

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Magic Piggy noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 5 rindu un 19 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.19%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

10	5 €0.40 4 €0.12 3 €0.04	J	5 €0.40 4 €0.12 3 €0.04	Q	5 €0.80 4 €0.24 3 €0.08	K	5 €0.80 4 €0.24 3 €0.08	A	5 €1.20 4 €0.40 3 €0.12
	5 €4.00 4 €1.20 3 €0.40		5 €6.00 4 €1.80 3 €0.60		5 €8.00 4 €2.40 3 €0.80		5 €10.00 4 €3.20 3 €1.00		5 €12.00 4 €4.00 3 €1.20
			5 €12.00				5 €0.40 4 €0.12 3 €0.04		

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses un laimestu, kas izveidojies bonusa spēles laikā.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simboli aizstāj jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties uz jebkura cilindra.



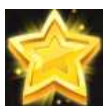
- **MAGIC HAT** un **MAGIC PIGGY** simboli var parādīties uz jebkura cilindra.
- Ja uz spēles laukuma vienlaicīgi parādās gan MAGIC PIGGY, gan MAGIC HAT simboli, MAGIC PIGGY simboli tiek aktivizēti.
- MAGIC HAT simbols atklāj, par ko pārvērtīsies MAGIC PIGGY simboli – par naudas simboliem un reizinātāju monētām vai par WILD simboliem.
- Naudas simboli atklāj likmju reizinātājus ar vērtībām 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x, 250x, 500x, 750x vai 1000x.
- Reizinātāju monētas var atklāt reizinātājus x2, x3, x4 vai x5.
- Reizinātāju monētu reizinātājs tiek piemērots no 1 līdz 5 nejauši izvēlētiem naudas simboliem.



- **FS** simbols var parādīties uz jebkura cilindra
- Trīs FS simboli aktivizē PIG BONUS bezmaksas griezienu funkciju un piešķir 10 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā virs katra cilindra ir skaitītājs ar tukšām pozīcijām.
- Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās zvaigznes simbols, tas aizpilda tukšās pozīcijas virs cilindriem:



- o - aizpilda no 1 līdz 5 pozīcijām virs sava cilindra;



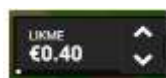
o - aizpilda no 1 līdz 5 pozīcijām virs visiem cilindriem.

- Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās MAGIC HAT simbols, uz spēles laukuma attiecīgajiem cilindriem tiek izvietoti tik MAGIC PIGGY simboli, cik ir aizpildītas pozīcijas virs cilindriem.
- Pēc MAGIC HAT funkcijas aktivizēšanas visi skaitītāji virs cilindriem tiek iztukšoti un zvaigžņu simbolu uzkrāšana sākas no jauna.
- Ja vienlaicīgi ir aizpildīti visi skaitītāji virs cilindriem, tiek piešķirti 10 papildu bezmaksas griezieni.
- Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 3 FS simboli, tiek papildus piešķirti 4 bezmaksas griezieni.
- Ja PIG BONUS bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 4 FS simboli, tekošā griezienu beigās tiek aktivizēti **EPIG BONUS** bezmaksas griezieni un, ja atlikušo bezmaksas griezienu skaits ir mazāks par 10, tas tiek atiestatīts uz 10 bezmaksas griezieniem.
- Ja pamatspēles laikā uz spēles laukuma parādās 4 FS simboli, tiek aktivizēti 10 EPIG BONUS bezmaksas griezieni.
- EPIG BONUS bezmaksas griezienu laikā skaitītāji virs cilindriem netiek atiestatīti pēc katras MAGIC HAT simbola parādīšanās.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusu spēli.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.