

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Octo Attack noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.27%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

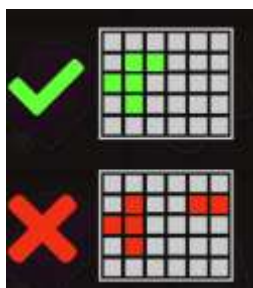
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimests veidojas, ja uz laukuma ir vismaz 5 vai vairāk vienādi, savstarpēji savienoti simboli.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām un laimestu, kas izveidojies bonusa spēles laikā.

Parādoties 5 vai vairāk savienotiem viena veida simboliem jebkurā režģa vietā, iegūst laimestu kombināciju. Pēc katra laimesta laimējošie simboli tiek noņemti un ienāk vietā jauni simboli. Tas turpinās, līdz uz ruļļiem vairs nav jaunu laimestu.

					
26+	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00
13-25	1.50	1.50	1.50	1.50	1.50
11-12	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50
9-10	0.15	0.15	0.15	0.15	0.15
8	0.05	0.05	0.05	0.05	0.05
7	0.03	0.03	0.03	0.03	0.03
6	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02
5	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01

					
26+	15.00	15.00	25.00	25.00	50.00
13-25	2.50	2.50	5.00	5.00	10.00
11-12	0.75	0.75	1.50	1.50	3.00
9-10	0.25	0.25	0.50	0.50	1.00
8	0.07	0.07	0.15	0.15	0.30
7	0.05	0.05	0.10	0.10	0.20
6	0.04	0.04	0.07	0.07	0.15
5	0.03	0.03	0.05	0.05	0.10

	
30	100.00
26-29	60.00

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus.
- WILD simboli var parādīties arī ar kādu no šādām reizinātāju vērtībām: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x .
- Kad režģī ir laimests, laimests tiek aprēķināts, laimējošie simboli tiks noņemti, un to vietā tiek parādīti jauni simboli.



- Uzvarētāja pozīcija tiek atzīmēta ar **INK STAINS**, kas pazūd no režģa pēc tam, kad tos ir izmantojusi TENTA-GRAB MECHANIC funkcija un tie tiek atiestatīti starp griezieniem.



- Simbols **EYE OF OTTO** aktivizē TENTA-GRAB MECHANIC funkciju, kad tas piezemējas uz režģa ar tintes INK STAINS.
- Kad EYE OF OTTO tiek aktivizēts, TENTA-GRAB MECHANIC nejauši satver vienu simbolu uz režģa un aizstāj visas INK STAINS pozīcijas un sevi ar satverto simbolu.

- TENTA-GRAB MECHANIC var satvert zemas vērtības simbolus, augstas vērtības simbolus, FS simbolus, WILD simbolus vai WILD MULTIPLIER simbolus.
- Ja TENTA-GRAB MECHANIC satver WILD simbolu vai WILD MULTIPLIER, aizstājošie simboli būs vai nu WILD simboli vai WILD MULTIPLIER ar augstāku vai zemāku vērtību nekā izvēlētais simbols.



- Aktivizējot **EIGHT ARM IS THE CHARM** bonusa funkciju ar bezmaksas griezieniem, spēlētājs iegūst vismaz 3 parastos FS SCATTER simbolus vienlaikus pamatspēles laikā.
- Parasto FS simbolu skaits, kas aktivizēja bonusa funkciju, būs vienāds ar piešķirto bezmaksas griezienu skaitu.
- Šīs bonusa funkcijas laikā INK STAINS netiek noņemti no režģa starp griezieniem, līdz tos satver TENTA-GRAB MECHANIC.
- Iegūstot vairākus papildu parastos FS simbolus vienlaikus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni.
- Par katriem trim vienlaikus iegūtajiem parastajiem FS SCATTER simboliem spēlētājs saņem 1 papildu griezienu.

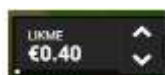


- Aktivizējot **GIVE ME EIGHT** bonusa funkciju ar bezmaksas griezieniem, spēlētājs var iegūt vismaz 3 EPISKOS FS SCATTER simbolus vienlaikus pamatspēles laikā.
- EPISKO FS simbolu skaits, kas izraisīja bonusa funkciju, būs vienāds ar piešķirto bezmaksas griezienu skaitu.
- Šīs bonusa funkcijas laikā INK STAINS netiek noņemti no režģa starp griezieniem, līdz tos satver TENTA-GRAB MECHANIC.
- Turklāt TENTA-GRAB MECHANIC var satvert tikai WILD simbolus vai WILD MULTIPLIERS simbolus.
- Iegūstot papildu EPISKOS FS simbolus vienlaikus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni.
- Par katriem trim vienlaikus iegūtajiem EPISKAJIEM FS SCATTER simboliem, spēlētājs saņem 1 papildu griezienu.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienus.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.