

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Buffalo Stack'n'Sync noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.36%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	5 €1.60 4 €0.32 3 €0.08		5 €1.60 4 €0.32 3 €0.08		5 €2.40 4 €0.40 3 €0.16		5 €2.40 4 €0.40 3 €0.16
	5 €3.20 4 €0.56 3 €0.16		5 €8.00 4 €2.40 3 €0.80		5 €8.00 4 €2.40 3 €0.80		5 €9.60 4 €3.20 3 €0.96
			5 €12.00 4 €3.20 3 €1.20		5 €16.00 4 €4.80 3 €2.40		
			5 €16.00				

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- WILD** simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot  un  simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

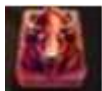
STACK`N SYNC funkcijas noteikumi



- Kad pirmo reizi griezienā parādās  STACK`N SYNC simbols, tas pievieno savam cilindram 15, 30, 45 vai 60 vienādus simbolus.
- Ja ir pievienoti 60 simboli, tas nozīmē, ka pēc cilindra apstāšanās attiecīgais cilindrs būs pilnībā aizpildīts ar izvēlēto simbolu.
- Uz katra cilindra var parādīties tikai viens STACK`N SYNC simbols.
- Par katru STACK`N SYNC simbolu, kas parādās uz spēles laukuma, tiek piešķirts 1 atkārtotais grieziens.
- Ja atkārtotā griezienu laikā uz spēles laukuma parādās papildus STACK`N SYNC simbols, šie cilindri tiek sinhronizēti un abi STACK`N SYNC simboli pievieno uz cilindriem vienādus simbolus.

STAMPEDE REELS funkcijas noteikumi

- STAMPEDE REELS funkcija tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma kāds no cilindriem tiek



pilnībā aizpildīts ar simboliem.

- Uz aizpildītā cilindra parādās reizinātājs, kas tiek piemērots visām laimīgajām kombinācijām, kas ir izveidotas ar šī cilindra palīdzību.
- Ja laimīgo kombināciju veido vairāki reizinātāji, tie tiek saskaitīti.
- Iespējamie reizinātāji ir x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x15, x20, x25, x50, x75 un x100.

BEZMAKSAS GRIEZIENU un BONUS spēļu noteikumi



- Trīs vai četri bezmaksas griezienu simboli aktivizē parastos vai STAMPEDE bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Parastie bezmaksas griezieni:

- o Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni;
- o Bezmaksas griezienu laikā ir augstāka iespēja aktivizēt STACK`N SYNC funkciju;
- o Bezmaksas griezienu laikā STACK`N SYNC funkcijai biežāk nekā pamatspēles laikā tiek izvēlēti augstas izmaksu vērtības simboli.

- STAMPEDE bezmaksas griezieni:

- o Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni;

- o Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās tikai simboli;



un

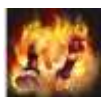


- o  Simboli ir tukšas pozīcijas, kas neizmaksā laimestu;

- o Katru reizi, kad uz kāda no cilindriem parādās  simbols, uz doto cilindru tiek

pievienoti no 5 līdz 60  simboliem;

- o Par katru simbolu, kas parādās uz spēles laukuma, tiek piešķirts +1 bezmaksas grieziens.

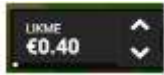


- Bezmaksas griezienu simbols var parādīties uz spēles laukuma tikai pamatspēles laikā.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bonusa funkcijas.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.