

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Keep'em noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 5 rindu un 15 625 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.27%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

			
6 0.05	6 0.05	6 0.05	6 0.05
5 0.03	5 0.03	5 0.03	5 0.03
4 0.02	4 0.02	4 0.02	4 0.02
3 0.01	3 0.01	3 0.01	3 0.01
			
6 0.08	6 0.08	6 0.12	6 0.20
5 0.06	5 0.06	5 0.09	5 0.15
4 0.04	4 0.04	4 0.06	4 0.10
3 0.02	3 0.02	3 0.03	3 0.05

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses un laimestu, kas izveidojies bonusa spēles laikā.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **CASH** simbols parādās ar nejaušu vērtību.
- Iespējamās CASH simbola vērtības – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x un 1000x no likmes.
- CASH simbols izmaksā savu vērtību, ja tas parādās vienlaicīgi ar GET`EM simbolu, kas savāc CASH vērtību un izmaksā.



- **GET`EM** simbols savāc visu CASH simbolu vērtības, ja tie parādās uz laukuma vienlaicīgi.
- Ja uz laukuma parādās vairāki GET`EM simboli, katrs no tiem savāc un izmaksā CASH simbolu vērtības.
- Savāktos CASH simbolu vērtības tiek summētas kopā un attēlotas laimesta pozīcijā.
- Grieziņa beigās laimests tiek reizināts ar pamatlikmi.

- 3. un 4. cilindrs ir KEEP`EM cilindri.
- Kad uz KEEP`EM cilindriem parādās GET`EM vai/un CASH simbols, cilindri tiek aktivizēti un tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
- Aktivizējošais simbols paliek uz cilindriem fiksēts.
- Katrs jauns GET`EM vai/un CASH simbols arī paliek fiksēts uz cilindriem līdz griezienu beigām.



- Atlikušo griezienu skaits tiek attēlots **ar sirdīm** virs laukuma.



- Griezienu laikā var parādīties **HEART** simbols, kas piešķir papildus atkārtotos griezienus attiecīgi dzīvību skalai, lai tā būtu atkal pilna.



- 3 FS simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
- Funkcijas laikā ir palielināta iespēja, ka uz laukuma parādīsies GET`EM, FS un CASH simboli.
- 3 vai 4 FS simboli funkcijas laikā piešķir 4 vai 6 bezmaksas griezienus attiecīgi.



- 4 FS simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
- Funkcijas laikā visi CASH simboli paliek uz laukuma fiksēti līdz brīdim, kad to vērtība tiek savākta ar GET`EM simbolu.
- Kad vērtība tiek savākta, abi simboli nākošajā griezienā pazūd.
- Kad izveidojas pilna rinda vai cilindrs no CASH simboliem, rinda vai cilindrs automātiski savāks šo simbolu vērtības, pat ja uz laukuma nav GET`EM simbola.
- Ja uz laukuma izveidojas pilna rinda vai cilindrs no CASH simboliem un uz laukuma atrodas GET`EM simbols, tas savāks CASH simbolu vērtības atsevišķi.
- 3 vai 4 FS simboli funkcijas laikā piešķir 4 vai 6 bezmaksas griezienus attiecīgi.



- 5 FS simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
- Funkcijas laikā visi CASH simboli paliek uz laukuma fiksēti līdz brīdim, kad to vērtība tiek savākta ar GET`EM simbolu.
- Kad vērtība tiek savākta, abi simboli nākošajā griezienā pazūd.
- Katrā griezienā parādīsies vismaz 3 CASH simboli un viens GET`EM simbols.
- Kad izveidojas pilna rinda vai cilindrs no CASH simboliem, rinda vai cilindrs automātiski savāks šo simbolu vērtības, pat ja uz laukuma nav GET`EM simbola.
- Ja uz laukuma izveidojas pilna rinda vai cilindrs no CASH simboliem un uz laukuma atrodas GET`EM simbols, tas savāks CASH simbolu vērtības atsevišķi.
- 3 vai 4 FS simboli funkcijas laikā piešķir 4 vai 6 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bonusa funkcijas.

- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.