

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Stack'em noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.20%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 5 vienādiem simboliem spēles laukumā, kas izvietoti vertikāli vai horizontāli.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts par horizontāli vai vertikāli izvietotām grupām no vismaz 5 vienādiem simboliem.

					
5-6	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02
7-8	0.04	0.04	0.04	0.04	0.04
9-10	0.08	0.08	0.08	0.08	0.08
11-12	0.12	0.12	0.12	0.12	0.12
13-14	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20
15-19	0.80	0.80	0.80	0.80	0.80
20-24	2.50	2.50	2.50	2.50	2.50
25+	5.00	5.00	5.00	5.00	5.00

					
5-6	0.05	0.05	0.05	0.05	0.10
7-8	0.20	0.20	0.20	0.20	0.40
9-10	0.40	0.40	0.40	0.40	0.80
11-12	0.60	0.60	0.60	0.60	1.20
13-14	1.00	1.00	1.00	1.00	2.00
15-19	4.00	4.00	4.00	4.00	6.00
20-24	10.00	10.00	10.00	10.00	20.00
25+	20.00	20.00	20.00	20.00	40.00

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot FS simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- Spēlē darbojas vairāki reakciju un laimesta reizinātāja noteikumi:
 - o Katra laimesta gadījumā, simboli, kuri neietilpst laimīgā kombinācijā pazūd no cilindriem un simboli, kuri veido laimīgo kombināciju krīt uz cilindru apakšu un tukšajās pozīcijās parādās jauni simboli.
 - o Zem katra cilindra tiek attēlots laimīgo virknes veida simbolu skaits attiecīgi.
 - o Visi laimesti reakciju laikā tiek reizināti ar kopējo laimesta reizinātāja vērtību, kas atrodas zem attiecīgiem cilindriem. *Piemēram*, ja laimīgā kombinācija tiek veidota virs cilindra ar laimesta reizinātāja vērtībām x1, x2 un x3, laimesta reizinātāji tiek saskaitīti uz laimests tiek reizināts ar x6.
 - o Process turpinās, kamēr uz cilindriem parādās laimīgās kombinācijas.



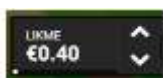
- Trīs vai vairāki **FS** simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
- Katru reizi, kad bezmaksas griezienu laikā tiek veidotas laimīgās kombinācijas, kopējais laimesta reizinātājs tiek palielināts attiecīgi laimīgo simbolu skaitam.
- Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs **X** simbols.
- Visi laimesti, kas tiek savienoti ar X simbolu, tiek reizināti ar vērtību, kas tiek attēlota zem cilindriem.
- Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs **?** simbols un ja tas parādās uz cilindriem, tas piešķir vienu no sekojošām funkcijām:
 - o 2-5 papildus bezmaksas griezieni;
 - o 1, 2, 5, 10, 25 vai 50 papildus vērtības kopējam laimesta reizinātājam;
 - o Reizina kopējo laimesta reizinātāju ar 2, 3, 4 vai 5.

- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bonusa funkcijas.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.