

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Coins noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 87.97% līdz 98.12%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	300.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai tad, ja visas monētas izkrīt ar simbolu uz augšu.

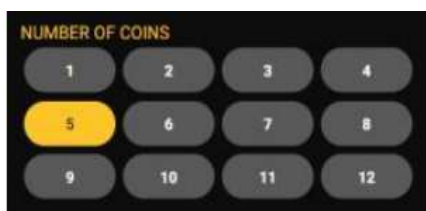
Regulāro izmaksu apraksts



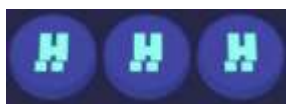
- Laimests veidojas, ja visas monētas ir izkritušas ar  simbolu uz augšu.
- Laimesta apmērs ir atkarīgs no tā, cik monētas spēlē noteiktajā raundā:
 - o Raunds ar 1 monētu laimesta gadījumā izmaksā laimestu 1,96x no likmes apmēra;
 - o Raunds ar 2 monētām laimesta gadījumā izmaksā laimestu 3,92x no likmes apmēra;
 - o Raunds ar 3 monētām laimesta gadījumā izmaksā laimestu 7,84x no likmes apmēra;
 - o Raunds ar 4 monētām laimesta gadījumā izmaksā laimestu 15,68x no likmes apmēra;
 - o Raunds ar 5 monētām laimesta gadījumā izmaksā laimestu 31,36x no likmes apmēra;
 - o Raunds ar 6 monētām laimesta gadījumā izmaksā laimestu 62,72x no likmes apmēra;
 - o Raunds ar 7 monētām laimesta gadījumā izmaksā laimestu 125,44x no likmes apmēra;
 - o Raunds ar 8 monētām laimesta gadījumā izmaksā laimestu 250,88x no likmes apmēra;
 - o Raunds ar 9 monētām laimesta gadījumā izmaksā laimestu 501,76x no likmes apmēra;
 - o Raunds ar 10 monētām laimesta gadījumā izmaksā laimestu 1003,52x no likmes apmēra;
 - o Raunds ar 11 monētām laimesta gadījumā izmaksā laimestu 2007,04x no likmes apmēra;
 - o Raunds ar 12 monētām laimesta gadījumā izmaksā laimestu 4014,08x no likmes apmēra.

Spēles norise un noteikumi

-  Spēlētājs nospiež **SETTINGS** pogu, lai izvēlētos ar cik monētām tiks spēlēts.

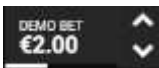


- Palielinoties monētu skaitam palielinās laimests koeficients.
- Klikšķinot uz **BET** pogas, spēle tiek uzsākta.
- Automātiski tiek uzņemts izvēlētais monētu skaits, kas krīt pēc nejaušības principa.
- Ja visas monētas uzkrīt ar  simbolu uz augšu, tiek izmaksāts laimests ar norādīto laimesta koeficientu. *Piemēram:* Ja spēlētājs ir izvēlējis spēlēt ar 3 monētām un tās izkrīt kā attēlā zemāk, tiek piešķirts laimests.



- Ja ar  simbolu uz augšu izkrīt tikai daļa no monētām, spēles raunds tiek zaudēts.

Spēles vadība

1.  Lai mainītu likmes vērtību, jānospiež **BET** izvēlne.
2.  Klikšķinot uz **BET** pogas, sākas spēles raunds.
3.  Spēlētājs var spēlēt automātisko spēli, izvēloties **AUTO** izvēlni, un izvēlēties sev vēlamos automātiskās spēles iestatījumus.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;

- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.