

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Bloodthirst noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.19%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	5 €0.80 4 €0.40 3 €0.08		5 €0.80 4 €0.40 3 €0.08		5 €0.80 4 €0.40 3 €0.08		5 €0.80 4 €0.40 3 €0.08		5 €0.80 4 €0.40 3 €0.08
	5 €4.80 4 €2.40 3 €1.20		5 €4.80 4 €2.40 3 €1.20		5 €8.00 4 €3.20 3 €1.60		5 €8.00 4 €3.20 3 €1.60		5 €8.00 4 €3.20 3 €1.60
						5 €16.00			

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties uz jebkura cilindra.
- Pieci WILD simboli izmaksā laimestu x20 no likmes apmēra.

MONSTER REELS funkcijas noteikumi

- Kad 4 vienādi augstas izmaksu vērtības simboli parādās uz viena cilindra, pēc līniju izmaksām tie pārvēršas par vienu 1x4 izmēra simbolu.
- Pēc pārvēršanās katra veida augstas izmaksas vērtību simbols piešķir naudas balvu x5, x10, x15 vai x20 no likmes apmēra.
- Ja 5 vienādi augstas izmaksu vērtības simboli pilnībā aizpilda visus cilindrus, tiek aktivizēta MONSTER TAKEOVER funkcija un netiek izmaksāti līniju laimesti vai laimesti par katru pārveidoto cilindru.
- Spēlētājam tiek izmaksāts kopējais raunda laimests, balstoties uz to, kāda veida simbols ir aizpildījis visu spēles laukumu:



- o Izmaksā laimestu x100 no likmes apmēra;



- o Izmaksā laimestu x250 no likmes apmēra;



- o Izmaksā laimestu x1000 no likmes apmēra;



- o Izmaksā laimestu x2500 no likmes apmēra.

BLOODTHIRST funkcijas noteikumi



- Trīs FS simboli piešķir 10 BLOODTHIRST bezmaksas griezienus.
- BLOODTHIRST bezmaksas griezienu laikā ir lielāka iespēja aktivizēt MONSTER REELS funkciju.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

IMMORTAL funkcijas noteikumi

- Četri FS simboli piešķir 10 IMMORTAL bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu sākumā pēc nejaušības principa viens no augstas izmaksu vērtības simboliem tiek izvēlēts par speciālo simbolu līdz bezmaksas griezienu beigām.



- Tikai izvēlētais speciālais simbols var izplesties par 1x4 izmēra simbolu bezmaksas griezienu laikā.
- Kad izvēlētais simbols uz kāda no cilindriem pārvēršas par 1x4 izmēra simbolu, virs šī cilindra līdz bezmaksas griezienu beigām būs atzīmēts indikators.
- Līdz bezmaksas griezienu beigām uz katra cilindra, kas ir atzīmēts ar indikatoru, katra griezienu beigās parādīsies 1x4 izmēra speciālais simbols un tiks izmaksāts MONSTER REELS funkcijas laimests.

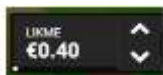


- Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās  simbols, tas uzlabo esošo speciālo simbolu līdz augstākam izmaksas vērtības simbolam, ja tas ir iespējams.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusa spēli.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.