

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Snow Slingsers noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 14 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.29%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

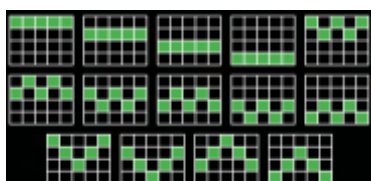
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

				
5 5.00	5 5.00	5 5.00	5 5.00	5 40.00
4 2.00	4 2.00	4 2.00	4 2.00	
3 0.40	3 0.40	3 0.40	3 0.40	
				
5 10.00	5 10.00	5 15.00	5 15.00	5 20.00
4 4.00	4 4.00	4 6.00	4 6.00	4 10.00
3 1.00	3 1.00	3 2.00	3 2.00	3 4.00

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus izmaksu tabulā.
- SNOW un SNOW MULTIPLIER simboli aizstāj visus simbolus izmaksu tabulā.



- **EPIC** un **NORMAL SNOW-REVOLVER** var parādīties uz spēles laukuma ar 1 - 6 sniega pikām.
- Kad uz laukuma parādās SNOW-VOLVER simbols ar piku skaitu, tiek izņemtas attiecīgs skaits sniega piku uz nejaušām vietām laukumā.
- Ja laukuma pozīcijai, kurai nav SNOW simbola, pirmo reizi tiek trāpīts ar NORMAL SNOWBALL, tas paliek režģī un pārvēršas WILD SNOW simbolā.
- Kad SNOW simbolam trāpa cits SNOWBALL simbols, SNOW simbolam tiek piemērots nejaušs reizinātājs un tas pārvēršas par WILD SNOW MULTIPLIER.



- Kad laukuma jebkurā pozīcijā trāpa EPIC SNOWBALL simbols, pozīcija kļūst par **SNOW MULTIPLIER**.

- Iespējamās vērtības, ko katra sniega pika var piešķirt SNOW MULTIPLIER ir: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x.
- Ja vairāk kā viens SNOW MULTIPLIER simbols ir daļa no laimīgās kombinācijas, to vērtības tiek saskaitītas kopā un tad piemērotas laimestam.
- Atkārtoti trāpījumi esošajiem SNOW MULTIPLIERS palielina reizinātāja vērtību.
- Pamatspēlē un **YOU REAP WHAT YOU SNOW** bonusā EPIC SNOW-VOLVER vienmēr aktivizējas pirms NORMAL SNOW-VOLVER, lai maksimāli palielinātu iespēju uzkrāt vairāk reizinātāju katram SNOW MULTIPLIER.
- Kad SNOW-VOLVER ir iztukšots, tas tiek aizstāts ar WILD simbolu.



- Ja uz spēles laukuma pamatspēles laikā vienlaikus parādās 3 **FS** simboli, tiek aktivizēta **THROW SNOW** bonusa funkcija.
- Kad tiek aktivizēts THROW SNOW bonuss, spēle mainās un uz laukuma paliek tikai SNOW-VOLVER, RELOAD un nemaksājošie simboli.
- Bonusa funkcijai ir 3 atjaunoties spējīgas dzīvības, kas atjaunojas ikreiz, kad uz laukuma parādās SNOW-VOLVER un RELOAD simboli.
- Katrai dzīvībai ir viena griezienu vērtība.
- Kad tiek iztērētas visas 3 dzīvības bez to atjaunošanas, bonusa spēle beidzas.
- Ja visas pozīcijas uz laukuma ir aizpildītas ar izmantotiem SNOW-VOLVER simboliem, bonusa spēle beigsies nekavējoties.
- Spēlē ir seši GIFT BOX simboli ar reizinātāju vērtībām virs režģa.



- **GIFT BOX** simboliem var būt gan reizinoša, gan pievienojoša funkcija:
 - o Iespējamās reizinātāju **pievienošanas** vērtības ir: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 75x, 100x, 150x, 200x, 250x, 500x.
 - o Iespējamās reizinātāju **reizināšanas** vērtības ir: x2, x3, x4, x5, x10, x20.
- Aktīvas THROW SNOW funkcijas laikā, kad parādās SNOW-VOLVER, norādītais sniega piku skaits tiek mests uz nejauši izvēlētām GIFT BOX kastēm, nevis uz spēles režģa.
- Kad sniega pika trāpa GIFT BOX, tās reizinātāja vērtība tiek pievienota vai reizināta ar SNOW-VOLVER kopējo vērtību.
- NORMAL SNOW-VOLVER simboli pielīp un saglabā savus reizinātājus, paliekot spēles laukumā līdz funkcijas darbības beigām.
- EPIC SNOW-VOLVER kopējie reizinātāji tiek pievienoti visiem esošajiem lipīgajiem NORMAL SNOW-VOLVER un RELOAD simboliem, kas atrodas uz režģa.
- Pēc tam visi EPIC SNOW-VOLVER pazūd nākamajā griezienā.
- THROW SNOW darbības laikā EPIC SNOW-VOLVER vienmēr aktivizējas pēc NORMAL SNOW-VOLVER un RELOAD simboliem, lai maksimāli palielinātu iespējamo reizinātāju vērtību, kas tiek pievienota esošajiem simboliem.



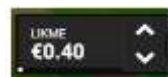
- **RELOAD** simbols uzlādē NORMAL SNOW-VOLVER, lai spēlētājs varētu savākt vairāk reizinātāju vērtības.
- RELOAD simbols aktivizējas, kad parādās jauni NORMAL SNOW-VOLVER simboli.
- Savas darbības laikā RELOAD simbols savāc visas reizinātāju vērtības no lipīgajiem NORMAL SNOW-VOLVER uz cilindra, un pārlādē to, piešķirot 1- 6 jaunas sniega pikas.
- Šīs sniega pikas tiek nekavējoties izmestas uz GIFT BOX simboliem un vērtības, kas tiek savāktas no tiem, tiek piemērotas NORMAL SNOW-VOLVER simboliem.
- RELOAD simboli pielīp spēles laukumam un saglabā visus savāktos reizinātājus līdz bonusa spēles beigām.
- Bonusa spēles beigās visas NORMAL SNOW-VOLVER, EPIC SNOW-VOLVER un RELOAD simbolu reizinātāju vērtības tiek saskatītas un tad piemērotas laimestam.
- Kad uz spēles laukuma pamatspēlē vienlaikus parādās 4 FS SCATTER simboli, tiek aktivizēta **YOU REAP WHAT YOU SNOW** funkcija ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Šai bonusa spēlei piemīt pamata spēles darbības principi, kā arī papildu tiek piemērota funkcija, ka visi SNOW MULTIPLIER simboli kļūst lipīgi un paliek savās vietās līdz funkcijas darbības beigām.
- Ja uz spēles laukuma parādās vēl vairāk FS simboli, tiek piešķirti attiecīgi bezmaksas griezieni:
 - o 2 FS simboli dod 2 bezmaksas griezienus;
 - o 3 FS simboli dod 4 bezmaksas griezienus.

- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru no bonusa spēlēm.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.