

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Donny Dough noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 14 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.26%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

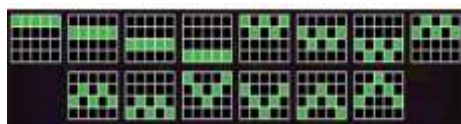
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 5 0.25 4 0.10 3 0.02	 5 0.25 4 0.10 3 0.02	 5 0.25 4 0.01 3 0.02	 5 0.25 4 0.10 3 0.02	 5 1.00 4 0.50 3 0.20
 5 0.50 4 0.20 3 0.05	 5 0.50 4 0.20 3 0.05	 5 0.75 4 0.30 3 0.10	 5 0.75 4 0.30 3 0.10	

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Spēlē ir četri **MULTI-DOUGH** simboli, kuri palielina iespēju saņemt lielo laimestu:

- o  **Pievienošs MULTI-DOUGH simbols:** 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x;
- o  **Atklājoši pievienošs MULTI-DOUGH simbols:** 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x;
- o  **Reizinošs MULTI-DOUGH simbols:** x2, x3, x4, x5;
- o  **Atklājoši reizinošs MULTI-DOUGH simbols:** x6, x7, x8, x9, x10, x15, x20, x25.

- Atklājošie MULTI-DOUGH simboli apstājas uz laukuma ar domu zīmēm un tikai pēc tam atklāj vērtību.
- Kad MULTI-DOUGH simboli ir iesaistīti laimējošajā kombinācijā, laimesta apmērs ir atkarīgs no simbola vērtības.
- Reizinošie simboli, kas uz līnijas būs pirmajā vietā, tiks uzskatīti par pievienojošiem simboliem.
 - o *Piemēram:* Ja līnija sastāv no četriem MULTI-DOUGH simboliem ar vērtībām x3, 4x, 1x un x2, tad kopējais laimests būs $(3+4+1)*2=16x$.
 - o Kopējais laimests tiek aprēķināts sareizinot kopējo reizinātāju ar spēlētāja veikto likmi.



- **SCATTER** simbols var parādīties uz jebkura cilindra.
- Trīs SCATTER simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus STICKY DOUGH funkcijas ietvaros.

- bezmaksas griezienu laikā visi MULTI-DOUGH simboli ir lipīgi un paliek uz spēles laukuma, kamēr tiem nav laimīgās kombinācijas. Tiklīdz tie veido laimīgo kombināciju, iesaistītie MULTI-DOUGH simboli tiek noņemti no laukuma nākamajā gājienā.
- Saņemot vairākus SCATTER simbolus vienlaicīgi, tiek pievienoti papildus bezmaksas griezieni:

- o 2 SCATTER simboli – 2 papildus bezmaksas griezieni;
- o 3 SCATTER simboli – 4 papildus bezmaksas griezieni.



- Četri SCATTER simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus STRIKE GOLD funkcijas ietvaros.



- Kad uz spēles laukuma ir laimīgā MULTI-DOUGH kombinācija, ieslēdzas spuldzītes virs tiem cilindriem, uz kuriem ir bijuši laimīgie simboli. Maksimāli iespējams ieslēgt visas spuldzītes.



- Kad uz spēles laukuma parādās **DONNY'S HAT** simbols, tas aktivizē papildus griezienu, ja deg kāda no spuldzītēm.
- Papildus griezienu laikā uz laukuma parādīsies MULTI-DOUGH simboli, kuru skaits būs vienāds ar ieslēgto spuldzīšu skaitu un tie būs novietoti nejauši izvēlētās vietās uz tiem cilindriem, virs kuriem deg spuldzīte.
- DONNY'S HAT simbols garantēti iekritīs laukumā pēdējā bezmaksas griezienu laikā.
- DONNY'S HAT funkcijas darbības laikā, saņemot vairākus SCATTER simbolus vienlaicīgi, tiek pievienoti papildus bezmaksas griezieni:

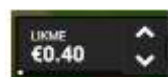
- o 2 SCATTER simboli – 2 papildus bezmaksas griezieni;
- o 3 SCATTER simboli – 4 papildus bezmaksas griezieni.

- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Lietotājiem ir iespēja iegādāties **BONUS BUY** bezmaksas griezienu bonusu par cenu 200x no likmes apmēra.
- Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.