

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Fire my Laser noteikumi
HGMT Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

7 cilindru un 6 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.31%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimīgās kombinācijas veidojas, kad individuālie laimesta simboli tiek iznīcināti ar BOMB, LASER vai ORBITAL BOMBARDMENT simboliem.
- Katrs iznīcinātais laimesta simbols atsevišķi piešķir naudas laimestu.
- Kopējais griezienu laimests veidojas no katra laimesta simbola izmaksas, kura ir attēlota izmaksu tabulā.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra grieziena gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli, arī BOMB, LASER un ORBITAL BOMBARDMENT simboli, pazūd no laukuma.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā bruksana ir beigusies.

BOMB un LASER simbolu noteikumi



- Šie ir simboli bez vērtības un tie arī tiek novākti no spēles laukuma, kad tiek iznīcināti.
- Spēlē ir divi BOMB un divi LASER simbolu veidi.
- Katrs BOMB un LASER simbols, kas parādās uz spēles laukuma, tiek nejauši aktivizēts, no apakšējās rindas uz augšu un no labās puses uz kreiso.
- Simboli tiek aktivizēti rindas kārtībā.
- Ja BOMB vai LASER simbols iznīcina citus BOMB vai LASER simbolus, tie tiek aktivizēti.
- Katrs BOMB vai LASER simbols iznīcina simbolus savā noteiktajā virzienā.
- BOMB simboli var būt:



- o **SMALL BOMB** - simbols iznīcina blakus esošus simbolus vertikāli, horizontāli un diagonāli, veidojot 3x3 simbolu kopu;



- o **BIG BOMB** - simbols iznīcina pa diviem blakus esošiem simboliem vertikāli, horizontāli un diagonāli, veidojot 5x5 simbolu kopu.

- LASER simboli var būt:



- o **X-LASER** - simbols iznīcina simbolus pa diagonāli līdz spēles laukuma malām, veidojot 1 simbola platas līnijas;



- o **SUPER LASER** - simbols iznīcina simbolus pa diagonāli līdz spēles laukuma malām, veidojot 3 simbolu platas līnijas. SUPER LASER simbols uzreiz iznīcina VAIROGA modifikāciju uz simboliem un atbloķē tos.

ORBITAL BOMBARDMENT funkcijas noteikumi



- Nejauši, kad vairs neveidojas laimesta kombinācijas, var tikt aktivizēta ORBITAL BOMBARDMENT funkcija uz 3 – 7 nejaušām pozīcijām.
- Tiek iznīcināti 2x2 laukumi starp izvēlētiem simboliem un sākas cilindru sabrukšanas grieziens.
- Nejauši, šī funkcija var tikt aktivizēta vairākas reizēs vienā griezienā.
- Šī funkcija aktivizē neaktīvus BOMB vai LASER simbolus, kuri var atrasties 2x2 laukuma iekšā.

REIZINĀTĀJA simbola un VAIROGA funkcijas noteikumi

- REIZINĀTĀJA, ALIEN MIND bezmaksas griezienu un POWER CORE bezmaksas griezienu simboli var parādīties ar VAIROGA modifikāciju - tādi simboli nevar tikt iznīcināti ar pirmo reizi un pieprasa vairākus sitienus no BOMB un LASER simboliem vai ORBITAL BOMBARDMENT funkcijas, izņemot SUPER LASER simbolu, lai tiktu atbloķēti.



- Simbolam ar **VAIROGA** modifikāciju ir zils rāmītis augšējā kreisajā stūrī, kurā tiek attēlots nepieciešamo sitienu skaits, lai VAIROGA funkcija tiktu noņemta.
- REIZINĀTĀJA simboliem var būt VAIROGA modifikācija ar vērtību 2 vai 3, kura ietekmē arī simbola iespējamo vērtību.
- REIZINĀTĀJA simbola ar VAIROGA 2 modifikāciju iespējamās vērtības: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x vai 10x.
- REIZINĀTĀJA simbola ar VAIROGA 3 modifikāciju iespējamās vērtības: 15x, 20x, 25x, 50, 100x, 250x vai 500x.
- Tiklīdz tiek noņemta VAIROGA modifikācija, REIZINĀTĀJA simbols tiek atbloķēts.
- Atbloķētie reizinātāji tiek piemēroti kopējam griezienu laimestam griezienu beigās.
- ALIEN MIND bezmaksas griezienu un POWER CORE bezmaksas griezienu simboliem ir VAIROGA modifikācija ar vērtību 3.

ALIEN ATTACK BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



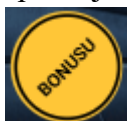
- **ALIEN MIND bezmaksas griezienu** simbols nevar parādīties vienlaicīgi ar **POWER CORE bezmaksas griezienu** simbolu.
- Atbloķējot vismaz vienu ALIEN MIND bezmaksas griezienu simbolu pamatspēles laikā, tiek aktivizēta ALIEN ATTACK 8 bezmaksas griezienu funkcija.
- Laimestu saņemšana funkcijas laikā ir līdzīgā pamatspēles noteikumiem.

- Visi atbloķētie reizinātāji tiek saglabāti progresīvajā skaitītājā un veido progresīvo reizinātāju.
- Progresīvais reizinātājs tiek piemērots kopējam funkcijas laimestam katrā griezienā, kurā vismaz viens jauns reizinātājs tiek pievienots pie progresīvā skaitītāja.
- ALIEN ATTACK funkcijas laikā, atbloķējot papildus ALIEN MIND bezmaksas griezienu simbolus, tiek piešķirti 2 papildus bezmaksas griezieni.

EXTERMINATION BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

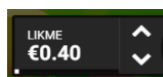


- **POWER CORE bezmaksas griezienu** simbols nevar parādīties vienlaicīgi ar ALIEN MIND bezmaksas griezienu simbolu.
- Atbloķējot vismaz vienu POWER CORE bezmaksas griezienu simbolu pamatspēles laikā, tiek aktivizēta EXTERMINATION 12 bezmaksas griezienu funkcija.
- Laimestu saņemšana funkcijas laikā ir līdzīgā pamatspēles noteikumiem.
- Visi atbloķētie reizinātāji tiek saglabāti progresīvajā kopējā skaitītājā un veido progresīvo kopējo reizinātāju.
- Progresīvais kopējais reizinātājs tiek piemērots katram bezmaksas griezienu laimestam.
- EXTERMINATION funkcijas laikā, atbloķējot papildus POWER CORE bezmaksas griezienu simbolus, tiek piešķirti 2 papildus bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu funkcijas par cenu 3x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar vismaz vienu garantētu REIZINĀTĀJA un SUPER LASER simbolu par cenu 50x no likmes apmēra;
 - o ALIEN ATTACK funkciju par cenu 80x no likmes apmēra;
 - o EXTERMINATION funkciju par cenu 200x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.