

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Dragon's Domain noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.31%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

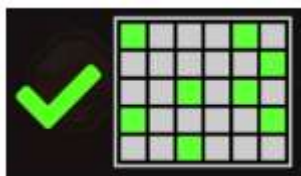
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 8 vienādiem simboliem, kas vienlaikus atrodas spēles laukumā.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts, ja uz spēles laukuma vienlaikus parādās vismaz 8 vienādi simboli.

					
19+	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00
17-18	40.00	40.00	40.00	40.00	40.00
15-16	20.00	20.00	20.00	20.00	20.00
13-14	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00
11-12	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00
10	2.00	2.00	2.00	2.00	2.00
9	0.80	0.80	0.80	0.80	0.80
8	0.40	0.40	0.40	0.40	0.40

			
19+	400.00	400.00	600.00
17-18	120.00	120.00	180.00
15-16	40.00	40.00	60.00
13-14	20.00	20.00	30.00
11-12	8.00	8.00	12.00
10	4.00	4.00	6.00
9	3.00	3.00	4.00
8	2.00	2.00	3.00

			
19+	600.00	800.00	1,600.00
17-18	180.00	200.00	400.00
15-16	60.00	80.00	160.00
13-14	30.00	40.00	80.00
11-12	12.00	16.00	32.00
10	6.00	10.00	20.00
9	4.00	6.00	12.00
8	3.00	4.00	8.00

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:**
 - o Pēc katra griezienu tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
 - o Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
 - o Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
 - o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilancē pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā sabrukšana ir beigusies.



- **CHARRED LAND** simboli ir WILD reizinātāji, katram ir trīs dzīvības.
- Kad CHARRED LAND simbols tiek izmantots laimējošajā kombinācijā, tam pazūd viena dzīvība.
- Katru reizi, kad notiek simbolu bruksana, visiem uz lauka esošajiem CHARRED LAND simboliem reizinātājs palielinās par vienu vienību.
- Ja laimējošajā kombinācijā tiek iesaistīts vairāk nekā viens CHARRED LAND simbols, to reizinātāji tiek saskaitīti pirms tie tiek pievienoti pie kopēja laimesta.
- CHARRED LAND simbols var parādīties spēles laukumā ar sekojošo reizinātāju: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x.



- **DRAGON** simboli aktivizē DRAGONFIRE funkciju pēc bruksanas beigām.
- DRAGONFIRE funkcija darbojas šādi: krusta formā no DRAGON simbola tiek sadedzināti visi parastie simboli un novākti no spēles laukuma, ja tiek iesaistīti CHARRED LAND simboli, tiem tiek atjaunots dzīvības skaits.
- DRAGON simboli var būt Sarkani un Zelta.



- **Zelta DRAGON** simboliem būs viens nejauši izvēlēts reizinātājs: x2, x3, x4, x5 vai x10. 5.
- Ja CHARRED LAND simbols tiek iesaistīts DRAGONFIRE funkcijā no Zelta DRAGON simbola, tā reizinātājs tiek sareizināts ar Zelta DRAGON vērtību.



- Saņemot trīs **FS SCATTER** simbolus vienlaicīgi, tiek aktivizēta DRAGON'S LAIR bonusa spēle ar 10 bezmaksas griezieniem pamatspēles laikā.
- Šajā bonusa spēlē visi CHARRED LAND reizinātāji ir nemainīgi visu griezienu laikā, kamēr tiem ir palikušas dzīvības.
- Saņemot vairākus FS SCATTER simbolus vienlaicīgi, tiek pievienoti papildus bezmaksas griezieni:

- o 2 FS SCATTER simboli – 2 papildus bezmaksas griezieni;
- o 3 FS SCATTER simboli – 4 papildus bezmaksas griezieni.

- Saņemot četrus FS SCATTER simbolus vienlaicīgi, tiek aktivizēta THE HATCHERY bonusa spēle ar 10 bezmaksas griezieniem pamatspēles laikā.
- Šīs funkcijas laikā uz spēles laukuma parādās tikai nemaksājošie simboli, DRAGON EGG un DRAGON simboli.
- DRAGON EGG simboli ir naudas simboli, kuru laimests ir atkarīgs no spēlētāja veiktās likmes apmēra.
- DRAGON EGG simboli tiek savākti DRAGONFIRE funkcijas laikā.

- Simboli bez laimesta, kas iesaistīti DRAGONFIRE funkcijā, tiks sadedzināti un noņemti no spēles laukuma, kas pēc tam izraisīs bruķšanas funkciju.
- DRAGON EGG simboli var būt trīs veidu:



- o Zaļajām DRAGON EGG simbolam var būt vērtība: 1, 2, 5, 10;



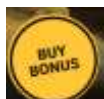
- o Sarkanajām DRAGON EGG simbolam var būt vērtība: 20, 30, 40;



- o Zelta DRAGON EGG simbolam var būt vērtība: 50, 100, 200.

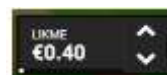
- Ja DRAGON EGG simbols tiek iesaistīts DRAGONFIRE funkcijā no Zelta DRAGON simbola, tā reizinātājs tiek sareizināts ar Zelta DRAGON vērtību.
- Katra savākta DRAGON EGG simbola vērtība tiks sareizināta ar spēlētāja izvēlēto likmes apmēru, lai aprēķināt kopējo laimestu.
- Saņemot vairākus FS SCATTER simbolus vienlaicīgi, tiek pievienoti papildus bezmaksas griezieni :
 - o 2 FS SCATTER simboli – 2 papildus bezmaksas griezieni;
 - o 3 FS SCATTER simboli – 4 papildus bezmaksas griezieni.

- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienu papildspēles.
- Maksa ir atkarīga no izvēlētas likmes un papildspēles vērtības.
- Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.