

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Boxes noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 87.75% līdz 97.91%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	1000.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai tad, ja tiek atklāts vismaz viens dimanta simbols un spēlētājs izvēlas savākt laimestu.

Regulāro izmaksu apraksts

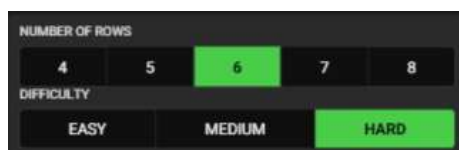
- Laimests veidojas, ja ir atklāts vismaz viens dimanta simbols un ir nospiesta poga COLLECT vai arī spēlētājs ir atklājis pa 1 dimanta simbolam katrā piramīdas rindā un ne reizi nav atklāts BOMB simbols.



Piemērs: Ja tiks nospiesta poga COLLECT, tiks izmaksāts laimests 1,63x no likmes apmēra. Katrā nākamajā piramīdas rindā laimesta koeficients palielinās.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlētājs izvēlas iestatījumus, lai noskaidrotu ar cik rindām tiks spēlēts un kāds būs spēles sarežģītības līmenis.



- Jo sarežģītāka pakāpe tiek izvēlēta, jo vairāk BOMB simbolu būs katrā piramīdas rindā un attiecīgi būs lielāki laimesta koeficienti.
- Klikšķinot uz **BET** spēle tiek uzsākta.
- Spēlētājam jāizvēlas jebkuru pozīciju piramīdas pirmajā rindā un jānoklikšķina uz tās.

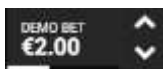


- Ja ir atklāts dimanta simbols, spēle turpinās un spēlētājs var savākt laimestu izmantojot COLLECT pogu vai izvēlēties jaunu pozīciju piramīdas otrajā rindā.



- Spēle turpinās tik ilgi, kamēr netiek izpildīts viens no nosacījumiem:
 - o Spēlētājs nospiež COLLECT pogu un savāc laimestu;
 - o Ir sasniegta piramīdas augšējā rinda un laimests tiek izmaksāts automātiski;
 - o Tiek atklāts BOMB simbols un spēles raunds tiek zaudēts.

Spēles vadība

1.  Lai mainītu likmes vērtību, jānospiež **BET** izvēlne.
2.  Klikšķinot uz **BET** pogas, sākas spēles raunds.



3. Spēlētājs var spēlēt automātisko spēli, izvēloties **AUTO** izvēlni, un izvēlēties sev vēlamos automātiskās spēles iestatījumus.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.