ir izvietota uz iezīmētā laukuma.
- **CURSED CHEST** simbols var piešķirt reizinātājus 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x vai 200x.



- Trīs **SCATTER** simboli piešķir 10 **SUNKEN TREASURE** bezmaksas griezienus.
- **SUNKEN TREASURE** bezmaksas griezienu laikā **CURSED CHEST** vienmēr atveras un izveido iezīmēto laukumu.
- Iezīmētais laukuma paliek aktīvs līdz bezmaksas griezienu beigām un ja uz šī laukuma parādās jauns **CURSED CHEST** simbols, laukuma reizinātājs palielinās par attiecīgo vērtību.
- Visi iezīmēto laukumu reizinātāji veido kopējo reizinātāju virs spēles laukuma, kas tiek piemērots visiem iezīmētajiem laukumiem.
- Bezmaksas griezienu laikā 2, 3 vai 4 **SCATTER** simboli piešķir papildus 2, 4 vai 6 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Četri **SCATTER** simboli aktivizē **DEAD MAN TELLS NO TALES** bonusa spēli.
- Spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni un bonusa spēles laikā uz spēles laukuma var parādīties tikai **SCULL** un **KRAKEN** simboli.

- Virs katra cilindra atrodas reizinātājs, kas sākas ar x1 un var palielināties bonusa spēles laikā.
- Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3 un palielinās cilindra reizinātājs:



- o - pievieno savam cilindram reizinātāju 1x, 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 150x, 200x, 250x vai 500x un izveido iezīmēto laukumu uz visām pozīcijām, kas atrodas virs SCULL simbola;



- o - reizina sava cilindra reizinātāju ar vērtību x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20 vai x25;



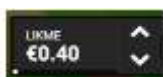
- o - pievieno savu vērtību 1x, 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 150x, 200x, 250x vai 500x reizinātājiem virs katra cilindra.

- Bonusa spēles beigās katra cilindra reizinātājs tiek izvietots uz attiecīgā cilindra iezīmētajiem laukumiem un visi izvietotie reizinātāji tiek summēti.
- Reizinātāju summa tiek piemērots kopējai likmei un spēlētājam tiek izmaksāts laimests.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bonusa funkcijas.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.