

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Rusty & Curly noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 14 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.29%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

J	5 €0.60 4 €0.30 3 €0.06	Q	5 €0.60 4 €0.30 3 €0.06	K	5 €0.60 4 €0.30 3 €0.06	A	5 €0.60 4 €0.30 3 €0.06
	5 €1.80 4 €0.60 3 €0.30		5 €1.80 4 €0.60 3 €0.30		5 €2.40 4 €1.20 3 €0.60		
			5 €2.40 4 €1.20 3 €0.60		5 €6.00 4 €2.40 3 €1.20		
			5 €6.00				

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses un laimestu, kas izveidojies bonusa spēles laikā.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus parastos simbolus, izņemot BONUS simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties ar HEARTS apzīmējumu, reizinātāju vai ar abiem.
- Ja uz simbola ir iekrāsots HEART apzīmējums, tas paliek fiksēts savā pozīcijā un pārējie cilindri tiek griezti atkārtoti.
- Katrs WILD simbols var parādīties ar līdz pat 3 iekrāsotiem HEARTS apzīmējumiem.
- Katrs atkārtotais grieziens atņem vienu HEARTS apzīmējumu.
- Kad simbolam vairs nav HEARTS, tas pazūd no laukuma nākošajā griezienā.
- WILD simbols var parādīties ar reizinātāju uz tā, kur iespējamās vērtības ir: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x un 10x.
- Atkārtotā griezienu laikā tiek uzkrāti visi FS simboli.
- Ja ir sakrāti 3 vai 4 simboli, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.

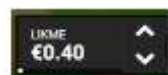


- 3 FS simboli aktivizē 6 bezmaksas griezienus.
- Funkcijas laikā ir lielāka iespēja, ka uz laukuma parādīsies WILD simboli ar lielāku HEARTS apzīmējumu un reizinātāju skaitu un vērtību.
- WILD simbola reizinātāja iespējamās vērtības funkcijas laikā ir: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x, 50x un 100x.
- Ja cilindri tiek griezti atkārtoti ar WILD simbola aktīvo HEART apzīmējumu, bezmaksas grieziens netiek atņemts.
- 4 FS simboli aktivizē 12 bezmaksas griezienus, sadalītus 3 fāzēs.
- Funkcija sastāv no 1 COLLECT fāzes un 3 PAYOUT fāzes griezieniem.
- COLLECT fāzes laikā RUSTY, CURLY vai tie abi izplešas, veidojot WILD cilindru.
- Pēc tam tie abi izšauj no 1 līdz 6 reizinātājiem uz laukuma un kopējais izšauto reizinātāju skaits tiks pievienots WILD cilindram PAYOUT fāzē.
- Iespējamie reizinātāji – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x.
- PAYOUT fāze sastāv no 3 griezieniem ar maksājošiem simboliem.
- RUSTY un CURLY simbolu WILD cilindrs ir fiksēts savā pozīcijā ar pievienotu reizinātāju, kurš tiek pārņemts no COLLECT fāzes.
- Pēc 3 PAYOUT griezieniem spēle atgriežas uz COLLECT fāzi.
- PAYOUT fāzes laikā CRISPY un CHEWY simboli var parādīties un izplesties kā WILD cilindrs, taču tiem nebūs piemērots reizinātājs.
- CRISPY un CHEWY simbola WILD cilindrs nav fiksēts savā pozīcijā.
- Papildus FS simboli piešķir papildus fāzes – 3 un 4 FS simboli piešķir 1 un papildus fāzes attiecīgi.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu spēli.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.